

**УДК 004.85
ББК 32.971.3
Г52**

Гласнер Э.
Г52 Глубокое обучение без математики. Т. 1: Основы / пер. с анг. В. А. Яроцкого. – М.: ДМК Пресс, 2019. – 584 с.: ил.

ISBN 978-5-97060-701-5

Эта книга не похожа на большинство других учебников и руководств по глубокому обучению – в ней нет ни детального алгоритмического анализа, сопровождаемого обширной математикой, ни развернутых листингов программного кода. Автор выбрал золотую середину – благодаря дружелюбному подходу, сопровождаемому огромным количеством цветных иллюстраций, а также детальному и скрупулезному описанию он глубоко освещает основополагающие идеи и фундаментальные основы глубокого обучения и нейронных сетей.

Издание предназначено для всех читателей, кто хочет использовать глубокое обучение и нейронные сети в своей работе.

Продолжение книги будет посвящено практическому воплощению алгоритмов глубокого обучения и выйдет в издательстве «ДМК Пресс» летом 2019 года.

УДК 004.85
ББК 32.971.3

Original English language edition published by The Imaginary Institute, Seattle, WA. Copyright © 2018 by Andrew Glassner. Russian-language edition copyright © 2019 by DMK Press. All rights reserved.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

ISBN 978-5-97060-701-5 (рус.)

Copyright © 2018 by Andrew Glassner
© Оформление, издание, перевод, ДМК Пресс, 2019

Содержание

ТОМ 1. ОСНОВЫ

Предисловие. Добро пожаловать!	12
---------------------------------------	----

Глава 1. Введение в машинное обучение и глубокое обучение	19
--	----

1.1. Зачем здесь эта глава	19
1.1.1. Извлечение значащей информации из данных	20
1.1.2. Экспертные системы	22
1.2. Изучение маркированных данных	23
1.2.1. Стратегия обучения	25
1.2.2. Стратегия компьютерного обучения	26
1.2.3. Обобщение	28
1.2.4. Более внимательный взгляд на обучение	30
1.3. Обучение с учителем	31
1.3.1. Классификация	32
1.3.2. Регрессия	33
1.4. Обучение без учителя	34
1.4.1. Кластеризация	35
1.4.2. Подавление шума	35
1.4.3. Понижение размерности	36
1.5. Генераторы	40
1.6. Обучение с подкреплением	41
1.7. Глубокое обучение	43
1.8. Что последует дальше	47
Справочные материалы	47
Задокументированные рисунки	48

Глава 2. Хаотичность и базовая статистика	49
--	----

2.1. Зачем здесь эта глава	49
2.2. Случайные переменные	50
2.2.1. Случайные числа на практике	55
2.3. Некоторые общеупотребительные распределения	57
2.3.1. Равномерное распределение	57
2.3.2. Нормальное распределение.....	58
2.3.3. Распределение Бернулли	62
2.3.4. Мультиномиальное распределение	63
2.3.5. Математическое ожидание	64
2.4. Зависимость	64
2.4.1. Независимые, одинаково распределенные переменные	65
2.5. Выбор и возврат	65
2.5.1. Выбор с возвращением	66
2.5.2. Выбор без возвращения	66
2.5.3. Осуществление выбора	67
2.6. Оценка ошибки обобщения. Бутстрэпинг.....	68
2.7. Многомерные пространства.....	72
2.8. Ковариация и корреляция	74
2.8.1. Ковариация	74

6 ♦ Содержание

2.8.2. Корреляция	76
2.9. Квартет Энскомба	79
Справочные материалы	81
Глава 3. Вероятность.....	82
3.1. Почему здесь эта глава	82
3.2. Метание дротика.....	83
3.3. Простая вероятность.....	85
3.4. Условная вероятность	85
3.5. Совместная вероятность.....	89
3.6. Маргинальная вероятность	92
3.7. Корректность измерений.....	93
3.7.1. Классификация выборок	93
3.7.2. Матрица неточностей	96
3.7.3. Интерпретация матрицы неточностей	98
3.7.4. Когда неправильная классификация приемлема	100
3.7.5. Верность.....	102
3.7.6. Точность.....	103
3.7.7. Полнота	104
3.7.8. О точности и полноте	105
3.7.9. Другие критерии	108
3.7.10. Совместное использование точности и полноты	109
3.7.11. Мера f1	112
3.8. Применение матрицы неточностей	113
Справочные материалы	118
Глава 4. Правило Байеса.....	119
4.1. Почему здесь эта глава	119
4.2. Частотная и байесовская вероятности	120
4.2.1. Частотный подход.....	120
4.2.2. Байесовский подход	120
4.2.3. Обсуждение.....	121
4.3. Подбрасывание монеты.....	122
4.4. Это несмешенная монета?	122
4.4.1. Правило Байеса	131
4.4.2. Замечания по поводу правила Байеса.....	133
4.5. Поиски жизни.....	135
4.6. Повторные применения правила Байеса	139
4.6.1. Цикл постериор–приор.....	139
4.6.2. Пример: какую монету мы имеем?	141
4.7. Множественные гипотезы	146
Справочные материалы	153
Глава 5. Кривые и поверхности	154
5.1. Почему здесь эта глава	154
5.2. Введение	154
5.3. Производная.....	156
5.4. Градиент	164
Справочные материалы	169

