

УДК 37.0
ББК 74.9
М42

Издано при содействии Wunderpark International School

Медведева Т.

М42 Хочу учиться! Вызываем интерес к учебе по методу STEAM /
Таня Медведева. М.: Альпина Паблишер, 2022. — 222 с.: ил.

ISBN 978-5-9614-7750-4

Первая книга на русском языке про STEAM! Но что такое STEAM?

S — Science — наука, T — Technology — технологии, E — Engineering — инженерное дело, A — Art — искусство, M — Maths — математика.

Книга посвящена всем, кто хочет учиться с удовольствием, делать акцент на практике, а не теории, владеть навыками XXI века, а также быть востребованным специалистом не только сейчас, но и как минимум в ближайшие несколько десятилетий.

Читать родителям, чтобы: узнать о новом подходе в образовании, получить готовые инструменты, которые можно применять здесь и сейчас, разобраться, какие навыки важно развивать человеку XXI века и как это делать. Преподавателям, чтобы: сделать уроки более эффективными и увлекательными, научиться быстро проектировать собственные STEAM-активности, получить пошаговые руководства и готовые образовательные решения.

Таня Медведева — эксперт STEAM-образования, автор книг про науку для детей, популяризатор науки и создатель научной онлайн-школы для детей, а также мама двоих дочерей. Рассказывает о науке легко и увлекательно, а также помогает детям (и взрослым) по-новому взглянуть на обучение наукам и полюбить их.

УДК 37.0
ББК 74.9

ISBN 978-5-9614-7750-4

Все права защищены. Никакая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в сети интернет и в корпоративных сетях, а также запись в память ЭВМ, для частного или публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав. По вопросу организации доступа к электронной библиотеке издательства обращайтесь по адресу tylib@alpina.ru

© Медведева Т., 2022
© ООО «Альпина Паблишер», 2022

- 9** **Об авторе**
Давайте познакомимся!
- 10** **Введение**
О чем эта книга?
- 11** **STEAM: 5 компонентов**
Новый подход в образовании
- 21** **Почему метод STEAM так важен?**
Растим востребованных специалистов будущего
- 39** **Специалист будущего — кто это?**
Ключевые компетенции XXI века
- 57** **Когда начать применять STEAM?**
Рекомендации для самых маленьких
- 83** **С чего начать?**
Бумага, карандаши и ментальные карты

107 **От идеи до рабочей программы**
На неделю, месяц, год

125 **Программы STEAM**
Вдохновляемся и применяем

147 **Полезные инструменты
для STEAM-энтузиастов**
Канбан, mindmap и другие

163 **Метод Teach Back/Show Back**
или «Дети, вам все понятно?»

173 **Игра в STEAM**
Как LEGO поможет полететь в космос?

185 **Интеграция 5 компонентов
STEAM на практике**
Пример NASA

197 **Будущее образования**
Как идти в ногу со временем?

214 **Заключение**

216 **Приложение**

