

УДК 001.894

ББК 30у

А58

Редактор Н. Величенко

Альтшуллер Г.

А58 Найти идею: Введение в ТРИЗ — теорию решения изобретательских задач / Генрих Альтшуллер. — 4-е изд. — М.: Альпина Паблишерз, 2011. — 400 с. — (Серия «Искусство думать»).

ISBN 978-5-9614-1494-3

Постичь тайну творчества пытались многие, но только Генриху Сауловичу Альтшуллеру удалось создать стройную теорию решения изобретательских задач — ТРИЗ. Изучив десятки тысяч патентов и авторских свидетельств, Альтшуллер открыл основные законы изобретательства и показал, что процесс создания изобретений управляем. Процесс изобретательства требует правильной организации мышления, преодоления психологической инерции, стремления к идеальному решению, разрешения противоречия, скрытого в любой нестандартной задаче. ТРИЗ признана во всем мире и применяется для решения творческих задач во многих областях человеческой деятельности, начиная с конструирования и проектирования и заканчивая рекламой, PR, управлением.

Книга будет интересна всем, кто стремится повысить эффективность творчества, и будет полезна не только изобретателям и инженерам, но и бизнесменам, менеджерам, людям творческих профессий, студентам и школьникам.

УДК 001.894

ББК 30у

Все права защищены. Никакая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в сети Интернет и в корпоративных сетях, а также запись в память ЭВМ для частного или публичного использования, без письменного разрешения владельца авторских прав. По вопросу организации доступа к электронной библиотеке издательства обращайтесь по адресу lib@alpinabook.ru.

ISBN 978-5-9614-1494-3

ISBN 978-5-9614-0576-7 (серия)

© Альтшуллер Г. С., 1986, 1991

© Комарчева Ю. Е., 2007

© ООО «Альпина», 2011



ОГЛАВЛЕНИЕ



Предисловие

К ИДЕАЛУ — БЕЗ КОМПРОМИССОВ! 5

Глава 1. СТРАШНЕЕ УРАГАНОВ 11

Глава 2. БУНТ НА КОЛЕНЯХ 28

Глава 3. ВНИМАНИЕ: ЗАДАЧИ 48

Глава 4. ФОРМУЛА ПОБЕДЫ 70

Глава 5. НОВЕЛЛЫ О ЗАКОНАХ 90

Глава 6. ИСТРЕБИТЕЛИ ПРОТИВОРЕЧИЙ 108

Глава 7. ЛЕД ЛОГИКИ, ПЛАМЕНЬ ФАНТАЗИИ 133

Глава 8. К ПОЛЮСУ ИДЕАЛЬНОСТИ 156

Глава 9. ТЯЖЕЛА ПИРОГА РОБИНЗОНА 183

Глава 10. УЧИТЬ ТАЛАНТЛИВОМУ МЫШЛЕНИЮ 203

АЛЬТШУЛЛЕР ГЕНРИХ САУЛОВИЧ 219

Приложение 1

40 ОСНОВНЫХ ПРИЕМОВ УСТРАНЕНИЯ
ТЕХНИЧЕСКИХ ПРОТИВОРЕЧИЙ 223

Приложение 2

АЛГОРИТМ РЕШЕНИЯ

ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ АРИЗ-85-В 237

Приложение 3

ОТВЕТЫ НА НЕКОТОРЫЕ ЗАДАЧИ 275

Приложение 4

СТАНДАРТЫ НА РЕШЕНИЕ

ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ (76 стандартов) 281

Приложение 5

ЖИЗНЕННАЯ СТРАТЕГИЯ

ТВОРЧЕСКОЙ ЛИЧНОСТИ. 374

Приложение 6

КАК ПРОВОДИЛ ОБУЧЕНИЕ ТРИЗ

Г. С. АЛЬТШУЛЛЕР 389