

№ 23  
2008

# Соник и Машка

В ШАХМАТНОМ

КОРОЛЕВСТВЕ

ТАНЕЦ  
СЛОНОВ

ВОЙНА  
ШАХМАТ

БАЛ У  
КОРОЛЕВЫ

ISSN 1995-8145

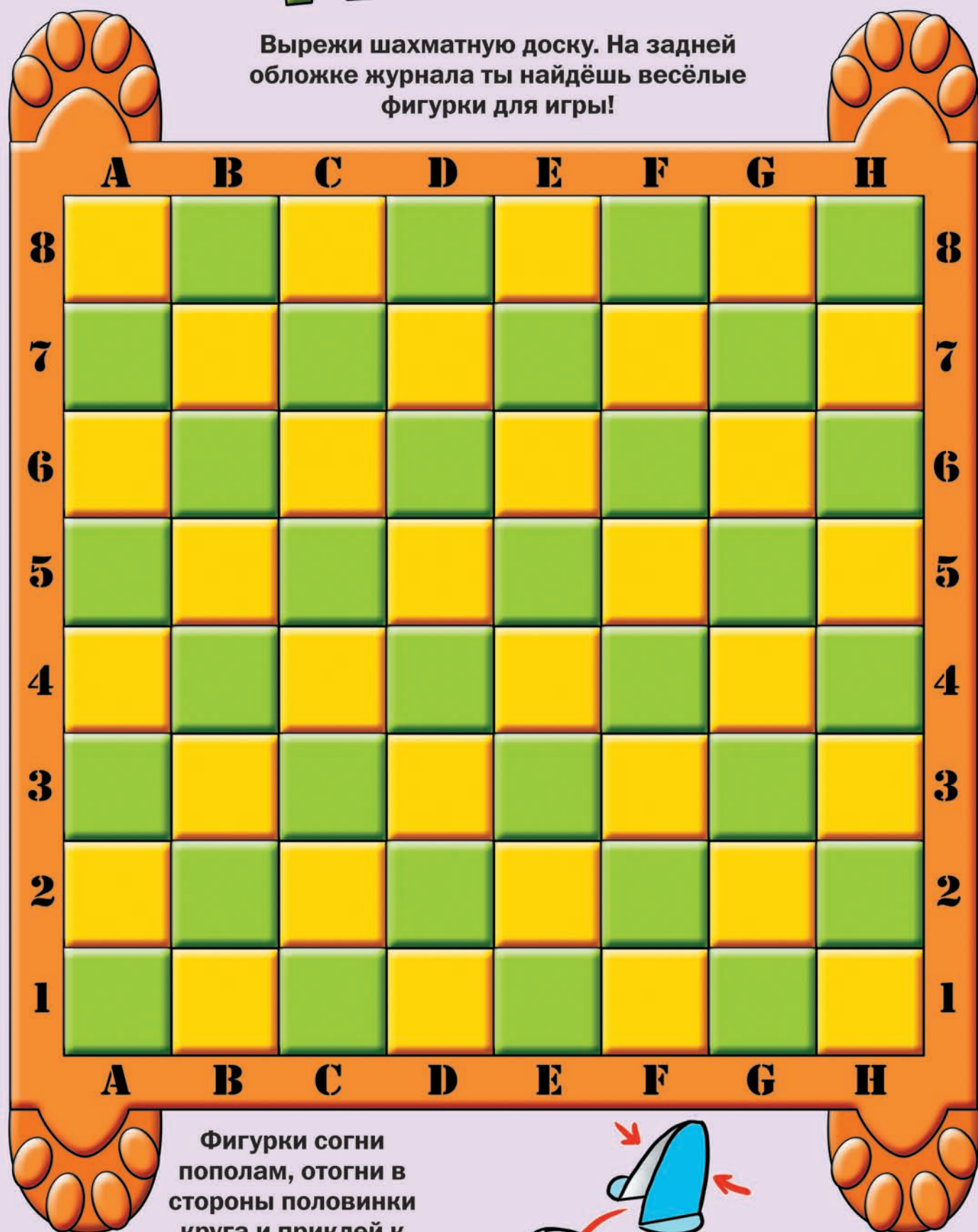


САМЫЙ ЗАГАДОЧНЫЙ ЖУРНАЛ!

