Онстот С.

О58 AutoCAD® 2015 и AutoCAD LT® 2015. Официальный учебный курс / Пер. с анг. Ивженко С. П. – М.: ДМК Пресс, 2015. – 416 с.: ил.

ISBN 978-5-97060-314-7

Это книга, написанная сертифицированным компанией Autodesk американским специалистом, посвящена основам работы в программных продуктах AutoCAD 2015 и AutoCAD LT 2015.

Тщательно проработанные темы курса, посвященные двумерному черчению, преследуют основную цель — помочь пользователю эффективно применять инструменты AutoCAD. Рассмотрены вопросы создания простых и сложных геометрических объектов, их организация в блоки, группы и слои, добавление аннотаций и форм, работа с листами, печать чертежей, создание трехмерных моделей, реалистичных изображений и многое другое.

Издание будет полезно как начинающим, так и опытным пользователям, желающим разобраться в тонкостях работы AutoCAD 2015 или AutoCAD LT 2015 и выбравшим эти программы как основной инструмент проектирования.

УДК 721.01:004.9AutoCAD ББК 32.2c515

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но, поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-1-118-87124-9 (ahr.) © 26 ISBN 978-5-97060-314-7 (pvc.) © C

- © 2015 by John Wiley & Sons, Inc.
- © Оформление, издание, ДМК Пресс, 2015

Краткое содержание

Введени	e	16
Глава 1	Начало работы	22
Глава 2	Основные приемы черчения	36
Глава 3	Вспомогательные средства черчения	61
Глава 4	Редактирование объектов	76
Глава 5	Формирование кривых	102
Глава 6	Настройка видимости и отображения объектов	123
Глава 7	Организация объектов	152
Глава 8	Штриховки и градиенты	177
Глава 9	Работа с блоками и внешними ссылками	194
Глава 10	Создание и редактирование текста	216
Глава 11	Простановка размеров	230
Глава 12	Управление зависимостями	250
Глава 13	Работа с листами и аннотативными объектами	264
Глава 14	Печать	286
Глава 15	Работа с данными	309
Глава 16	Навигация в 3D-моделировании	338
Глава 17	3D-моделирование	358
Глава 18	Представление и документирование 3D-моделей	390

•

Содержание

	Введение	16
	Для кого предназначена эта книга	16
	Системные требования к AutoCAD 2015 и AutoCAD LT 2015	17
	Краткий обзор книги	18
	Серия «Официальный курс»	21
Глава 1	Начало работы	22
	Подключение к Autodesk 360 на панели управления	22
	Упражнение 1.1: Настройка Autodesk 360	
	Изучение пользовательского интерфейса AutoCAD 2015	
	для Windows	24
	Упражнение 1.2: Изучение графического интерфейса	
	пользователя	25
	Упражнение 1.3: Управление лентой AutoCAD	
	Настройка единиц измерения	33
	Упражнение 1.4: Настройка единиц измерения чертежа	
	AutoCAD	34
Глава 2	Основные приемы черчения	36
	Навигация в двумерных чертежах	36
	Упражнение 2.1: Навигация в пространстве чертежа	
	Рисование линий и прямоугольников	
	Упражнение 2.2: Рисование линий	
	Упражнение 2.3: Рисование прямоугольников	
	Отмена, стирание и возврат	
	Упражнение 2.4: Исправление ошибок	
	Использование систем координат	
	Упражнение 2.5: Использование абсолютных координат	
	Упражнение 2.6: Использование относительных координат	
	Упражнение 2.7: Использование полярных координат	48
	Рисование окружностей, дуги многоугольников	52
	Упражнение 2.8: Рисование окружностей	52
	Упражнение 2.9: Рисование дуг	
	Упражнение 2.10: Рисование многоугольников	
	Линии сопряжения и фаски	
	Упражнение 2.11: Соединение непараллельных линий	
	Упражнение 2.12: Соединение пересекающихся линий	