Глава 6. Теория информации.....	170
6.1. Почему здесь эта глава	170
6.1.1. Информация: одно слово, два значения.....	170
6.2. Удивление и контекст	170
6.2.1. Удивление.....	171
6.2.2. Контекст	172
6.3. Бит как единица информации	173
6.4. Измерение информации	173
6.5. Размер события	175
6.6. Адаптивные коды.....	175
6.7. Энтропия.....	181
6.8. Кросс-энтропия.....	183
6.8.1. Два адаптивных кода.....	184
6.8.2. Смешение кодов	186
6.9. Расходимость.....	188
Справочные материалы	190
Глава 7. Классификация	192
7.1. Почему здесь эта глава.....	192
7.2. Двумерная классификация	193
7.2.1. 2D-бинарная классификация	193
7.3. 2D-многоклассовая классификация.....	197
7.4. Бинарная многоклассовая классификация.....	199
7.4.1. Один против остальных.....	199
7.4.2. Один против одного.....	201
7.5. Кластеризация	204
7.6. Проклятие размерности.....	207
7.6.1. Странности большой размерности	214
Справочные материалы	219
Глава 8. Обучение и тестирование	221
8.1. Почему здесь эта глава	221
8.2. Обучение.....	222
8.2.1. Тестирование качества обучения	223
8.3. Тестовые данные	226
8.4. Проверочные данные.....	229
8.5. Кросс-валидация	232
8.5.1. k -кратная валидация	234
8.6. Использование результатов тестирования	237
Справочные материалы	237
Зaimствованные изображения	238
Глава 9. Избыточное обучение и недостаточное обучение	239
9.1. Почему здесь эта глава	239
9.2. Избыточность и недостаточность	240
9.2.1. Избыточность.....	240
9.2.2. Недостаточность	241
9.3. Избыточные данные	241
9.4. Преждевременный останов.....	245
9.5. Регуляризация	247

9.6. Смещение и дисперсия.....	248
9.6.1. Аппроксимация базовых данных	249
9.6.2. Большое смещение, маленькая дисперсия.....	251
9.6.3. Маленькое смещение, большая дисперсия.....	252
9.6.4. Сравнение кривых.....	254
9.7. Аппроксимация по правилу Байеса	256
Справочные материалы	262
Глава 10. Нейроны	263
10.1. Почему здесь эта глава.....	263
10.2. Реальные нейроны	263
10.3. Искусственные нейроны.....	265
10.3.1. Персептрон.....	265
10.3.2. История персептрана	267
10.3.3. Современные искусственные нейроны	268
10.4. Заключение.....	272
Справочные материалы	273
Глава 11. Обучение и мышление.....	275
11.1. Почему здесь эта глава.....	275
11.2. Ступени обучения	275
11.2.1. Представление	276
11.2.2. Оценка	278
11.2.3. Оптимизация	279
11.3. Дедукция и индукция	280
11.4. Дедукция.....	281
11.4.1. Ошибки категориальных силлогизмов	285
11.5. Индукция	287
11.5.1. Термины индукции в машинном обучении	290
11.5.2. Ошибки индукции	290
11.6. Объединенные умозаключения	292
11.6.1. Шерлок Холмс – «мастер дедукции».....	293
11.7. Оперантное обуславливание	294
Справочные материалы	296
Глава 12. Подготовка данных	298
12.1. Почему здесь эта глава.....	298
12.2. Преобразование данных.....	298
12.3. Типы данных	301
12.3.1. Кодирование с использованием индивидуальных переменных	302
12.4. Базовая очистка данных	304
12.4.1. Очистка данных	304
12.4.2. Очистка данных на практике.....	305
12.5. Нормализация и стандартизация	305
12.5.1. Нормализация.....	306
12.5.2. Стандартизация	307
12.5.3. Запоминание преобразований	308
12.5.4. Типы преобразований	309
12.6. Выбор характеристик.....	310
12.7. Понижение размерности	311
12.7.1. Анализ главных компонентов (PCA).....	311
12.7.2. Стандартизация и PCA для изображений.....	317

