

4578/1

А

На правах рукописи

ЮЗВЕНКО  
ГАЛИНА ВЛАДИМИРОВНА

СТРУКТУРА ПЕРЕМЕЩАЮЩИХ ДЕЙСТВИЙ И ОЦЕНКА ИХ  
ЭФФЕКТИВНОСТИ ( на примере софтбола)

01.02.08. - Биомеханика

Автореферат  
диссертации на соискание ученой степени  
кандидата педагогических наук

Москва - 2000

А

Работа выполнена в Российской государственной академии  
физической культуры

Научный руководитель - кандидат педагогических наук,  
профессор Шалманов Ан.А.

Официальные оппоненты: - доктор педагогических наук,  
профессор Гавердовский Ю.К.  
- кандидат педагогических наук,  
профессор Фураев А.Н.

Ведущая организация - Всероссийский научно-исследовательский  
институт физической культуры.

Защита состоится “13” июня 2000 г. в “13” часов на заседании  
диссертационного совета Д 046.01.01 Российской государственной  
академии физической культуры (Москва, 105122, Сиреневый бульвар, 4).

С диссертацией можно ознакомиться в библиотеке РГАФК.

Автореферат разослан “10” июня 2000 г.

Ученый секретарь диссертационного совета  
кандидат педагогических наук, профессор

Кутепов М.Е.



Т000004578

ЦОБ по ФКиС  
РГАФК

## ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОТЫ

**Актуальность.** Рост спортивных результатов во многом зависит от того, какова рациональная техника выполнения соревновательных упражнений и насколько эффективно спортсмены ею владеют. Важное место в этом вопросе принадлежит научному обоснованию строения двигательных действий, т.е. раскрытию основных механизмов, лежащих в основе их выполнения.

4548/7  
Для решения данной проблемы в биомеханике используют разные исследовательские подходы, такие как, формально-логический (J.G. Hay, 1978, 1980; R.S. Schmidt, 1988), метод регрессионных остатков (В.М. Зациорский, Е.Н. Матвеев, 1965; В.П. Хвостиков, 1975; В.В. Балахничев, 1982; Я.Е. Ланка, А.А. Шалманов, 1982), метод поиска и выделения основных биомеханизмов двигательных действий (Ю.М. Иориш, 1981; В.Н. Селуянов, Ал.А. Шалманов, 1983; Ал.А. Шалманов, А.А. Шалманов, 1986, 1990, В.Н. Селуянов с соавт., 1995) и другие.

В спортивных играх, в том числе и в софтболе, изучение техники осложняется большим объемом двигательных действий и разнообразием их выполнения в зависимости от игровой ситуации и индивидуальных особенностей спортсменов.

В настоящее время практически отсутствуют количественные данные о технике бросков в софтболе, особенно питчеровского броска, от эффективности выполнения которого во многом зависит успех команды. Более того, количество питчеров в команде невелико, обычно 2-3. Во многом это объясняется тем, что техника выполнения подобного броска отличается от бросков полевых игроков не только по кинематике, но и по структуре, и многим из них не доступна.