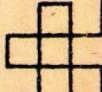
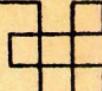


A



GRY w KARTY

DAWNIEJSZE i NOWE

ulożył

STARY GRACZ.

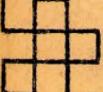
WYDANIE DRUGIE POPRAWIONE.

WARSZAWA.

SKŁAD GŁÓWNY w KSIĘGARNI MAURYCEGO ORGELBRANDA.

1893.

A



Ä

GRY W KARTY

DAWNIEJSZE i NOWE.

Dokładne sposoby ich prowadzenia,

poprzedzone

KRÓTKĄ HISTORYĄ KART.

Ułożył

STARY GRACZ.



Wydanie drugie poprawione.

WARSZAWA.

SKŁAD GŁÓWNY W KSIĘGARNI MAURYCEGO ORGELBRANDA.

1893.

Ä

А

ДОЗВОЛЕНО ЦЕНЗУРОЮ.

Варшава, 16 Мая 1892 года.

T R E S C.

	<i>Str.</i>
Słówko od autora o celu tej książki.	1
Początek kart.	4
Karty w Polsce	8

I. Gry dawne polskie lub od obcych przyswojone:

Maryasz	10
Kiks, czyli Maryasz we czterech	17
Wózek, czyli Bicz.	21
Drużbart	23
Kasztelan.	26
Kupiec	27
Pamfil	30
Chapanka.	32

II. Gry najbardziej dziś rozpowszechnione.

Wist	35
Prawidła Wista	36

II

	str.
Niektóre rady dla poczynających graczy	45
Wist w pięciu i sześciu	51
Wist we trzech (z dziadkiem)	51
Wist we dwóch	52
Rozmaite odmiany Wista	54
Wist z kajeną	54
Wist bez kozery v. Gierylas	55
Wist z licytacyą	56
Tabela rachunków wista licytowanego	60
Wist szlifowany	61
Boston	62
I. Boston prosty	62
II. Boston z Wistem	63
Sola Boston	67
O Mizerach	68
Preferans	72
O Mizerach w preferansie	80
Tabela opłat w preferansa	81
Wist i gierylas z powiększonym rachunkiem	82
Wist z licytacyą do 7 wziątek (Sybirka)	84
Wint	88
Rachunek Winta	96
Tabela rachunku winta	97
Wint z kupną	102
Tabelki do gry w winta w 5 i 6	105
Wint z kupną do dziadka (wint odesski)	108
Wist preferans (wint Inżynierski)	110
Pikieta	113
Rachunek w pikietę	121
Pikieta we trzech z Szuetą	121
Pikieta włoska we trzech	122
Pikieta we czterech	123
Imperial	124
Ekarte	127
Bezig	131
Bezig z mianowaną kozera	134