

УДК 621.38
ББК 32.973.26-108.2
Б43

Белиовская Л.Г., Белиовский А.Е.

Б43 Программируем микрокомпьютер NXT в LabVIEW. – М.: ДМК Пресс. – 280 с.: ил.

ISBN 978-5-97060-474-8

Учебник по программированию микрокомпьютера NXT в LabVIEW написан специально для школьников. Эта книга может быть рекомендована для изучения темы «Алгоритмизация и объектно-ориентированное программирование» учащимися третьей ступени общего образования в старшей школе в рамках федерального базисного учебного плана. Она может быть использована для работы в общеобразовательных классах и классах естественно-математического и информационно-технологического профиля. Структура книги во многом схожа с тематическим планированием изучения языка программирования в курсе школьного предмета «Информатика». Содержание книги поясняется многочисленными рисунками, примерами и упражнениями.

ББК 32.973.26-108.2
УДК 621.38

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но, поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие	3
С чего начать	11
▼ Урок 1. Некоторые сведения о NXT	13
В этом уроке даются основные представления о том, как устроен NXT внутри. Рассказывается о возможных сценариях, стратегиях программирования NXT в LabVIEW. Представлен ряд датчиков, с которыми будем работать далее, а также перечислены датчики сторонних фирм.	
А. Как устроен NXT внутри	13
В. Датчики и мотор, с которыми будем работать	16
С. Датчики сторонних фирм для NXT	17
▼ Урок 2. Введение в LabVIEW	21
В этом уроке даются основные представления о программной среде LabVIEW.	
А. Программная среда LabVIEW	21
В. Виртуальные приборы (ВП)	22
С. Пример оформления ВП в среде LabVIEW	24
▼ Урок 3. Создание ВП	40
В этом уроке более подробно представлены основы создания и редактирования ВП. Материал данного урока может стать подробным справочным материалом для знакомства с инструментальными панелями и палитрами LabVIEW. К уроку можно обращаться по мере необходимости использования инструментария LabVIEW. Для быстрого старта этот урок можно пропустить.	
А. Инструментальная панель лицевой панели	40
В. Компоненты ВП	49

С. Создание ВП.....	53
D. Редактирование ВП	54
E. Упражнение 3-1. ВП Редактирование	61

▼ Урок 4. Простые программы для NXT.....66

В этом уроке рассказывается, как настроить NXT для подготовки его работы с LabVIEW. Здесь рассмотрены два примера программ для NXT, работающего автономно.

A. Настроим NXT для работы с LabVIEW	67
B. Простые программы для NXT в среде LabVIEW.....	69
Упражнение 4-1. Вывод информации на дисплей NXT.....	69
Упражнение 4-2. Движение робота по простой программе.....	73

▼ Урок 5. Данные в LabVIEW..... 78

В этом уроке рассматриваются основные типы данных. Обсуждается вопрос соединения различных терминалов данных, установки точности и формата представления числовых данных. Подробнее изучается логический тип данных.

A. Последовательность обработки данных в LabVIEW	78
B. Типы и проводники данных.....	80
C. Упражнение 5-1. ВП с данными логического типа	83
D. Упражнение 5-2. ВП с данными логического типа для NXT	86

▼ Урок 6. Алгоритмическая структура «цикл» While в LabVIEW..... 90

В этом уроке рассмотрена структура цикл While (по условию), разобран простой пример программы для робота с бесконечным циклом, разобран пример программы с циклом While (по условию), с установкой диапазона изменения данных и количества знаков после запятой в данных.

A. Использование цикла While (по условию) бесконечный цикл.....	91
Упражнение 6-1. ВП отслеживания одиночного показания энкодера мотора	91
Упражнение 6-2. ВП отслеживания показания энкодера мотора в режиме online.....	92
B. Использование цикла While (по условию).....	95
C. Упражнение 6-3. ВП использования графика диаграмм для отображения потока данных. Отслеживание показания датчика	

звuka в режиме online..... 98

D. Упражнение 6-4. ВП для робота следующего заданной траектории 101

Инструкция, как загрузить программу с PC на NXT 105

▼ **Урок 7. Алгоритмическая структура «цикл» со счетчиком. Доступ к значениям предыдущих итераций цикла в LabVIEW 110**

Структура цикл While (по условию) подробно была рассмотрена в уроке 6. В этом уроке рассмотрены цикл For (с фиксированным числом итераций), а также функции доступа к значениям предыдущих итераций. В этом уроке познакомимся с функцией Shift Register (сдвиговой регистр) и со стеком сдвиговых регистров и упомянем о Feedback Node (узле обратной связи).

A. Использование цикла For (с фиксированным числом итераций)..... 111

B. Организация доступа к значениям предыдущей итерации цикла 115

 Упражнение 7-1. Подсчет суммы цифр в записи целого числа 117

 Упражнение 7-2. Радар для определения скорости 120

C. Организация доступа к значениям предыдущих итераций цикла 124

 Упражнение 7-3. Использование графика диаграмм для отображения нескольких потоков данных. ВП отслеживания показания датчика звука и «бегущего среднего» в режиме online 126

▼ **Урок 8. Основные типы структур. Логическая структура «выбор» 130**

В этом уроке рассматриваются основные типы структур LabVIEW при программировании NXT. Изучаются подробно логическая функция «выбор» и логическая структура «выбор». Приведены примеры использования этих структур.