	Содержание	9
Глава 3	Вспомогательные средства черчения	61
	Сетка и привязки	61
	Упражнение 3.1: Соединение пересекающихся линий	62
	Режимы Орто и Полярное отслеживание	
	Упражнение 3.2: Рисование при помощи режимов Орто	
	и Полярное отслеживание	65
	Полярная привязка	67
	Упражнение 3.3: Рисование при помощи полярной привязки	67
	Текущий режим объектных привязок	69
	Упражнение 3.4: Рисование при помощи полярной привязки	
	Привязка От (Snap From)	72
	Упражнение 3.5: Использование привязки Привязка От	
	(Snap From)	73
	Объектное отслеживание	73
	Упражнение 3.6: Использование объектного отслеживания	74
Глава 4	Редактирование объектов	76
	Создание наборов выбранных объектов	76
	Упражнение 4.1: Создание набора выбранных объектов	
	подсказкой командной строки Выберите объекты	77
	Упражнение 4.2: Создание набора выбранных объектов	
	перед применением команды	79
	Перенос и копирование	83
	Упражнение 4.3: Перенос и копирование	
	Поворот и масштабирование	
	Упражнение 4.4: Поворот и масштабирование	
	Работа с массивами	
	Упражнение 4.5: Создание прямоугольных массивов	91
	Упражнение 4.6: Создание круговых массивов	91
	Обрезка и удлинение	
	Упражнение 4.7: Обрезка и измерения	94
	Увеличение и растяжение	95
	Упражнение 4.8: Увеличение и растяжение	
	Подобие и зеркальное отражение	97
	Упражнение 4.9: Подобие и зеркальное отражение	
	Редактирование ручками	99
	Упражнение 4.10: Редактирование ручками	
Глава 5	Формирование кривых	102
	Рисование и редактирование кривых полилиний	102

10	Содержание	
	Упражнение 5.1: Рисование и редактирование кривых	
	полилиний	103
	Рисование эллипсов	
	Упражнение 5.2: Рисование эллипсов	
	Рисование и редактирование сплайнов	
	Упражнение 5.3: Работа с управляющими вершинами	
	Упражнение 5.4: Работа с определяющими точками	
	Создание переходов между объектами с помощью сплайнов	
	Упражнение 5.5: Сплайны перехода	
Глава 6	Настройка видимости и отображения объектов	123
	Изменение свойств объектов	123
	Упражнение 6.1: Редактирование свойств объектов	124
	Установка текущего слоя	128
	Упражнение 6.2: Выбор текущего слоя	128
	Управление назначением слоев объектам	131
	Упражнение 6.3: Назначение слоев	132
	Настройка отображения слоев	135
	Упражнение 6.4: Переключение статуса слоев	
	Упражнение 6.5: Изолирование слоев	
	Упражнение 6.6: Сохранение конфигурации свойств слоев	
	Назначение типов линий	
	Упражнение 6.7: Использование типов линий	
	Назначение свойств объекту или слою	
	Упражнение 6.8: Назначение свойств	
	Управление свойствами слоев	
	Упражнение 6.9: Управление свойствами слоев	
	Изолирование объектов	
	Упражнение 6.10: Изоляция и скрытие отдельных объектов	149
Глава 7	Организация объектов	152
	Определение блоков	152
	Упражнение 7.1: Рисование стула и определение его в качестве	
	блока	152
	Упражнение 7.2: Рисование двери и определение ее в качестве	
	блока	
	Вставка блоков	
	Упражнение 7.3: Вставка блоков	
	Редактирование блоков	
	Упражнение 7.4: Редактирование геометрии определения блоков	163