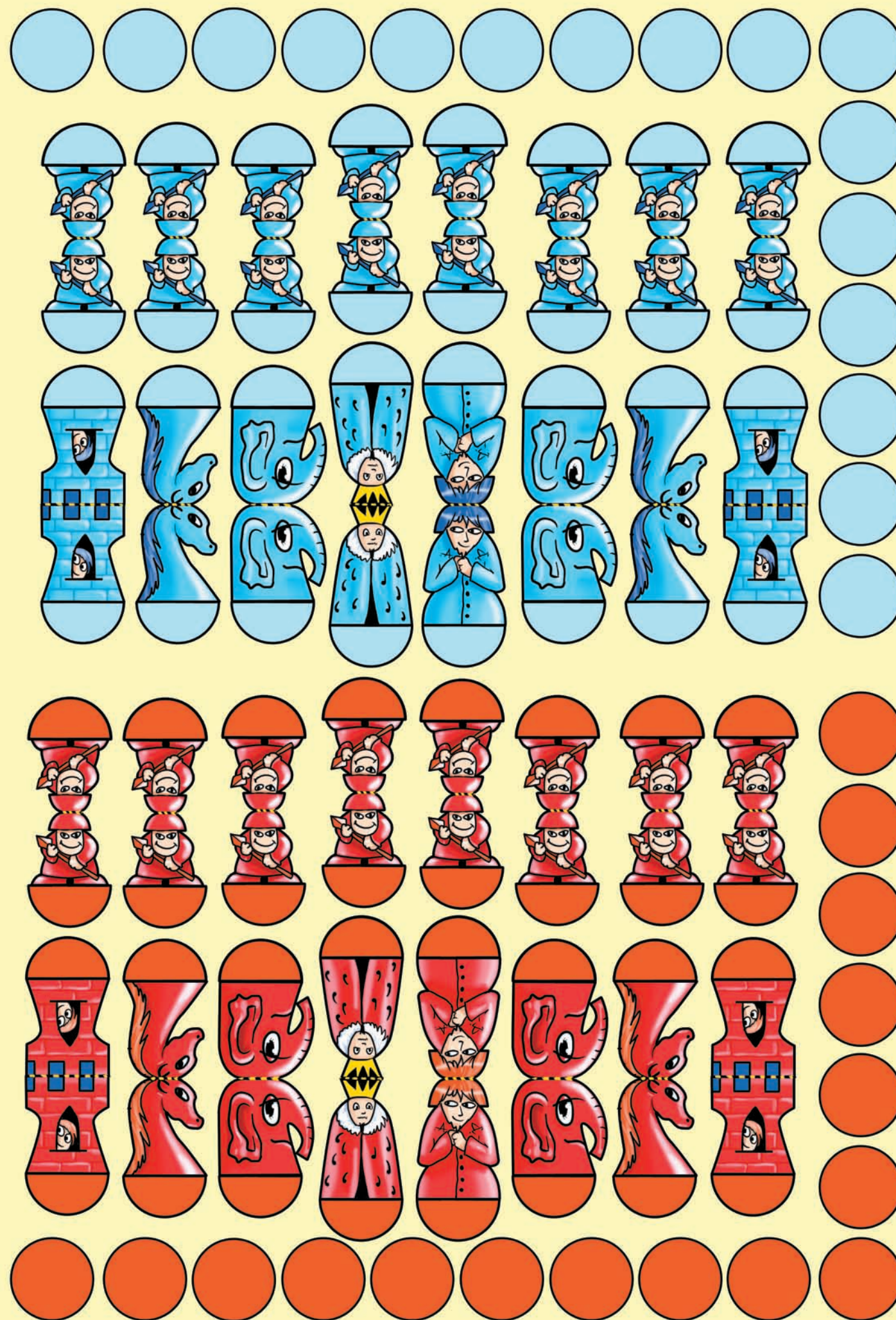
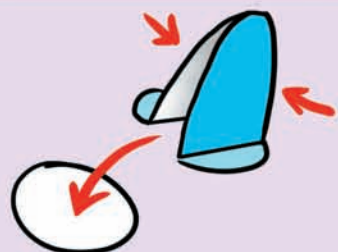
ШАХМАТЫ  
В ПОДАРОК!

