

УДК 004.738.5
ББК 32.973.26-018.2
Т39

А

Тиге, Джейсон Кренфорд.
Т39 DHTML и CSS / Дж. К. Тиге ; пер. с англ. М. И. Талачевой. — 2-е изд., эл. — 1 файл pdf : 560 с. — Москва : ДМК Пресс, 2023. — (Быстрый старт). — Систем. требования: Adobe Reader XI либо Adobe Digital Editions 4.5 ; экран 10". — Текст : электронный.

ISBN 978-5-89818-455-1

В книге описывается использование динамического HTML (DHTML) и каскадных таблиц стилей (CSS) для построения сложных интерактивных Web-узлов. Данные технологии не требуют наличия специфического программного обеспечения на компьютерах посетителей сайта и работоспособны в большинстве распространенных браузеров. С помощью этой книги вы научитесь создавать динамически обновляющиеся Web-страницы, включающие различные текстовые и графические эффекты, манипулировать HTML-таблицами, размещать на своем сайте графику и анимацию.

Рассматриваются способы применения каскадных таблиц стилей, проблемы реализации поддержки CSS в различных браузерах, использование JavaScript и объектной модели документа (DOM) для манипулирования содержимым страниц без их перезагрузки с сервера.

Изложение материала сопровождается множеством примеров, даются советы по планированию структуры сайта и его дизайну. Кроме того, анализируются наиболее распространенные ошибки, допускаемые при программировании.

Издание предназначено для разработчиков Web-страниц и всех, кто хотел бы создать собственный динамический Web-сайт.

УДК 004.738.5
ББК 32.973.26-018.2

Электронное издание на основе печатного издания: DHTML и CSS / Дж. К. Тиге ; пер. с англ. М. И. Талачевой. — Москва : ДМК Пресс, 2012. — 558 с. — (Быстрый старт). — ISBN 5-94074-169-X. — Текст : непосредственный.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. данной книге, многократно проверен. Но, поскольку вероятность технических ошибок все В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации.

ISBN 978-5-89818-455-1

© Перевод на русский язык, оформление
ДМК Пресс

А

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	15
Часть I. Каскадные таблицы стилей	23
Глава 1. Введение в CSS	24
Определение стиля	26
Каскадные таблицы стилей	27
Версии CSS	30
Типы правил CSS	32
Составляющие CSS-правил	33
Типы HTML-тэгов	35
Глава 2. Основы CSS	37
Добавление CSS в HTML-тэг	38
Добавление CSS на Web-страницу	40
Добавление CSS на Web-сайт	43
Переопределение HTML-тэга	49
Определение классов для создания тэгов	51
Определение ID для идентификации объекта	54
Создание inline-тэгов	56
Создание HTML-тэгов блок-уровня	58
Определение тэгов с помощью одинаковых правил	60
Определение тэгов в контексте	62
Значение <code>!important</code>	64
Наследование родительских свойств	66
Управление существующими или наследованными значениями свойств	68
Определение каскадного порядка	70
Настройка CSS для печати	72
Комментарии в CSS	75
Стратегия создания таблиц стилей	76

Глава 3. Управление шрифтом	78
Оформление в Web	79
Способы представления текста в Web	80
Установка шрифта	81
Загрузка шрифтов	83
Шрифты в браузере	85
Размер шрифта	87
Курсив	89
Толщина шрифта	91
Создание minicaps	92
Определение нескольких значений шрифта одновременно	94
Глава 4. Управление текстом	96
Кернинг	97
Интервал между словами	98
Межстрочные интервалы	99
Заглавные и строчные буквы	101
Выравнивание текста по правому, левому краю и по центру	102
Вертикальное выравнивание текста	103
Выделение абзацев в тексте	104
Украшение текста	106
Управление свойствами пробелов	108
Установка разрыва страницы для печати	110
Глава 5. Управление списками и указателем мыши	112
Списки	113
Виды маркеров	115
Создание висячих отступов	116
Создание собственных маркеров	117
Форма указателя мыши	119
Глава 6. Управление цветами и фоном	121
Установка отдельных свойств фона	124
Установка цвета на переднем плане	129
Глава 7. Управление рамками и полями	130
Что такое элемент	131
Ширина и высота элемента	133
Поле элемента	135
Рамка элемента	137
Атрибуты рамки	139
Внутренний отступ	141

Поля и рамки в таблице	142
Обтекание текстом	144
Отмена обтекания текстом	146
Отображение элемента на экране	147
Глава 8. Управление позиционированием	150
Что такое окно	151
Тип позиционирования	152
Определение положения по отношению к левому верхнему углу	156
Определение положения по отношению к правому нижнему углу	159
Элементы в порядке стека (3D-позиционирование)	161
Абсолютные элементы, встроенные в относительные	163
Относительные элементы, встроенные в абсолютные	164
Глава 9. Управление видимостью элемента	167
Определение видимости элемента	167
Определение видимой части элемента	169
Управление невидимой частью	171
Часть II. Динамический HTML	173
Глава 10. Назначение DHTML	174
Динамический HTML	174
Особенности DHTML	175
Причины использования DHTML	177
Flash и DHTML	178
Проблема выбора	180
Глава 11. Объектная модель документа	182
DOM – путеводитель по Web-странице	183
Создание объекта	185
Обработчики событий	185
Обнаружение события	188
Функционирование DOM	189
Определение возможностей браузера	194
Определение типа DOM	196
Построение общей DOM	198
Использование общей для браузеров DOM	201
Netscape 4 и встроенные слои	203

