

УДК 004.054ATDD

ББК 32.973-018

Г21

Гэртнер, Маркус.

Г21 ATDD — разработка программного обеспечения через приемочные тесты / М. Гэртнер ; пер. с англ. А. А. Слинкина. — 2-е изд., эл. — 1 файл pdf : 233 с. — Москва : ДМК Пресс, 2023. — Систем. требования: Adobe Reader XI либо Adobe Digital Editions 4.5 ; экран 10". — Текст : электронный.

ISBN 978-5-89818-641-8

Применяя методику разработки через приемочные тесты (ATDD), заказчики, разработчики и тестировщики получают возможность совместно сформулировать тестопригодные требования, что позволяет создавать высококачественное программное обеспечение в сжатые сроки. Однако на практике многие не понимают, в чем истинный смысл ATDD. Настоящая книга — первое практическое руководство начального уровня по внедрению и успешному применению этой методики.

На примерах автор показывает, как применять ATDD, используя различные языки и каркасы. В результате проработки примеров порождаются различные артефакты: классы для автоматизации тестирования, определения шагов и полные реализации. На этих вполне реалистичных примерах автор иллюстрирует фундаментальные принципы ATDD, показывает место ATDD в общем процессе разработки, делится своим обширным опытом и предостерегает против типичных ошибок.

Эта книга будет полезна тестировщикам, разработчикам, бизнес-аналитикам и руководителям проектов. Она позволит заложить прочный фундамент для получения первых результатов от внедрения ATDD уже сейчас и поможет добиться еще большего в будущем, по мере накопления опыта.

УДК 004.054ATDD

ББК 32.973-018

Электронное издание на основе печатного издания: ATDD — разработка программного обеспечения через приемочные тесты / М. Гэртнер ; пер. с англ. А. А. Слинкина. — Москва : ДМК Пресс, 2016. — 232 с. — ISBN 978-5-97060-418-2. — Текст : непосредственный.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации.

ISBN 978-5-89818-641-8

© 2013 Pearson Education, Inc.

© Оформление, перевод на русский язык
ДМК Пресс, 2016



ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие Кента Бека	10
Предисловие Дэйла Эмери	12
Вступление	15
О названии	15
Зачем нужна еще одна книга по ATDD?	17
Терминология	18
Как читать эту книгу	19
Благодарности	21
Об авторе	22
ЧАСТЬ I. Парковка в аэропорту	23
Глава 1. Рабочая встреча по калькулятору стоимости парковки	25
Парковка с доставкой в назначенное место	25
Краткосрочная парковка	27
Экономичная и длительная парковка	28
Существенные примеры	31
Резюме	35
Глава 2. Автоматизация тестов для парковки с доставкой в указанное место	39
Первый пример	40
Парная разработка первого теста	46
Инициализация	47
Проверка результатов	52
Табличные тесты	56
Резюме	59
Глава 3. Автоматизация тестов для остальных типов парковок	60
Краткосрочная парковка	60

Экономичная парковка	63
Резюме	64
Глава 4. Предполагать и сотрудничать	65
Рабочие встречи по выработке спецификаций	66
Выдвижение пожеланий	67
Сотрудничество	69
Резюме	71
ЧАСТЬ II. Система управления светофорами	73
Глава 5. Приступая к работе	75
Светофоры	75
FitNesse	78
Вспомогательный код	79
Резюме	80
Глава 6. Состояния светофора	82
Спецификация смены состояний	82
Первый тест	83
Займемся кодированием	87
Рефакторинг	91
Пакеты	92
Перечисление LightState	92
Редактирование состояний светофора	98
Резюме	108
Глава 7. Первый перекресток	110
Спецификации контроллера	110
Управление разработкой кода контроллера	112
Рефакторинг	120
Резюме	133
Глава 8. Раскрывай и исследуй	135
Раскрытие предметной области	136
Управление разработкой продуктового кода	138
Тестируйте связующий код	139
Цените свой связующий код	141
Резюме	143
ЧАСТЬ III. Принципы разработки через приемочные тесты	145
Глава 9. Использование примеров	147

Используйте подходящий формат	149
Разработка на основе поведения	150
Табличные форматы	152
Автоматизация, управляемая ключевыми словами	156
Связующий и вспомогательный код	158
Подходящий формат	160
Уточнение примеров	162
Представительное тестирование	163
Граничные значения	164
Попарное тестирование	165
Сокращение набора тестов	167
Учет упущений	170
Сбор оркестра для тестирования	171
Резюме	173
Глава 10. Разрабатывайте спецификацию совместно	175
Сила трех	176
Организируйте рабочие встречи	178
Состав участников	178
Цель рабочей встречи	179
Частота и продолжительность	180
Требование требований	181
Резюме	183
Глава 11. Автоматизируйте буквально	184
Используйте дружелюбную автоматизацию	185
Сотрудничайте в осуществлении автоматизации	187
Изучайте предметную область	190
Резюме	192
Глава 12. Тестируйте рационально	193
Разрабатывайте код автоматизации тестов постепенно ...	195
Прислушивайтесь к тестам	197
Подвергайте тесты рефакторингу	201
Выделение переменной	204
Выделение ключевого слова	204
Резюме	206
Глава 13. Успешное внедрение ATDD	208
Приложение А. Cucumber	211
Файлы функционала	211

Определения шагов.....	212
Продуктовый код	213
Приложение В. FitNesse	214
Структура вики	215
Таблицы SLiM.....	216
Вспомогательный код.....	217
Приложение С. Robot Framework	218
Секции.....	219
Библиотечный код	222
Список литературы	223
Предметный указатель	226