	Содержание	11
	Упражнение 7.5: Установка неявных свойств	165
	Упражнение 7.6: Встраивание блоков	167
	Упражнение 7.7: Расчленение блоков	
	Переопределение блоков	
	Упражнение 7.8: Переопределение вхождений блоков	
	Работа с группами	
	Упражнение 7.9: Создание групп	
Глава 8	Штриховки и градиенты	177
	Определение зон штриховки	177
	Упражнение 8.1: Определение контуров выбором точек	177
	Упражнение 8.2: Определение контуров выбором объектов	
	Привязка штриховок к контурам	
	Упражнение 8.3: Привязка штриховок к контурам	
	Штриховка с использованием образцов	
	Упражнение 8.4: Определение свойств	
	Упражнение 8.5: Разделение зон штриховки	
	Градиентная штриховка	
	Упражнение 8.6: Создание градиентной штриховки	
Глава 9	Работа с блоками и внешними ссылками	194
	Работа с глобальными блоками	194
	Упражнение 9.1: Запись в файл описания локального блока	194
	Упражнение 9.2: Вставка чертежа как локального блока	198
	Упражнение 9.3: Переопределение локальных блоков	
	как глобальных блоков	200
	Поиск содержимого среди множества файлов чертежей	203
	Упражнение 9.4: Поиск содержимого среди множества файлов	
	чертежей	203
	Сохранение объектов в инструментальных палитрах	208
	Упражнение 9.5: Добавление в инструментальные палитры	208
	Ссылки на внешние чертежи и изображения	
	Упражнение 9.6: Использование ссылок	
Глава 10	Создание и редактирование текста	216
	Текстовые стили	216
	Упражнение 10.1: Создание текстовых стилей	
	o iipamiiciine 10.1. Googaiine ieneiobbia eingien	
		218
	Создание однострочного текста	

12	Содержание	
	Упражнение 10.4: Трансформирование и создание текста	221
	Создание и форматирование абзацев командой МТЕКСТ	
	Упражнение 10.5: Создание и форматирование абзацев	
	командой МТЕКСТ	224
	Редактирование текста	226
	Упражнение 10.6: Редактирование свойств и содержания	227
	Упражнение 10.6: Работа со столбцами	228
Глава 11	Простановка размеров	230
	Настройка размерных стилей	230
	Упражнение 11.1: Создание размерных стилей	
	Добавление размеров	237
	Упражнение 11.2: Использование команд получения	
	справочной информации	237
	Упражнение 11.3: Добавление размерных объектов	240
	Упражнение 11.4: Простановка и настройка отображения	
	мультивыносок	243
	Редактирование размеров	246
	Упражнение 11.5: Изменение размерных объектов	246
Глава 12	Управление зависимостями	250
	Работа с геометрическими зависимостями	250
	Упражнение 12.1: Использование геометрических зависимостей	
	Установка размерных зависимостей и создание пользовательских	201
	параметров	254
	Упражнение 12.2: Создание размерных зависимостей	
	Одновременное наложение геометрических и размерных	
	зависимостей на объекты	258
	Упражнение 12.3: Одновременное использование зависимостей	259
	Настройка параметров объектов с зависимостями	261
	Упражнение 12.4: Настройка зависимостей	262
Глава 13	Работа с листами и аннотативными объектами	264
	Создание аннотативных стилей и объектов	264
	Упражнение 13.1: Работа с аннотативным текстом	265
	Упражнение 13.2: Работа с аннотативными размерами	
		070
	Создание листов	270
	Создание листовУпражнение 13.3: Настройка листов	
		271

