



Горнаков С. Г.

Секреты
игровой приставки

Xbox 360



Издательство ДМК Пресс представляет новую серию книг «Секреты игровых приставок», которая расскажет читателям о настольных и портативных игровых системах нового поколения. Сейчас доступны две книги по консолям Xbox 360, Nintendo Wii и Nintendo DS Lite, планируется к выпуску книга по PlayStation 3 и PlayStation Portable. Серия этих книг позволит вам легко и быстро изучить все возможности вашей настольной или портативной приставки, а также определиться с выбором той или иной игровой системы.

Это издание содержит максимум полезной информации об игровой системе Xbox 360. В этой книге вы изучите комплектацию Xbox 360, познакомитесь с обилием аксессуаров, ознакомитесь с пользовательским интерфейсом и настройкой системы. Освоите на конкретных примерах подключение к сервису Xbox Live, создадите свой Gamertag, научитесь работать с картами оплаты и банковскими картами, узнаете, как правильно купить и бесплатно скачать игру из Xbox Live. Поймете, за что и как начисляют очки и достижения в играх. Кроме этого рассматривается мультимедиа составляющая консоли, а именно - возможность прослушивания музыки на приставке, копирование аудиодисков, просмотр DVD и видеороликов, а также подключение к приставке обычного компьютера. Подарите себе эту не имеющую аналогов на нашем книжном рынке книгу, и вы узнаете много интересного о приставке Xbox 360!

ГОРНАКОВ СТАНИСЛАВ ГЕННАДЬЕВИЧ – профессиональный программист в области создания мобильных и компьютерных игр. Автор книг: «Разработка игр под Windows в XNA Game Studio Express», «Разработка игр для приставки Xbox 360 в XNA Game Studio Express», «Секреты игровых приставок Nintendo DS и Wii», «Инструментальные средства программирования и отладки шейдеров в DirectX и OpenGL», «DirectX 9. Уроки программирования на C++», «Symbian OS. Программирование мобильных телефонов на C++», «Программирование мобильных телефонов на Java 2 ME» (первое и второе издание), «Самоучитель работы на смартфонах и коммуникаторах под управлением Symbian OS» и «Самоучитель работы на КПК, смартфонах и коммуникаторах под управлением Windows Mobile».

Больше информации о книгах автора вы можете найти в Интернете по адресу:
<http://www.gornakov.ru>

ISBN 5-94074-417-6



9 785940 744177 >



OZZXZZO.COM
Бесплатный журнал о Xbox 360

IGROMAN.COM
ВСЯ ПАЛИТРА ВИДЕОИГР



БХВ-ПЕТЕРБУРГ
194354, Санкт-Петербург,
ул. Есенина, 5Б
E-mail: mail@bhv.ru
Internet: www.bhv.ru
Тел./факс: (812) 591-6243



www.dmk-press.ru

Секреты игровой приставки Xbox 360

Секреты игровой приставки

Горнаков С. Г.

Xbox 360



Комплектация

Аксессуары

Настройка консоли

Подключение к Xbox Live

Регистрация Gamertag

Играем в Xbox Live

Xbox Live Arcade

Пользовательские темы

Музыка

Видео и DVD

Фотографии

Xbox 360 и компьютер



OZZXZZO.COM
Бесплатный журнал о Xbox 360

Горнаков С. Г.

Секреты игровой приставки Xbox 360



УДК 004.4
ББК 32.973.26-018.2
Г67

Горнаков С. Г.
Г67 Секреты игровой приставки Xbox 360. – М.: ДМК Пресс. – 232 с.: ил.

ISBN 5-94074-417-6

Издательство ДМК Пресс представляет новую серию книг «Секреты игровых приставок», которая расскажет читателям о настольных и портативных игровых системах нового поколения. Сейчас доступны две книги по консолям Xbox 360, Nintendo Wii и Nintendo DS Lite, планируется к выпуску книга по PlayStation 3 и PlayStation Portable. Серия этих книг позволит вам легко и быстро изучить все возможности вашей приставки, а также определиться с выбором той или иной игровой системы.

Это издание содержит максимум полезной информации об игровой системе Xbox 360. В этой книге вы изучите комплектацию Xbox 360, познакомитесь с обилием аксессуаров, ознакомитесь с пользовательским интерфейсом и настройкой системы. Освоите подключение к серверу Xbox Live, создадите свой Gamertag, научитесь работать с картами оплаты и банковскими картами, узнаете как правильно купить и бесплатно скачать игру из Xbox Live. Также рассматривается мультимедиа составляющая консоли, а именно возможность прослушивания музыки, копирование аудио дисков, просмотр DVD и видеороликов, а также подключение к приставке обычного компьютера.

Подарите себе эту не имеющую аналогов на нашем книжном рынке книгу, и вы узнаете немало интересного о приставке Xbox 360!

