

4578/1

А

На правах рукописи

ЮЗВЕНКО
ГАЛИНА ВЛАДИМИРОВНА

СТРУКТУРА ПЕРЕМЕЩАЮЩИХ ДЕЙСТВИЙ И ОЦЕНКА ИХ
ЭФФЕКТИВНОСТИ (на примере софтбола)

01.02.08. - Биомеханика

Автореферат
диссертации на соискание ученой степени
кандидата педагогических наук

Москва - 2000

А

Работа выполнена в Российской государственной академии
физической культуры

Научный руководитель - кандидат педагогических наук,
профессор Шалманов Ан.А.

Официальные оппоненты: - доктор педагогических наук,
профессор Гавердовский Ю.К.
- кандидат педагогических наук,
профессор Фураев А.Н.

Ведущая организация - Всероссийский научно-исследовательский
институт физической культуры.

Защита состоится "13" июня 2000 г. в "13" часов на заседании
диссертационного совета Д 046.01.01 Российской государственной
академии физической культуры (Москва, 105122, Сиреневый бульвар, 4).

С диссертацией можно ознакомиться в библиотеке РГАФК.

Автореферат разослан "10" июня 2000 г.

Ученый секретарь диссертационного совета
кандидат педагогических наук, профессор

Кутепов М.Е.



Т000004578

ЦОБ по ФКиС
РГАФК

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОТЫ

Актуальность. Рост спортивных результатов во многом зависит от того, какова рациональная техника выполнения соревновательных упражнений и насколько эффективно спортсмены ею владеют. Важное место в этом вопросе принадлежит научному обоснованию строения двигательных действий, т.е. раскрытию основных механизмов, лежащих в основе их выполнения.

Для решения данной проблемы в биомеханике используют разные исследовательские подходы, такие как, формально-логический (J.G. Наву, 1978, 1980; R.S. Schmidt, 1988), метод регрессионных остатков (В.М. Зациорский, Е.Н. Матвеев, 1965; В.П. Хвостиков, 1975; В.В. Балахничев, 1982; Я.Е. Ланка, А.А. Шалманов, 1982), метод поиска и выделения основных биомеханизмов двигательных действий (Ю.М. Иориш, 1981; В.Н. Селуянов, А.А. Шалманов, 1983; А.А. Шалманов, А.А. Шалманов, 1986, 1990, В.Н. Селуянов с соавт., 1995) и другие.

В спортивных играх, в том числе и в софтболе, изучение техники осложняется большим объемом двигательных действий и разнообразием их выполнения в зависимости от игровой ситуации и индивидуальных особенностей спортсменов.

В настоящее время практически отсутствуют количественные данные о технике бросков в софтболе, особенно питчеровского броска, от эффективности выполнения которого во многом зависит успех команды. Более того, количество питчеров в команде невелико, обычно 2-3. Во многом это объясняется тем, что техника выполнения подобного броска отличается от бросков полевых игроков не только по кинематике, но и по структуре, и многим из них не доступна.