

УДК 681.3.066
ББК 32.973.26-0182

Ахтямова С.С.

Программа CorelDRAW. Основные понятия и принципы работы : учебное пособие / С.С. Ахтямова, А.А. Ефремова, Р.Б. Ахтямов; М-во образ. и науки России, Казан. нац. исслед. технол. ун-т. – Казань : Изд-во КНИТУ, 2014. – 112 с.

ISBN 978-5-7882-1553-2

Содержит общие сведения о программных средствах компьютерной графики, необходимые для работы в полиграфических и упаковочных производствах, в мультимедиа, презентациях. Подробно рассмотрены вопросы по работе с программой CorelDRAW.

Предназначено для студентов всех форм обучения по направлению 261700 «Технология полиграфического и упаковочного производства», выполняющих лабораторные работы по дисциплинам «Технические средства цифровых систем обработки информации», «Основы технической эстетики», «Информационные технологии».

Подготовлено на кафедре технологии переработки полимеров и композиционных материалов.

Печатается по решению редакционно-издательского совета Казанского национального исследовательского технологического университета

Рецензенты: д-р физ.-мат.наук, проф. каф. системного анализа и информационных технологий К(П)ФУ

Ш.Т. Ишмухаметов

испол. директор ООО «Центр оперативной печати» *А.Н. Эскин*

ISBN 978-5-7882-1553-2

© Ахтямова С.С., Ефремова А.А., Ахтямов Р.Б., 2014

© Казанский национальный исследовательский технологический университет, 2014

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	4
1. Программные средства компьютерной графики	5
1.1. Растровое и векторное представление компьютерной графики	5
1.2. Программы компьютерной графики для полиграфии	7
1.3. Программы рисования	9
1.4. Программы верстки	9
1.5. Программы для деловой графики и презентации	9
1.6. Программы двухмерного и трехмерного моделирования	10
1.7. Анимационные программы	10
1.8. Программы мультимедийной графики для Web-дизайна	11
1.9. Представление графических данных	11
2. Программа CorelDraw. Основные понятия, инструментарий	14
2.1. Основные элементы интерфейса программы CorelDRAW	14
2.2. Контуры и фигуры	23
2.3. Цвета	42
2.4. Заливки и обводки	50
2.5. Работа с текстом	58
2.6. Формирование объектов	68
2.7. Организация объектов	76
2.8. Инструменты для создания эффектов и их интерактивного редактирования	85
Заключение	110
Библиографический список	111