

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное агентство по образованию  
Ярославский государственный университет им. П.Г.Демидова

**В.В. Васильчиков**

**Основы разработки сетевых  
Windows-приложений**

*Учебное пособие*

*Рекомендовано*

*Научно-методическим советом университета  
для студентов специальностей Прикладная математика  
и информатика и Математическое обеспечение  
и администрирование информационных систем*

Ярославль 2007

УДК 004.4:004.7

ББК 3973.202я73

В 19

*Рекомендовано*

*Редакционно-издательским советом университета  
в качестве учебного издания. План 2007 года*

Рецензенты:

кандидат физико-математических наук С.И. Щукин;  
кафедра теории и методики обучения информатике  
ЯГПУ им. К.Д. Ушинского

В 19      **Васильчиков, В.В.** Основы разработки сетевых Windows-  
приложений : учебное пособие / В.В. Васильчиков ; Яросл. гос.  
ун-т. – Ярославль : ЯрГУ, 2007. – 212 с.  
ISBN 978-5-8397-0533-3

Рассмотрены основные моменты разработки сетевых  
приложений для платформы Win32, сетевые функции Windows, а  
также наиболее распространенные сетевые протоколы.

Рекомендуется студентам, обучающимся по специальностям  
010501 Прикладная математика и информатика (дисциплина  
специализации "Программирование в Windows и сетях Windows")  
и 010503 Математическое обеспечение и администрирование  
информационных систем (дисциплина специализации "Програм-  
мирование в сетях Windows") очной формы обучения.

Библиогр.: 5 назв.

УДК 004.4:004.7

ББК 3973.202я73

ISBN 978-5-8397-0533-3

© Ярославский  
государственный  
университет, 2007  
© В.В. Васильчиков, 2007

## Введение

Данное учебное пособие написано на основе лекционного курса по программированию в сетях Windows, читавшегося автором для студентов факультета ИВТ ЯрГУ, обучающихся по специальности "Математическое обеспечение и администрирование информационных систем".

В пособии рассмотрены существующие технологии и Win32 API-функции, использующиеся для создания сетевых приложений различных версий ОС Windows. При этом все, что говорится о Windows 2000, остается в силе и для более свежих версий операционной системы.

Первые главы посвящены рассмотрению несколько устаревших, однако все еще использующихся технологий: интерфейса NetBIOS, перенаправителей Windows, почтовых ящиков и именованных каналов. Далее рассматривается API-интерфейс Winsock, наиболее распространенные сетевые протоколы Winsock, базовая модель программирования клиент-сервер и соответствующие функции, предоставляемые Win32 API. При этом основное внимание уделялось программированию протоколов, построенных на базе протокола IP. Наконец, последняя глава коротко описывает основные моменты работы с сервером удаленного доступа RAS, используемого для коммутируемого доступа к Интернет.

Основная часть учебного материала и исходных кодов взята из книги Джонса и Оланда [1]. Все примеры программ написаны на языке С и не привязаны к использованию какой-либо конкретной среды программирования. При этом для организации работы с сетью используются только Win32 API-функции. Читателям, интересующимся более высокоуровневыми средствами, например классами библиотеки MFC для работы в сети, можно порекомендовать обратиться к книгам Олафсена, Скрайбера и Уайта [3], Круглински, Уингу и Шеферда [4], а также к документации MSDN. Однако для понимания устройства и работы этих классов все же настоятельно рекомендуется изучить использование соответствующих функций Win32 API.

Для удобства использования все исходные коды, сгруппированные по темам учебного курса (а на них в тексте пособия постоянно встречаются ссылки), доступны в локальной сети факультета.

Для лабораторных занятий студентам предлагаются задания по разработке программ, функционально эквивалентных рассмотренным, однако имеющих привычный оконный интерфейс. В качестве среды разработки предполагается использование Microsoft Visual Studio версии 6.0. Проекты структурированы по темам учебного курса. Предполагаемый результат находится в папке Solution. Стартовый проект (заготовка с предлагаемым интерфейсом) находится в папке Starter. Инструкции по выполнению задания помещены в файл ToDo.doc.