Глава 12. Среда, в которой вы работаете	207
Название и версия браузера	207
Тип операционной системы	210
Размеры экрана	212
Количество цветов	214
Размеры окна браузера	216
Размеры клиентской области окна	217
Адрес и название страницы	219
Положение прокрутки страницы	220
Размеры объекта	222
Левая и верхняя позиции объекта	224
Правая и нижняя позиции объекта	226
Z-индекс объекта	228
Состояние видимости объекта	230
Видимая область объекта	232
Глава 13. Основы динамических технологий	236
Отображение и сокрытие объектов	236
Перемещение объектов	239
Перемещение объекта на заданное расстояние	241
Перемещение объектов в 3D	243
Прокрутка Web-страницы	246
Видимая область объекта	248
Глава 14. Развитые динамические технологии	250
Повторный запуск функции	250
Передача события в функцию	253
Глобальный обработчик событий	254
Анимационные объекты	256
Нахождение положения указателя мыши	259
Идентификация объекта на экране	261
Управление содержанием во фреймах	263
Позиционирование окна браузера	266
Новое окно браузера	268
Размеры окна	272
Глава 15. Динамические технологии CSS	275
Изменение определения	276
CSS-класс объекта	278
Добавление нового правила	280
Отмена таблицы стилей	281
Глава 16. Слои Netscape	283
Что такое слой Netscape	284
Создание слоя	285

Импорт внешнего содержимого с помощью слоев	
Netscape	288
Доступ к слоям с помощью JavaScript	290
Изменение слоев с помощью JavaScript	293
Отображение содержимого слоев в браузерах, которые их не поддерживают	295

Глава 17. Internet Explorer для Windows	297
Перетекание объектов	298
Смена страниц	299
Эффект размытого изображения	301
Эффект волны	302

Часть III. Использование инструментов для создания DHTML и CSS

303

Глава 18. Знакомство с GoLive	304
Интерфейс GoLive	305
Внедрение CSS	308
Создание слоя	313
Создание DHTML-анимации	315

Глава 19. Введение в Dreamweaver	317
Интерфейс Dreamweaver	318
Внедрение CSS	321
CSS-редактор	323
Создание дополнительного слоя	325
Создание анимации	327

Часть IV. Динамические Web-сайты

331

Глава 20. Понятие о динамических Web-сайтах	332
Отличительные черты динамического Web-сайта	333
Что такое гипертекст	335
Динамический дизайн	336
Размещение объектов на Web-странице	337
Навигация: рекомендации и запреты	340

Глава 21. Создание динамического Web-сайта	344
Шаг 1. Проектирование	345
Шаг 2. Разработка	348
Шаг 3. Реализация	352

Глава 22. Разметка Web-страницы	355
Устранение ошибки в Netscape CSS	356
CSS и операционная система	358
Заголовки	361
Фиксированный заголовок	362
Боковое меню	364
Верхние и нижние колонтитулы	366
Границы фреймов	369
Открытие и закрытие фреймов	371
Размещение страниц во фреймах	376
Отображение страницы на экране и при выводе на печать	379
Глава 23. Импорт внешнего содержимого	381
Тэги <ilayer> и <iframe>	382
Включения на стороне сервера	384
Внешний файл JavaScript	385
Изучение работы других сайтов	387
Глава 24. Навигация Web-сайта	389
Определение стилей ссылок	390
Определение различных стилей для ссылок	393
Выпадающее меню	395
Выдвижное меню	400
Панель управления сайтом	403
Раскрывающееся меню	407
Уточняющее меню	410
Навигация для браузеров, не поддерживающих DHTML и CSS	415
Дополнительные возможности	416
Глава 25. Средства управления	419
Полоса прокрутки	420
Создание кнопки Back	426
Организация слайд-шоу	427
Всплывающий гипертекст	431
Использование формы ввода для создания динамических эффектов	434
Контекстная форма	436
Перемещаемые объекты	439
Свопинг изображений	442
«Умное» меню	447

Глава 26. Специальные эффекты	451
Буквица	452
Простая тень	454
Объемная тень	455
Фединг HTML-текста	459
Отслеживание указателя мыши	463
Движущиеся объекты	467
Прозрачная графика в формате PNG	470
Создание часов	474
Глава 27. Мультимедиа	476
Использование звука в Web	477
Анимация в формате GIF	478
Назначение GIF-анимации	482
Flash-анимация	484
Видео в Internet	490
Добавление Java-апплетов	492
Глава 28. Отладка кода	494
Обнаружение ошибок CSS	495
Проверка CSS-правила	497
Определение ошибок в коде JavaScript	499
Различия между браузерами	502
Глава 29. Будущее динамического Internet	504
Необходимость стандартов	505
Extensible Markup Language	507
Extensible Hypertext Markup Language	509
Преобразование HTML в XHTML	510
Synchronized Multimedia Integration Language	512
Масштабируемая векторная графика	513
CSS третьего уровня	514
Приложения	515
Приложение 1. Браузеры, поддерживающие DHTML и CSS	516
Internet Explorer	517
Netscape Navigator	518
Другие браузеры	519
Приложение 2. Краткая справка о CSS	520
Краткая справка	521

Приложение 3. Краткая справка о DHTML	529
Служебные слова	532
Приложение 4. Шрифты, поддерживаемые браузером	534
Приложение 5. Дополнительные инструменты	539
Программное обеспечение	539
В режиме реального времени	542
Приложение 6. Дополнительные источники	545
Web-сайты: технология и стандарты	545
Web-сайты: дизайн и теория	549
Примеры Web-сайтов	551
Книги, журналы и другие публикации	552
Предметный указатель	554