A. Основные типы структур. Структуры для NXT 130

B. Логическая функция «выбор» 133

 Упражнение 8-1. ВП деления чисел 134

C. Логическая структура Case «выбор» 136

 Упражнение 8-2. ВП подсчета числа нажатий датчика касания..... 138

D. Использование вложенных структур Case «выбор» 142

 Упражнение 8-3. Робот обходит препятствия, получая сигналы от двух датчиков касания..... 142

▼ Урок 9. Кластеры 148

В этом уроке рассказывается об объединении элементов различных типов данных в кластеры. Описано, как создать кластер из элементов управления или отображения данных, каков порядок элементов в кластере. Описана процедура создания кластера констант.

- A. Что такое кластеры 148
- B. Использование функций работы с кластерами 151
- C. Упражнение 9-1. ВП работы с кластерами на NXT 155

▼ Урок 10. Строки и файловый ввод/вывод 162

В этом уроке рассказывается о функциях работы с файлами, которые обеспечивают ввод данных в файл и вывод данных из файла. Будем рассматривать работу с файлами, которые расположены непосредственно на NXT, и с файлами с данными на PC.

- A. Строки. Создание строковых элементов управления и отображения данных 162
- B. Функции работы со строками 164
 - Упражнение 10-1. ВП компоновки строки для NXT 165
- C. Функции файлового ввода на NXT 168
 - Упражнение 10-2. Запись значений в файл на NXT 170
- D. Функции файлового ввода/вывода в LabVIEW 173
 - Упражнение 10-3. Запись значений в файл на PC 176
 - Упражнение 10-4. Чтение из файла и запись в файл 177

▼ Урок 11. Локальные переменные 181

В этом уроке продемонстрируем, как создавать, сохранять и манипулировать локальными переменными. Опишем, как сделать элементы управления и индикации более гибкими и удобными.

- A. Локальные переменные 181
 - Упражнение 11-1. Использование локальной переменной для управления параллельными циклами 183
- B. Упражнение 11-2. Счетчик для голосования на NXT 186
- C. Упражнение 11-3. Система автоматической регистрации результатов для соревнований роботов 189
- D. Упражнение 11-4. Программа для игры «Тир» 194

▼ Урок 12. Передача данных между NXT 198

В этом уроке рассказывается о возможности организации процесса обмена данных между двумя или несколькими NXT. Описаны примеры

передачи показаний датчиков от одного NXT другому. Отображение результатов исследования оформляется с помощью многостраничного контейнера Tab.

А. Связь компьютера с несколькими NXT.....	198
В. Упражнение 12-1. Совместная работа двух NXT.....	201
С. Упражнение 12-2. Совместная работа двух NXT. Графопостроитель.....	207

▼ Урок 13. Создание подпрограмм ВП..... 214

В этом уроке представлена последовательность действий по редактированию иконки ВП, а также настройки соединительной панели (области полей ввода/вывода данных), что позволяет использовать виртуальный прибор как подпрограмму в других ВП.

А. Модульный принцип построения программ. Узел Формула.....	214
Упражнение 13-1. ВП содержит узлы формул.....	217
В. Подпрограмма ВП. Создание иконки ВП и настройка соединительной панели.....	219
Упражнение 13-2. Управление роботом-сортировщиком с тремя степенями свободы.....	225
С. Использование виртуального прибора в качестве подпрограммы ВП.....	232
Упражнение 13-3. Панель управления для робота-сортиров- щика.....	232
Д. Превращение выделенной секции блок-диаграммы ВП в подпро- грамму ВП.....	236

▼ Урок 14. Структура данных массивы.....237

В этом уроке рассказывается об объединении элементов одного типа данных в массивы.

А. Типы и объявление массивов.....	237
В. Создание массивов с помощью цикла.....	238
Упражнение 14-1. Запись показаний датчика в числовой массив.....	243
С. Двумерные массивы и вложенные циклы.....	245
Д. Использование функций работы с массивами.....	247
Е. Полиморфизм.....	248

▼ Урок 15. Графические возможности языка..... 251

В этом уроке рассмотрены способы визуализации данных с помощью графика с постоянным шагом (Waveform Graph) и двухкоординатного графика (XY graph). В общем случае графики диаграмм следует использовать для вывода на экран скалярных точек, а графики Waveform Graph – для вывода массивов данных.

- A. Использование графика с постоянным шагом 252
 - Упражнение 15-1. Вывод массива показаний датчика света на график 253
 - Упражнение 15-2. Вывод нескольких графиков 255
- B. Двухкоординатный график для отображения данных 258
 - Упражнение 15-3. ВП графика окружности 258
 - Упражнение 15-4. ВП отображения нескольких зависимостей на одной области графика 262

▼ Урок 16. Режим прямого обмена 265

В этом уроке рассказывается о режиме прямого обмена между компьютером PC и NXT. Описан пример синхронизированной работы компьютера PC одновременно с несколькими NXT.

- A. Режим прямого обмена 265
 - Упражнение 16-1. Запускаем программу на NXT из ВП на PC 267
- B. Упражнение 16-2. Совместная работа четырех NXT, управляемых компьютером PC 270
- C. Упражнение 16-3. Синхронизированная работа четырех NXT, управляемых компьютером PC 274

Заключение 277