

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ПО ОБРАЗОВАНИЮ

Государственное образовательное учреждение  
высшего профессионального образования

“Оренбургский государственный университет”

Л.Ф. НАСЕЙКИНА

# РАЗРАБОТКА КЛИЕНТ-СЕРВЕРНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ НА ОСНОВЕ ПРОТОКОЛА ТСР/IP

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ  
К ВЫПОЛНЕНИЮ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Рекомендовано к изданию Редакционно-издательским советом  
государственного образовательного учреждения  
высшего профессионального образования  
“Оренбургский государственный университет”

Оренбург 2007

УДК 004.732(076.5)  
ББК 32.973.202-02я73  
Н 31

Рецензент

кандидат технических наук, доцент Сеницын Ю.И.

**Насейкина, Л.Ф.**

Н – 31

**Разработка клиент-серверных приложений на основе протокола ТСР/ІР. методические указания к выполнению лабораторной работы. - Оренбург:РИК ГОУ ОГУ, 2007. – 90 с.**

В методических указаниях содержатся материалы, необходимые для самостоятельной подготовки студентов к выполнению лабораторной работы по написанию сетевых приложений с использованием протокола ТСР/ІР - сетевые игры, обмен текстовыми сообщениями – “Chat”.

Рассматриваются вопросы, касающиеся программирования в вычислительных сетях на основе архитектуры “клиент-сервер” на базе инструментальной среды Borland Delphi 6.0.

В описание лабораторной работы включены технология пошагового создания клиент-серверного приложения, руководство по эксплуатации, код программного средства, также приведены контрольные вопросы для закрепления изученного материала, указан список использованных источников.

Методические указания предназначены для выполнения лабораторной работы по дисциплине “Сети ЭВМ и телекоммуникации” для студентов специальности 230105.65 – “Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем” в рамках направления подготовки дипломированного специалиста 654600 - “Информатика и вычислительная техника”.

Н 1404000000  
6Л9-07

ББК 32.973.202я73

© Насейкина Л.Ф., 2007  
© РИК ГОУ ОГУ, 2007

## Содержание

Введение.....	4
1 Основы межсетевого взаимодействия на основе протокола TCP/IP..	
2 Обмен сообщениями на базе сетевых компонентов Delphi 6.0 (Chat)	
2.1 Вариант интегрированного клиент-серверного приложения.....	
2.1.1 Реализация серверной части.....	
2.1.2 Реализация клиентской части. ....	
2.1.3 Руководство по эксплуатации программного средства.....	
2.1.4 Программный код.....	
2.2 Вариант раздельной организации клиентского и серверного приложений.....	
2.2.1 Реализация серверного приложения.....	
2.2.2 Реализация клиентского приложения.....	
2.2.3 Руководство по эксплуатации программного средства.....	
2.2.4 Программный код.....	
3 Программирование сетевых игр средствами Borland Delphi 6.0.....	
3.1 Базовые принципы построения программы.....	
3.2 Руководство по эксплуатации программного средства.....	
3.3 Программный код.....	
4 Контрольные вопросы.....	
Заключение.....	
Список использованных источников.....	
Приложение А Варианты заданий на лабораторную работу.....	87
Приложение Б Структура отчета.....	88
Приложение В Правила присвоения классификационного кода.....	89
Приложение Г Пример оформления титульного листа.....	90