# ШАХМАТНАЯ ДОСКА

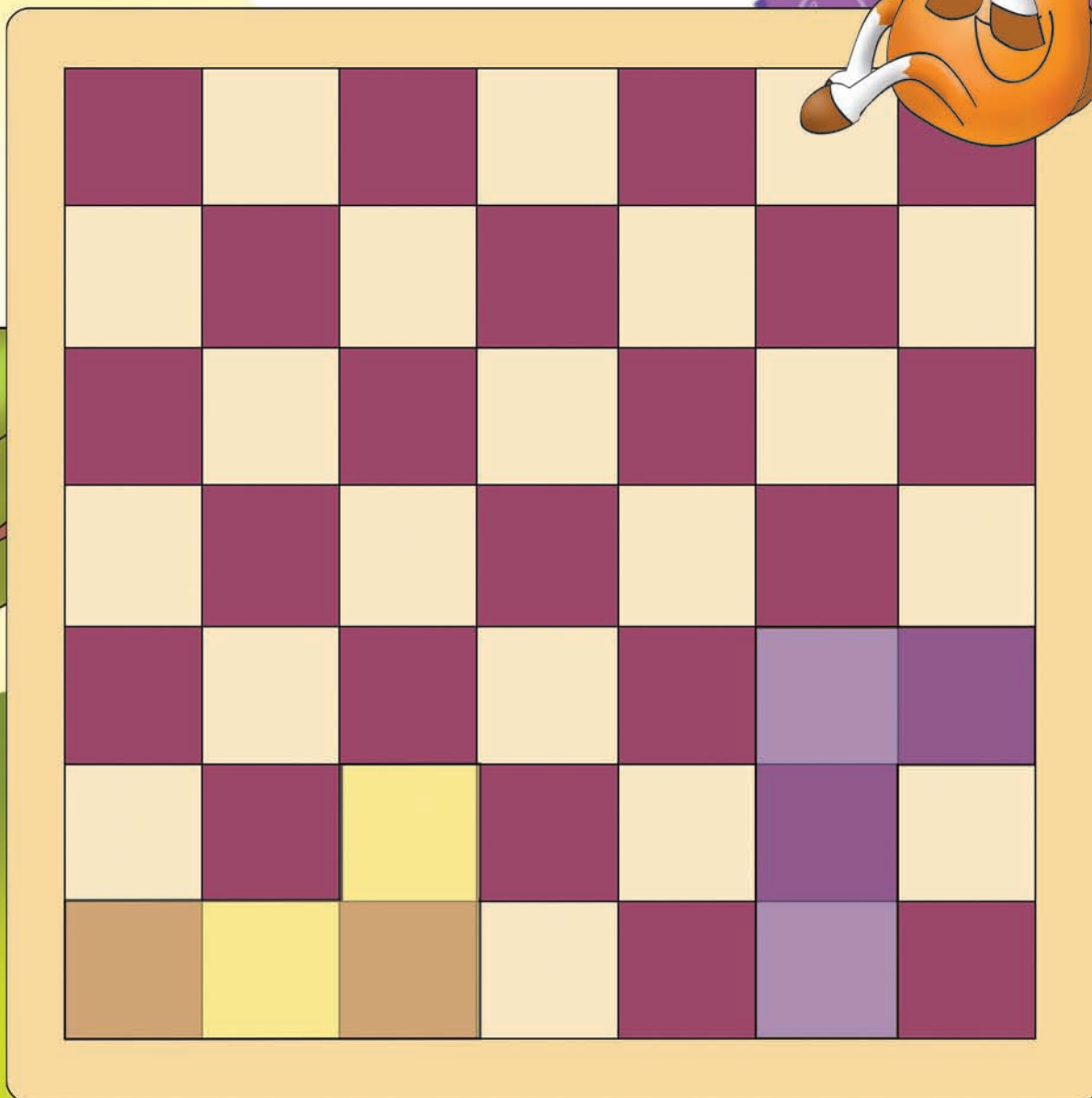
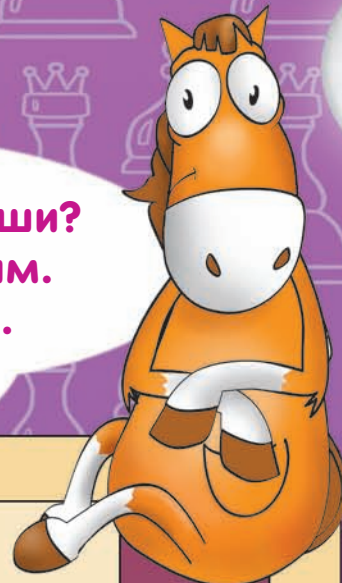
Вырежи шахматную доску. На задней обложке журнала ты найдёшь весёлые фигурки для игры!



Фигурки согни пополам, отогни в стороны половинки круга и приклей к кружкам-основаниям:



Какой конь первым доберётся до Маши?  
Вырежи их и прикладывай к клеткам.  
Два первых хода уже нарисованы.