	Содержание	13
	Упражнение 13.5: Работа с листом Лист2	278
	Переопределение свойств слоев в видовых экранах	
	Упражнение 13.6: Переопределение свойств слоев	
	Черчение на листах	
	Упражнение 13.7: Вывод на печать чертежей	
Глава 14	Печать	286
	Настройка устройств вывода	286
	Упражнение 14.1: Настройка системного принтера	287
	Упражнение 14.2: Настройка плоттера для AutoCAD	287
	Создание таблиц стилей печати	290
	Упражнение 14.3: Создание таблиц стилей печати	290
	Применение таблиц стилей печати	292
	Упражнение 14.4: Настройка новых чертежей с таблицами	
	именованных стилей печати	292
	Упражнение 14.5: Установка стилей печати для слоев	
	или объектов	296
	Печать в пространстве модели	299
	Упражнение 14.6: Печать в пространстве модели	
	Печать в пространстве листа	303
	Упражнение 14.7: Печать в пространстве листа	303
	Экспорт в электронный формат	306
	Упражнение 14.8: Экспорт в DWF	307
Глава 15	Работа с данными	309
	Проекты геолокации	309
	Упражнение 15.1: Геопозиционирование чертежа	310
	Импортирование моделей SketchUp	
	Упражнение 15.2: Импортирование моделей SketchUp	
	Определение атрибутов и блоков	
	Упражнение 15.3: Определение атрибутов и блоков	
	Вставка блоков с атрибутами	320
	Упражнение 15.4: Вставка вхождений блоков с атрибутами	
	Создание таблиц и редактирование их стилей	323
	Упражнение 15.5: Изменение табличного стиля и создание	
	таблицы	323
	Использование полей в ячейках таблицы	
	Упражнение 15.6: Создание полей	
	Редактирование табличных данных	
	Упражнение 15.7: Изменение табличных данных	

Глава 16	Навигация в 3D-моделировании	338
	Использование визуальных стилей	338
	Упражнение 16.1: Изучение визуальных стилей	. 339
	Работа с видовыми экранами	. 342
	Упражнение 16.2: Видовые экраны	. 343
	Навигация с помощью видового куба	. 345
	Упражнение 16.3: Использование в навигации видового куба	. 346
	Орбитальное вращение в 3D	. 347
	Упражнение 16.4: Орбитальное вращение	. 348
	Использование камер	. 349
	Упражнение 16.5: Использование виртуальных камер	350
	Навигация с помощью штурвалов	352
	Упражнение 16.6: Использование для навигации	
	суперштурвала	352
	Сохранение видов	
	Упражнение 16.7: Сохранение видов	
Глава 17	3D-моделирование	358
	Создание поверхностей	358
	Упражнение 17.1: Создание плоских поверхностей	
	Упражнение 17.2: Создание 3D-модели вращением 2D-профиля	
	Упражнение 17.3: Создание 3D-геометрии с помощью сдвига	
	Упражнение 17.4: Создание 3D-поверхности выдавливанием	
	2D-профиля	. 364
	Редактирование поверхностей	
	Упражнение 17.5: Обрезка поверхностей другими	
	поверхностями	. 366
	Упражнение 17.6: Проецирование контуров на поверхность	
	Упражнение 17.7: Обрезка поверхностей с краем	
	Создание твердотельных моделей	
	Упражнение 17.8: Создание твердотельных моделей	
	выдавливанием	373
	Упражнение 17.9: Построение твердотельных моделей	
	по сечениям	377
	Редактирование твердотельных моделей	
	Упражнение 17.10: Выполнение логических операций	
	Упражнение 17.11: Редактирование твердых тел	
	у пражнение 17.11. Редактирование твердых тел Сглаживание сетей	
	Упражнение 17.12: Создание, редактирование и сглаживание	000
	з пражнение 17.12. Создание, редактирование и стлаживание сетей	387
	CC1CII	001

	Α	

	Содержание	15
Глава 18	Представление и документирование 3D-моделей	390
	Назначение материалов	390
	Упражнение 18.1: Использование материалов	
	Расположение и настройка источников света	396
	Упражнение 18.2: Добавление искусственных источников света	397
	Упражнение 18.3: Симулирование естественного освещения	403
	Настройка визуализации	404
	Упражнение 18.4: Создание более реалистичной визуализации	405
	Документирование моделей с применением чертежей	410
	Упражнение 18.5: Документирование моделей	410

. .