# Оглавление

<b>Введение .....</b>	3
<b>Интерфейс NetBIOS .....</b>	4
NetBIOS и сетевая модель OSI .....	4
<i>Интерфейс Microsoft NetBIOS .....</i>	5
Номера LANA .....	5
Имена NetBIOS .....	6
<i>Основы программирования NetBIOS .....</i>	6
Синхронный и асинхронный вызов .....	8
<i>Типовые процедуры NetBIOS .....</i>	8
Общие функции приложений NetBIOS .....	8
Сервер сеансов: модель асинхронного обратного вызова .....	13
Пример сервера, основанный на модели событий .....	17
Клиент сеанса NetBIOS .....	22
<i>Дейтаграммные операции .....</i>	25
<i>Дополнительные команды NetBIOS .....</i>	27
Проверка состояния адаптера (команда NCBASTAT) .....	27
Команда поиска имени (NCBFINDNAME) .....	28
Сопоставление протоколов номерам LANA .....	29
<b>Перенаправитель .....</b>	30
Универсальные правила именования .....	30
Поставщик нескольких UNC .....	31
Компоненты сетевого доступа .....	31
Перенаправитель .....	31
Протокол SMB .....	32
Пример .....	32
<b>Почтовые ящики .....</b>	34
Имена почтовых ящиков .....	34
Размеры сообщений .....	34
Сборка приложения и коды возврата .....	35
<i>Использование архитектуры клиент-сервер .....</i>	35
Сервер почтовых ящиков .....	35
Клиент почтовых ящиков .....	37
<i>Дополнительные API-функции почтовых ящиков .....</i>	39
<i>Особенности работы в Windows 9x .....</i>	40
Правила наименования .....	40
Несспособность отменить блокирующие запросы ввода-вывода .....	40
Утечки памяти .....	40
<b>Именованные каналы .....</b>	41
<i>Детали реализации именованных каналов .....</i>	41
Правила именования каналов .....	41
Режимы передачи .....	41
Сборка приложения и коды возврата .....	42

<i>Простой сервер и клиент</i> .....	42
Детали реализации сервера .....	42
<i>Усовершенствованный сервер каналов</i> .....	45
Реализация клиента .....	51
<i>Другие API-вызовы</i> .....	53
<b>Сетевые протоколы</b> .....	56
Интерфейс прикладного программирования Winsock .....	56
<i>Характеристики протоколов</i> .....	56
Ориентированность на передачу сообщений .....	56
Обмен данными с соединением и без него .....	57
Надежность и порядок доставки сообщений .....	58
Корректное завершение работы .....	58
Широковещание .....	58
Многоадресное вещание .....	58
Качество обслуживания .....	59
Фрагментарные сообщения .....	59
Маршрутизация .....	59
<i>Сетевые протоколы, поддерживаемые Win32</i> .....	59
Сетевые протоколы в Windows CE .....	61
<i>Работа с Winsock</i> .....	61
Инициализация Winsock .....	61
Информация о протоколе .....	61
Сокеты Windows .....	63
<b>Семейства адресов и разрешение имен</b> .....	66
<i>Протокол IP</i> .....	66
Протоколы TCP и UDP .....	66
Адресация .....	66
Порядок байтов .....	67
Создание сокета .....	68
Разрешение имен .....	68
Номера портов .....	69
<i>Инфракрасные сокеты</i> .....	70
Адресация .....	70
Разрешение имен .....	70
Нумерация IrDA-устройств .....	70
Создание сервера и клиента для IrSock .....	72
Опрос IAS .....	72
Создание сокета .....	73
<i>Протоколы IPX/SPX</i> .....	73
Адресация .....	74
Создание сокета .....	74
<i>Привязка сокета</i> .....	75
Внутренний номер сети .....	75
Установка типа пакета .....	76