12.8. Преобразования	324
12.9. Фрагментарная обработка.....	329
12.9.1. Обработка по выборкам	330
12.9.2. Обработка по характеристикам.....	331
12.9.3. Обработка по элементам.....	331
12.10. Преобразование с кросс-валидацией	332
Справочные материалы	336
Заимствованные изображения	337
Глава 13. Классификаторы	338
13.1. Почему здесь эта глава	338
13.2. Типы классификаторов.....	339
13.3. Метод k -ближайших соседей (KNN)	340
13.4. Метод опорных векторов (SVM).....	346
13.5. Деревья решений	352
13.5.1. Построение деревьев.....	357
13.5.2. Разделение узлов	361
13.5.3. Контроль избыточного обучения	363
13.6. Наивный Байес	363
13.7. Обсуждение.....	368
Справочные материалы	370
Глава 14. Ансамбли	371
14.1. Почему здесь эта глава.....	371
14.2. Ансамбли	371
14.3. Голосование	372
14.4. Бутстррап-агрегация.....	373
14.5. Случайные леса	375
14.6. Рандомизированные деревья.....	376
14.7. Бустинг	377
Справочные материалы	384
Глава 15. Библиотека Scikit-learn	385
15.1. Почему здесь эта глава.....	385
15.2. Введение	386
15.3. Конвенции Python.....	387
15.4. Оценщик	390
15.4.1. Создание объекта.....	391
15.4.2. Обучение с <code>fit()</code>	392
15.4.3. Предсказание с <code>predict()</code>	393
15.4.4. Функции <code>decision_function()</code> , <code>predict_proba()</code>	395
15.5. Кластеризация.....	395
15.6. Преобразователи	398
15.6.1. Инверсные преобразования	402
15.7. Уточнение данных	405
15.8. Ансамбли	407
15.9. Автоматизация	410
15.9.1. Кросс-валидация.....	410
15.9.2. Поиск гиперпараметров.....	413
15.9.3. Поиск полным перебором по сетке	416
15.9.4. Поиск случайнм перебором по сетке	424
15.9.5. Конвейер.....	424

10 ♦ Содержание

15.9.6. Граница решения.....	433
15.9.7. Конвейерные преобразования	434
15.10. Наборы данных.....	435
15.11. Утилиты.....	437
15.12. Завершение.....	440
Справочные материалы	440
Глава 16. Нейронные сети прямого распространения.....	442
16.1. Почему здесь эта глава.....	442
16.2. Графы нейронных сетей	443
16.3. Синхронные и асинхронные потоки	445
16.3.1. Графы в практике.....	446
16.4. Инициализация весов	447
16.4.1. Инициализация	448
Справочные материалы	450
Глава 17. Функции активации	452
17.1. Почему здесь эта глава	452
17.2. Что делает функция активации	452
17.2.1. Формы функций активации	456
17.3. Основные функции активации.....	456
17.3.1. Линейные функции	456
17.3.2. Лестничная функция	457
17.4. Ступенчатые функции	458
17.5. Кусочно-линейные функции.....	460
17.6. Гладкие функции	463
17.7. Галерея функций активации	467
17.8. Софтмакс	468
Справочные материалы	470
Глава 18. Обратное распространение	471
18.1. Почему здесь эта глава.....	471
18.1.1. О тонкости настройки	472
18.2. Очень медленный способ обучения	473
18.2.1. Медленный способ обучения.....	475
18.2.2. Более быстрый способ обучения	477
18.3. Пока без функций активации.....	479
18.4. Выходы нейронов и ошибка сети.....	479
18.4.1. Пропорциональность изменения ошибок	480
18.5. Маленькая нейронная сеть.....	483
18.6. Шаг 1: дельты для выходных нейронов	487
18.7. Шаг 2: использование дельт для изменения весов.....	496
18.8. Шаг 3: дельты других нейронов	499
18.9. Обратное распространение в действии.....	504
18.10. Использование функций активации.....	508
18.11. Скорость обучения	514
18.11.1. Исследование скорости обучения.....	515
18.12. Обсуждение	523
18.12.1. Обратное распространение одной диаграммой.....	523
18.12.2. Что обратное распространение не делает.....	524
18.12.3. Что обратное распространение делает	524

18.12.4. Поддержка нейрона	525
18.12.5. Мини-пакеты	528
18.12.6. Параллельное обновление	528
18.12.7. Чем привлекательно обратное распространение	529
18.12.8. Обратное распространение не гарантировано.....	529
18.12.9. Немного истории	530
18.12.10. Погружение в математику.....	530
Справочные материалы	532
Глава 19. Оптимизаторы.....	534
19.1. Почему здесь эта глава.....	534
19.2. Геометрия ошибки	534
19.2.1. Минимумы, максимумы, плато и седла	534
19.2.2. Двумерная кривая ошибки	538
19.3. Настройка скорости обучения.....	541
19.3.1. Обновления постоянного размера	541
19.3.2. Изменение скорости обучения в процессе обучения.....	548
19.3.3. План затуханий	551
19.4. Стратегии обновления	553
19.4.1. Пакетный градиентный спуск	554
19.4.2. Стохастический градиентный спуск	556
19.4.3. Мини-пакетный градиентный спуск	558
19.5. Варианты градиентного спуска	560
19.5.1. Метод импульса	561
19.5.2. Импульс Нестерова	567
19.5.3. Adagrad	571
19.5.4. Adadelta и RMSprop	572
19.5.5. Adam	574
19.6. Выбор оптимизатора	575
Справочные материалы	576
Предметный указатель	578

ТОМ 2. ПРАКТИКА

Глава 20. Глубокое обучение

Глава 21. Нейронные сети сверток

Глава 22. Рекуррентные нейронные сети

Глава 23. Keras, часть 1.

Глава 24. Keras, часть 2

Глава 25. Автокодировщики

Глава 26. Обучение с подкреплением

Глава 27. Порождающие состязательные сети

Глава 28. Применения для творчества

Глава 29. Наборы данных

Глава 30. Глоссарий