

УДК 796.023.092.298(075.8)

ББК 75.566

С 81

Рецензенты:

к.ф.-м.н. С.А. Степанянц (ФГБОУ ВО «МГУ им. М.В. Ломоносова»)

д.п.н., профессор С.Н. Елевич (ФГБОУ ВО МГАФК)

- Л 81** Лаптев А.В. Системы нападения в современном баскетболе.
Часть I: учебно-методическое пособие / А.В. Лаптев, И.В. Коник ; Моск. гос. акад. физ. культуры. - Малаховка, 2020. – 128 с.

Учебно-методическое пособие представляет собой краткий обзор основных систем нападения, используемых в современном баскетболе и относящихся к типу “свободное нападение” (Motion offense). Этот вид характеризуется тем, что в нём нет заранее запланированных последовательных взаимодействий, а присутствует набор игровых принципов и вариантов развития, т.е. игроки должны сами выбирать продолжение атаки исходя из того, какие действия предпринимает защищающаяся команда. Вследствие этого данная группа систем нападения рекомендуется для освоения юными баскетболистами в тренировочных группах с целью улучшения понимания игры, развития фундаментальных навыков и роста «баскетбольного IQ».

Учебно-методическое пособие предназначено для студентов ВУЗов физической культуры, обучающихся по направлениям подготовки бакалавров 49.03.04 Спорт, и магистрантов 49.04.03 Спорт, в частности, для реализации дисциплин ОПОП «Концепции и технологии спортивных игр»: «Современное состояние и новации в спортивных играх», а так же для тренеров по баскетболу, занимающихся с тренировочными группами, группами совершенствования спортивного мастерства, слушателей факультета повышения квалификации.

Большинство материалов является переводом из зарубежных источников, ссылки на которые даны в тексте.

УДК 796.023.092.298(075.8)

ББК 75.566

*Утверждено учебно-методической комиссией ФГБОУ ВО МГАФК
в качестве учебно-методического пособия*

© ФГБОУ ВО А.В. Лаптев, И.В. Коник, 2020

© ФГБОУ ВО «Московская государственная
академия физической культуры», 2020

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ ПРИ ИГРЕ В НАПАДЕНИИ.....	4
1.1. Создание пространства.....	4
1.2. Чтение защиты.....	13
1.3. Неравноценный размен.....	17
2. СИСТЕМЫ НАПАДЕНИЯ.....	19
2.1. Motion Offense.....	20
2.1.1. 5-Out Motion Offense.....	22
2.1.2. 4-Out, 1-In Motion Offense.....	34
2.1.3. 3-Out, 2-In Motion Offense.....	59
2.1.4. Mover-Blocker Offense.....	69
2.1.5. Read and React Offense.....	84
2.1.6. Dribble-Drive Offense.....	97
2.1.7. Slice Offense.....	109
2.2. Вспомогательные действия.....	121
2.2.1. Ложные перемещения.....	121
2.2.2. Повторный заслон.....	124
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	126