

УДК 681.3.068.5.015(075.8)

ББК 34.42

П53

Рецензенты: *В.Н. Гузненков, В.В. Кувишинов*

Полубинская Л.Г.

П53 AutoCAD для машиностроителей : учеб. пособие / Л.Г. Полубинская, А.П. Федоренков, Е.Г. Юдин. — М.: Изд-во МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2012. — 79, [1] с. : ил.

Представлены методика и приемы работы в среде современных версий программ AutoCAD и AutoCAD Mechanical. Рассмотрены графический интерфейс, способы ввода команд, средства выбора элементов чертежа, способы ввода координат, режимы построения. Приведены сведения по настройке пользовательского интерфейса, использованию соответствующих стандартов Единой системы конструкторской документации (ЕСКД) в оформлении рабочих чертежей деталей, по управлению библиотеками стандартных изделий и типовых элементов.

Для студентов, обучающихся по машиностроительным специальностям.

УДК 681.3.068.5.015(075.8)

ББК 34.42

Учебное издание

Полубинская Людмила Георгиевна

Федоренков Анатолий Петрович

Юдин Евгений Григорьевич

AutoCAD для машиностроителей

Редактор *О.М. Королева*

Корректор *М.А. Василевская*

Компьютерная верстка *С.А. Серебряковой*

Подписано в печать 13.03.2012. Формат 60×84/16.

Усл. печ. л. 4,65. Изд. № 114. Тираж 100 экз. Заказ .

Издательство МГТУ им. Н.Э. Баумана.

Типография МГТУ им. Н.Э. Баумана.

105005, Москва, 2-я Бауманская ул., 5.

© МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2012

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1. ЗАПУСК ПРОГРАММЫ.....	5
2. ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ.....	7
3. МЫШЬ И КЛАВИАТУРА	11
4. СПОСОБЫ ВВОДА КОМАНД.....	13
4.1. Ввод команд с помощью клавиатуры	14
4.2. Ввод команд с использованием панелей инструментов и меню	14
4.3. Повторный ввод команды.....	15
4.4. Отказ от выполнения команды.....	15
5. СПОСОБЫ И СРЕДСТВА ВЫБОРА ЭЛЕМЕНТОВ ЧЕРТЕЖА	16
5.1. Выбор объектов	16
5.2. Выбор объектов по запросу команды.....	18
5.3. Быстрый выбор объектов.....	20
5.4. Удаление объектов из набора выбора	22
6. СРЕДСТВА УДАЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ ЧЕРТЕЖА	22
7. СРЕДСТВА ОРГАНИЗАЦИИ ЧЕРТЕЖА	22
7.1. Системы координат	23
7.2. Системы единиц измерения	24
7.3. Пределы черчения	25
7.4. Слои	26
7.5. Графические примитивы	31
7.6. Стили	36

8. СРЕДСТВА ОРГАНИЗАЦИИ ПРОЦЕССА ЧЕРЧЕНИЯ	40
9. НАСТРОЙКА РАБОЧЕЙ СРЕДЫ.....	42
10. РАБОЧИЕ ПРОСТРАНСТВА	45
11. ВВОД ДАННЫХ	46
11.1. Задание значений координат точек с помощью графического курсора	47
11.2. Задание значений координат точек с помощью клавиатуры.....	48
11.3. Задание значений координат точек с использованием клавиатуры и графического курсора (способ «направление — расстояние»)	55
11.4. Применение режима динамического ввода.....	57
11.5. Задание значений координат точек с использованием объектной привязки	58
11.6. Специальные режимы объектной привязки.....	60
12. РАБОТА С ФАЙЛАМИ	65
12.1. Создание нового файла чертежа	65
12.2. Открытие существующего файла чертежа.....	66
12.3. Закрытие текущего чертежа	74
12.4. Сохранение файла чертежа.....	75
13. ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ	77
ЛИТЕРАТУРА.....	78