Я унесу Машу в  
далёкую страну!

Прежде чем вырезать,  
загляни на страницу 2.



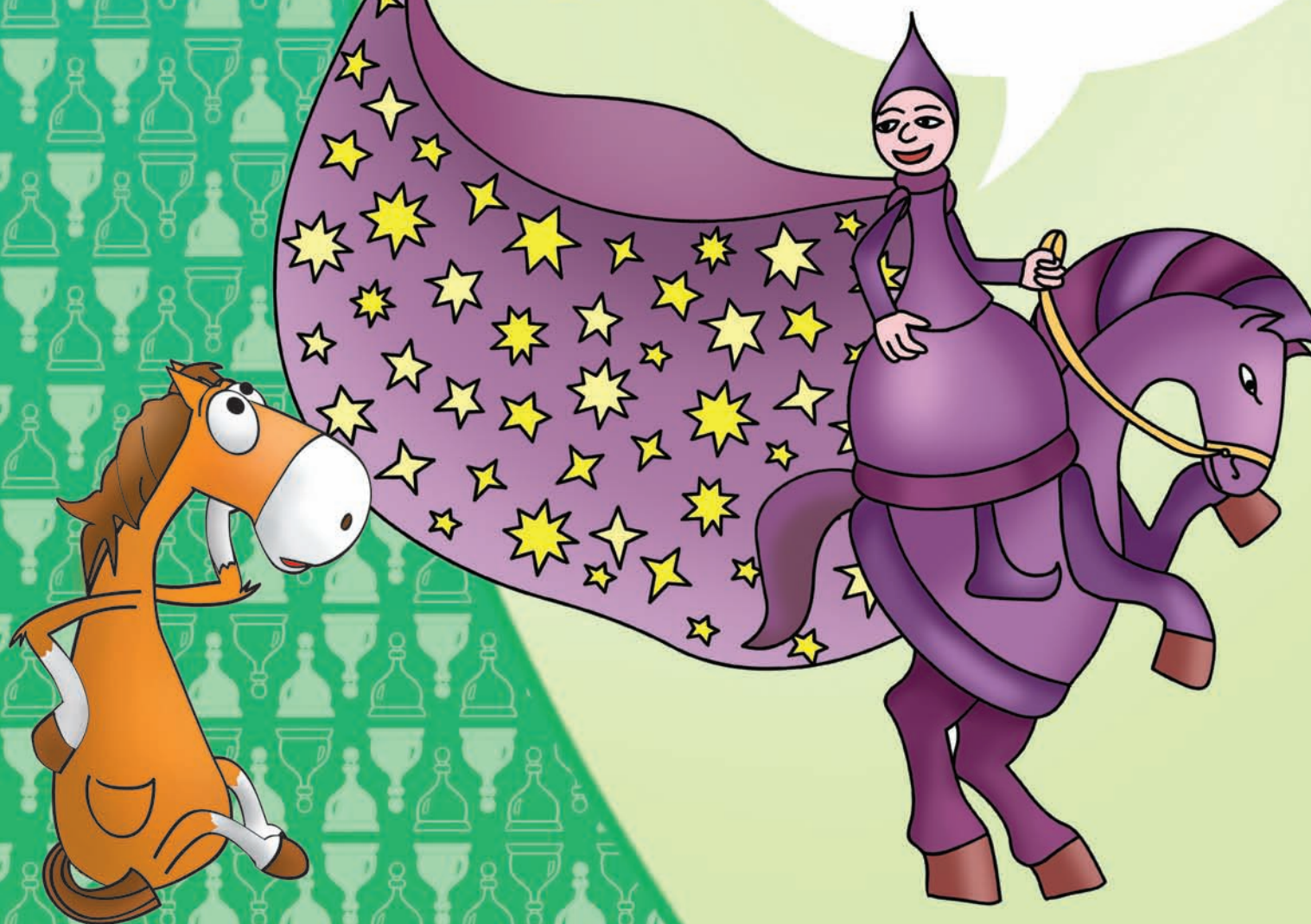
Нет, я!!!

Отыщи, чем, кроме цвета,  
отличаются короли и королевы.



Садись, Маша, я отвезу  
тебя домой.

Но сначала посчитай,  
сколько пятиконечных  
звёзд на моём плаще.



## Ход 1



## Ход 3



Главное в шахматах – это добраться до короля. И сделать так, чтобы он не смог убежать. Вот самый простой способ до него добраться и одержать победу.