УДК 004.438
ББК 32.973.26-018.2

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав. Все названия игровых приставок, а также другие упоминающиеся в книге названия фирм, сервисов и логотипы являются зарегистрированными торговыми марками соответствующих фирм.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 5-94074-417-6

© Горнаков С. Г.
© Оформление, ДМК Пресс

Содержание

Предисловие	10
--------------------------	-----------

Благодарности	11
---------------------	----

Об авторе	11
-----------------	----

Часть I

Настольная игровая система нового поколения

Глава 1. Xbox, Xbox 360, Xbox 360 Elite...	13
---	-----------

1.1. Первая пошла	14
-------------------------	----

1.1.1. Близкие контакты третьей степени	16
---	----

1.2. Вторая пошла	18
-------------------------	----

1.2.1. Технические характеристики Xbox 360	18
--	----

1.3. Телевидение высокой четкости HD	21
--	----

1.4. Xbox 360 Elite	24
---------------------------	----

1.5. Кодовое имя Falcon	24
-------------------------------	----

1.6. Три года гарантии	25
------------------------------	----

1.7. Xbox 360 в России	28
------------------------------	----

1.8. Всемирная сеть банов	29
---------------------------------	----

Глава 2. Комплектация и аксессуары	31
---	-----------

2.1. Xbox 360 Arcade	32
----------------------------	----

2.2. Xbox 360 Pro	33
-------------------------	----

2.3. Xbox 360 Elite	34
---------------------------	----

2.4. Эксклюзивные версии Xbox 360	35
2.5. Что выбрать?	36
2.6. Аксессуары	37
2.6.1. Кабели для подключения телевизора и монитора	37
2.6.2. Жесткий диск и карты памяти	38
2.6.3. HD-DVD и пульт	39
2.6.4. Контроллер и клавиатура	40
2.6.5. Аккумуляторы и зарядное устройство	40
2.6.6. Гарнитура и камера	41
2.6.7. Wi-Fi-адаптер	42
2.6.8. Пуль	42
2.6.9. Scene IT	43

Глава 3. Первое знакомство с Xbox 360

45

3.1. Основы терминологии Xbox 360	45
3.2. Открываем коробку с приставкой	47
3.2.1. Комплектация	48
3.3. Устройство приставки	49
3.3.1. Передняя панель приставки	49
3.3.2. Задняя часть приставки	50
3.4. Геймпад	51
3.4.1. Вставляем батарейки	52
3.4.2. Поговорим о том, как использовать одновременно несколько геймпадов	53
3.5. Подключаем Xbox 360 к телевизору	54
3.5.1. Композитное подключение	55
3.5.2. Компонентное подключение	55
3.5.3. HDMI-подключение	56
3.6. Подключаем Xbox 360 к электрической сети	56
3.7. Первое включение	57
3.7.1. Интерфейс пользователя	58
3.7.2. Начало первичной настройки приставки	61
3.7.3. Создание локального профиля пользователя	63
3.7.4. Перенос профиля пользователя из Xbox Live	64
3.7.5. Окончание первичной настройки приставки	68

Часть II

Система и ее тонкая настройка

Глава 4. Системные настройки	71
4.1. Настройки консоли	72
4.1.1. Дисплей	72
4.1.2. Аудио	75
4.1.3. Язык	76
4.1.4. Часы	77
4.1.5. Языковой стандарт	77
4.1.6. Начало	78
4.1.7. Завершение работы	79
4.1.8. Заставка	80
4.1.9. Дистанционное управление и сведения о системе	80
4.2. Родительский контроль	80
4.3. Память	81
4.4. Начальная установка	82
4.5. Обновление дашборда	83
4.5.1. Обновляем дашборд через Xbox Live	84
4.5.2. Обновляем дашборд с помощью записанного диска	85
4.5.3. Обновляем дашборд с игрового диска	85

Глава 5. Настраиваем подключение к Xbox Live	86
5.1. Обзор возможных способов подключения к Интернету	86
5.1.1. Концентратор	87
5.1.2. Коммутатор	87
5.1.3. Маршрутизатор	89
5.1.4. Точка доступа	90
5.1.5. Беспроводной USB-адаптер	92
5.1.6. Интернет-центр	93
5.1.7. Две сетевые карты	94
5.2. Какой способ подключения выбрать?	94

5.3. Провайдеры интернет-услуг	95
5.4. Модем, модем + маршрутизатор или интернет-центр	96
5.5. Подключение к Xbox Live в автоматическом режиме	96
5.6. Механика раздачи IP-адресов в локальной сети	99
5.7. Подключение к Xbox Live в ручном режиме	100
5.7.1. Тест IP-адреса	101
5.7.2. Тест DNS	102
5.7.3. Тест MTU	103
5.7.4. Тест Xbox Live	104
5.8. Подключение к Xbox Live через две сетевые карты	104
5.8.1. Настройка MAC-адреса	106

Глава 6. Регистрация Gamertag

109

6.1. Gamertag и GamerCard	110
6.2. Золотая и серебряная подписки Xbox Live	112
6.3. Windows Live ID	112
6.4. Регистрация Gamertag с приставки	113
6.5. Регистрация Gamertag с компьютера	125
6.6. Сервис MyGamercard.net	128
6.7. Удаление Gamertag	132

Глава 7. Настройки пользователя

133

7.1. Личные настройки	133
7.1.1. Состояние в сети	134
7.1.2. Голос	134
7.1.3. Вибрация	134
7.1.4. Уведомления	135
7.1.5. Темы	136
7.1.6. Активные загрузки	136
7.1.7. Семейный таймер и завершение работы	136
7.2. Настройки профиля	137
7.2.1. Просмотреть игры	137
7.2.2. Изменить профиль	138
7.2.3. Просмотреть репутацию	142
7.2.4. Настройки игры по умолчанию	142