

УДК 004.891
ББК 32.972.13
Т339

Теофили Т.

Т339 Глубокое обучение для поисковых систем / пер. с англ. Д. А. Беликова. – М.: ДМК Пресс, 2020. – 318 с.: ил.

ISBN 978-5-97060-776-3

В книге рассказывается о том, как использовать глубокие нейронные сети для создания эффективных поисковых систем. Рассматривается несколько компонентов поисковой системы, дается представление о том, как они работают, и приводятся рекомендации по использованию нейронных сетей в разных контекстах поиска. Особое внимание уделено практическому объяснению методов поиска и глубокого машинного обучения на базе примеров, большинство которых включает фрагменты кода.

Автор освещает основные проблемы, связанные с поисковыми системами, и указывает пути решения этих проблем. Он раскрывает принципы тестирования эффективности нейронных сетей, а также измерения их затрат и выгод.

Издание предназначено для читателей, владеющих программированием на среднем уровне и отлаживающих поисковые системы с целью повышения их эффективности, то есть выдачи наиболее релевантных результатов.

УДК 004.891
ББК 32.972.13

Original English language edition published by Manning Publications USA, USA. Copyright © 2019 by Manning Publications Co. Russian-language edition copyright © 2020 by DMK Press. All rights reserved.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

ISBN 978-1-617-29479-2 (англ.)
ISBN 978-5-97060-776-3 (рус.)

Copyright © 2019 by Manning Publications Co
© Оформление, издание, перевод, ДМК Пресс, 2020

Содержание

Предисловие	10
От автора	11
Благодарности	13
Об этой книге	14
Об авторе	18
Об иллюстрации на обложке	19
Часть I. Поиск встречается с глубоким обучением.....	20
Глава 1. Поиск на основе нейронных сетей	21
1.1. Нейронные сети и глубокое обучение	23
1.2. Что такое машинное обучение?	25
1.3. Что глубокое обучение может сделать для поиска	27
1.4. Глубокое обучение: дорожная карта	30
1.5. Получение полезной информации	31
1.5.1. Текст, токены, термы и основы поиска.....	33
1.5.2. Релевантность прежде всего.....	41
1.5.3. Классические модели поиска	42
1.5.4. Точность и полнота	43
1.6. Нерешенные проблемы	43
1.7. Открываем черный ящик поисковой системы	45
1.8. Глубокое обучение спешит на помощь.....	46
1.9. Индекс, пожалуйста, познакомьтесь с нейроном	50
1.10. Обучение нейронной сети.....	51
1.11. Перспективы поиска на базе нейронных сетей.....	54
Резюме	54
Глава 2. Генерируем синонимы	56
2.1. Расширение синонимов. Введение	57
2.1.1. Почему синонимы?	58
2.1.2. Сопоставление синонимов на базе словаря	60
2.2. Важность контекста	69
2.3. Нейронные сети прямого распространения	71
2.4. Использование word2vec	75
2.4.1. Настройка word2vec в Deeplearning4j	83
2.4.2. Расширение синонимов на базе Word2vec	84
2.5. Оценки и сравнения	87
2.6. Соображения относительно продукционных систем.....	88
2.6.1. Синонимы против антонимов	90

Резюме.....	91
-------------	----

Часть II. Подключение нейронных сетей для использования их в поисковой системе.....	92
--	-----------

Глава 3. От простого поиска к генерации текста.....	93
--	-----------

3.1. Информационная потребность в сравнении с запросом: преодоление разрыва	94
3.1.1. Генерация альтернативных запросов	95
3.1.2. Подготовка данных	97
3.1.3. Подведем итог	104
3.2. Обучение на последовательностях	105
3.3. Рекуррентные нейронные сети.....	107
3.3.1. Внутреннее устройство и динамика РНС	110
3.3.2. Долгосрочные зависимости	113
3.3.3. LSTM-сети	114
3.4. LSTM-сети для генерации текста без контроля	115
3.4.1. Неуправляемое расширение запроса	122
3.5. От неконтролируемой до контролируемой генерации текста	126
3.5.1. Создание моделей sequence-to-sequence	126
3.6. Соображения относительно продукционных систем.....	129
Резюме	130