### Ход 1:

Пешка на Е4.

### Ход 2:

Слон на С4.

### Ход 3:

Королева на Н5.

### Ход 4:

Королева на F7.

## Ход 2



## Ход 4



# Чебурашка



Однажды Чебурашка вместе со своим другом Геней попали в Англию! Они летели на день рождения бабушки Гены, но злая Шапокляк подменила билеты! И теперь, чтобы из Англии попасть в Африку, нашим друзьям придется выучить английский. Хочешь им помочь? Нарисуй любой предмет, напиши его название на английском языке – и пришли нам по адресу: 127254, Москва, ул. Руставели, д. 12а, стр. 2 с пометкой конкурс «Помоги Чебурашке».



РЕКЛАМА

АВТОРЫ САМЫХ КРАСИВЫХ РИСУНКОВ ПОЛУЧАТ ПРИЗЫ!

**Страница 1**

- Тёмный конь быстрее доберётся до Маши.

**Страница 3**

- Дворец Чёрной Королевы.

**Страница 4**

- Мне скучно. Спасите.



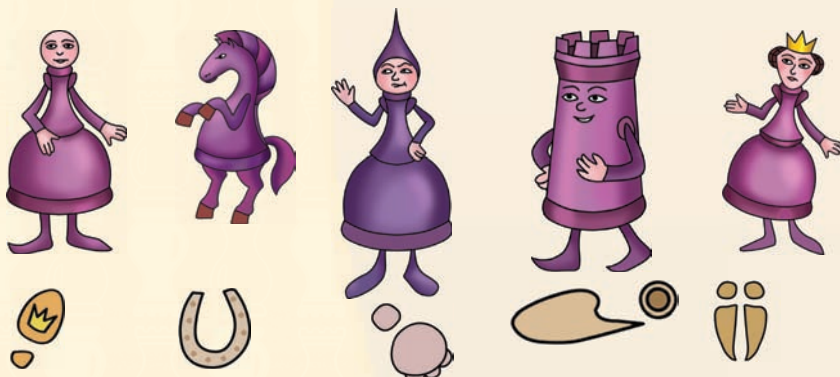
- Соединять нужно по цветам. Красный-оранжевый-жёлтый-зелёный-голубой-синий-фиолетовый.

**Страница 5**

- Король.

**Страницы 6-7**

Пешка Конь Слон Ладья Королева



- Король оставил свои следы и убежал.

**Страницы 10-11**

- Сдаёмся.
- Три меча сломано.
- Пропала Маша, пешка и ладья.
- В белой крепости спрятались 10 солдат.

**Страница 13**

- Я больше не буду капризничать.
- Давай будем дружить.

В номерах 19 и 21 в выходных данных допущена ошибка.  
Художник – Анна Февралёва.

**Страница 2**

ПОНИМАШКА

**И.о. главного редактора**

Наталья Нехлебова

**Художник**

Анна Февралёва

**Вёрстка**

Владимир Белов

**Коммерческий директор**

Татьяна Филина

**Директор по маркетингу**

Елена Сыбачина

**Менеджер по маркетингу**

Анна Шкред

**Отдел распространения**

(495) 725-47-85 xpress@osp.ru

**Адрес редакции:**

123056, Москва,

Электрический пер.,

д. 8, кор. 3

**Телефон: (495) 253-75-72**

**Факс: (495) 253-92-04**

**E-mail: class@osp.ru**

**Адрес для писем:**

127254, Москва, а/я 42,

«ПониМашка»

© 2008 ЗАО Издательство

«Открытые системы»

**Все права защищены**



**ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ**

Open Systems Publications

**Учредитель и издатель:**

ЗАО «Издательство

«Открытые системы»

109072, Москва,

ул. Серафимовича, д. 2, к. 3

**Генеральный директор**

Галина Герасина

**Президент**

Михаил Борисов

Журнал зарегистрирован

Государственным комитетом РФ

по печати. Свидетельство

ПИ № ФС77-28997 от 26.07.2007.

Гигиенический сертификат

№ 77.99.60.953.Д.001741.03.08 от 04.03.08.

Журнал для младшего школьного возраста.

Подписано в печать 10.06.2008.

Тираж 48 300 экз.

Отпечатано

в ООО «Богородский

полиграфический комбинат»

142400, Московская область,

г. Ногинск, ул. Индустриальная, д. 40б.

Заказ № 50 906.

Цена свободная.

Журнал выходит один раз в неделю.

**Страница 14**

- На плаще 18 пятиконечных звёзд.