<i>Протоколы NetBIOS</i>	76
Адресация	76
Создание сокета	77
<i>Протокол AppleTalk</i>	77
Адресация	78
Регистрация имени AppleTalk	78
Разрешение имен AppleTalk	80
Создание сокета	80
<i>Протокол ATM</i>	81
Адресация	81
Создание сокета	83
Привязка сокета к SAP	84
<i>Дополнительные функции Winsock 2</i>	84
<b>Основы интерфейса Winsock</b>	85
<i>Инициализация Winsock</i>	85
<i>Проверка и обработка ошибок</i>	86
<i>Протоколы с установлением соединения</i>	86
Серверные API-функции	86
Функция bind	87
Функция listen	87
Функции accept и WSAAccept	87
API-функции клиента	88
Функции connect и WSACConnect	88
Передача данных: функции send и WSASend	89
Функция WSASendDisconnect	90
Функции recv и WSARecv	90
Функция WSARecvDisconnect	91
Функция WSARecvEx	91
Потоковые протоколы	91
Завершение сеанса: функции shutdown и closesocket	93
Примеры	93
<i>Протоколы, не требующие соединения</i>	101
Приемник	101
Отправитель	102
Протоколы, ориентированные на передачу сообщений	102
Пример	102
<i>Дополнительные функции API</i>	104
<b>Ввод-вывод в Winsock</b>	106
Поддерживаемые модели ввода-вывода	106
Режимы работы сокетов	106
Блокирующий режим	106
Неблокирующий режим	109
Модели управления вводом-выводом сокетов	109
Модель select	109

Модель WSAAsyncSelect .....	111
Модель WSAEventSelect .....	115
Модель перекрытого ввода-вывода .....	120
Модель портов завершения .....	126
<b>Параметры сокета и команды управления вводом-выводом.....</b>	<b>133</b>
<i>Параметры сокета .....</i>	133
Уровень SOL_SOCKET .....	134
Уровень параметров IPPROTO_IP .....	137
Уровень параметров IPPROTO_TCP .....	141
<i>Функции ioctlsocket и WSAIoctl .....</i>	141
Стандартные ioctl-команды .....	142
Другие ioctl-команды .....	143
Ioctl-команды для ATM .....	147
<b>Регистрация и разрешение имен .....</b>	<b>148</b>
<i>Модели пространства имен .....</i>	148
<i>Перечень пространств имен .....</i>	149
<i>Регистрация службы .....</i>	150
Определение класса службы .....	150
Регистрация экземпляра службы .....	153
<i>Запрос к службе .....</i>	157
Создание запроса .....	157
Запрос к DNS .....	160
<b>Многоадресная рассылка .....</b>	<b>163</b>
<i>Основные понятия .....</i>	163
<i>Многоадресная рассылка в сетях IP .....</i>	165
Протокол IGMP .....	165
Листовые узлы IP .....	166
<i>Многоадресная рассылка в сетях ATM .....</i>	166
Листовые узлы ATM .....	167
Корневые узлы ATM .....	167
<i>Многоадресная рассылка с использованием Winsock .....</i>	167
Рассылка средствами Winsock 1 .....	167
Рассылка средствами Winsock 2 .....	174
Общие параметры Winsock .....	185
<b>Простые сокеты .....</b>	<b>187</b>
<i>Создание простого сокета .....</i>	187
<i>Протокол ICMP .....</i>	188
Пример: программа Ping .....	188
Программа Traceroute .....	198
<b>Служба удаленного доступа .....</b>	<b>199</b>
<i>Компиляция и компоновка .....</i>	200
<i>Структуры данных и совместимость платформ .....</i>	200
<i>Функция RasDial .....</i>	200
Синхронный режим .....	201

Асинхронный режим .....	202
Уведомление о состоянии.....	205
Завершение соединения .....	206
<b>Литература.....</b>	<b>207</b>

---

Учебное издание

**Васильчиков Владимир Васильевич**

# **Основы разработки сетевых Windows-приложений**

*Учебное пособие*

Редактор, корректор А.А. Аладьева

Подписано в печать 22.03.2007 г. Формат 60x84/16.

Бумага тип. Усл. печ. л. 12,32. Уч.-изд. л. 8,12.

Тираж 100 экз. Заказ

Оригинал-макет подготовлен  
в редакционно-издательском отделе ЯрГУ.  
Ярославский государственный университет.  
150000 Ярославль, ул. Советская, 14.

Отпечатано  
ООО «Ремдер» ЛР ИД № 06151 от 26.10.2001.  
г. Ярославль, пр. Октября, 94, оф. 37  
тел. (4852) 73-35-03, 58-03-48, факс 58-03-49.