Глава 4. Более чувствительные поисковые подсказки	132
--	------------

4.1. Генерация поисковых подсказок	133
4.1.1. Подсказки при составлении запросов	133
4.1.2. Подсказчики на базе словаря	134
4.2. Lookup API	135
4.3. Проанализированные подсказчики.....	138
4.4. Использование языковых моделей.....	145
4.5. Подсказчики на базе контента.....	149
4.6. Нейронные языковые модели.....	150
4.7. Нейронная языковая модель на базе символов для создания подсказок	152
4.8. Настройка языковой модели.....	155
4.9. Вносим разнообразие в подсказки, используя векторные представления слов	164
Резюме	166

Глава 5. Ранжирование результатов поиска с помощью векторных представлений слов.....	167
---	------------

5.1. Важность ранжирования	168
5.2. Модели поиска	170
5.2.1. TF-IDF и модель векторного пространства	172
5.2.2. Ранжирование документов в Lucene	175
5.2.3. Вероятностные модели.....	178
5.3. Поиск информации на базе нейронных сетей.....	180
5.4. От векторов слов к векторам документов.....	180

5.5. Оценки и сравнения	186
5.5.1. Класс Similarity, основанный на усредненных векторных представлениях слов	188
Резюме	191

Глава 6. Векторные представления документов

для ранжирования и рекомендаций

6.1. От векторных представлений слов к векторным представлениям документов	193
6.2. Использование векторов абзацев в ранжировании	196
6.2.1. ParagraphVectorsSimilarity	198
6.3. Векторные представления документов и сопутствующий контент	199
6.3.1. Поиск, рекомендации и сопутствующий контент	200
6.3.2. Использование частых термов для поиска похожего контента	201
6.3.3. Извлечение аналогичного контента с помощью векторов абзаца	210
6.3.4. Извлечение аналогичного контента с помощью векторов из моделей «кодер–декодер»	212
Резюме	214

Часть III. Шаг за пределы

Глава 7. Поиск по языкам

7.1. Обслуживание пользователей, говорящих на нескольких языках	216
7.1.1. Перевод документов в сравнении с переводом запросов	218
7.1.2. Поиск по нескольким языкам	220
7.1.3. Запросы на нескольких языках поверх Lucene	221
7.2. Статистический машинный перевод	223
7.2.1. Выравнивание	225
7.2.2. Перевод на основе фраз	226
7.3. Работа с параллельными корпусами	227
7.4. Нейронный машинный перевод	229
7.4.1. Модели кодер–декодер	230
7.4.2. Модель «кодер–декодер» для машинного перевода в DL4J	233
7.5. Векторные представления слов и документов для нескольких языков	240
7.5.1. Монолингвальные векторные представления с использованием линейной проекции	241
Резюме	246

Глава 8. Поиск изображений на основе контента

8.1. Содержимое изображения и поиск	248
8.2. Взгляд назад: поиск изображений на базе текста	251
8.3. Понять изображения	253
8.3.1. Представления изображений	255
8.3.2. Извлечение признаков	257
8.4. Глубокое обучение для представления изображений	266
8.4.1. Сверточные нейронные сети	267
8.4.2. Поиск изображений	275

8.4.3. Локально-чувствительное хеширование	280
8.5. Работа с непомеченными изображениями	283
Резюме	288
Глава 9. Взглянем на производительность	289
9.1. Производительность и перспективы глубокого обучения	290
9.1.1. От проектирования модели до производства	291
9.2. Индексы и нейроны работают вместе	306
9.3. Работа с потоками данных	309
Резюме	315
Глядя вперед	315
Предметный указатель	317