

УДК 159.947.3
ББК 83.7; 88.252.2-8
ЛЗ6

Переводчик И. Окунькова
Редактор С. Дрозд

Левин К.

ЛЗ6 Одиссея писателя: Как найти вдохновение и соблюсти дедлайн / Кендра Левин ; Пер. с англ. — М.: Альпина Паблишер, 2017. — 292 с.

ISBN 978-5-9614-6390-3

Когда перед вами стоит задача написать что-то длиннее одного предложения, самое сложное — не вдохновение. Гораздо труднее заставлять себя регулярно садиться и писать, пока желанное произведение не будет готово. Писать, несмотря на лень, сомнения, горе-советчиков, собственный перфекционизм и отговорки.

Кендра Левин, лайф-коуч и литературный редактор, научит вас, как пройти весь непростой путь от идеи до готового текста. Вы получите удовольствие от процесса, не потеряв при этом связь с внешним миром, а заодно откроете новые грани собственного таланта.

УДК 159.947.3
ББК 83.7; 88.252.2-8

Все права защищены. Никакая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в сети интернет и в корпоративных сетях, а также запись в память ЭВМ для частного или публичного использования, без письменного разрешения владельца авторских прав. По вопросу организации доступа к электронной библиотеке издательства обращайтесь по адресу mylib@alpina.ru.

© Kendra Levin, 2016
© Издание на русском языке,
перевод, оформление.
ООО «Альпина Паблишер», 2017

ISBN 978-5-9614-6390-3 (рус.)
ISBN 978-1-57324-688-0 (англ.)

Содержание

Введение	9
Глава 1. Герой	21
<i>Найдите свои сильные и уязвимые места — и начинайте работать</i>	
Глава 2. Предвестник	45
<i>Следуйте за вдохновением, меняйтесь и будьте инициаторами перемен</i>	
Глава 3. Помощники	69
<i>Создайте себе систему поддержки</i>	
Глава 4. Наставник	87
<i>Обучайтесь у всех учителей и прислушивайтесь к своей внутренней мудрости</i>	
Глава 5. Стражи порога	111
<i>Победите отвлекающие факторы</i>	
Глава 6. Оборотень	139
<i>Измените точку зрения</i>	
Глава 7. Плут	159
<i>Играйте, нарушайте собственные правила и не забывайте веселиться</i>	
Глава 8. Богиня	173
<i>Выявите свои природные циклы и используйте их с максимальной выгодой</i>	

Глава 9. Тень	195
<i>Боритесь с разрушительными импульсами и находите скрытые возможности</i>	
Глава 10. Супергерой	223
<i>Закончите начатое и примените полученные знания к процессу исправлений</i>	
Глава 11. Конь	243
<i>Поделитесь своей работой — и собой — с миром</i>	
Глава 12. Наставник-Герой	273
<i>Станьте Наставником в следующем «Путешествии Героя»</i>	
Благодарности	287