

УДК 793/794-053.2
ББК 77.563
А64

Рецензент:

Б. Л. Хейфец – педагог-организатор ГБПОУ «Воробьёвы горы»,
руководитель проекта «Кубок Воробьёвых гор по интеллектуальным играм для школьников»

Анашина, Н. Ю.

А64 Интеллектуальные игры и развлечения для детей 11–14 лет / Н. Ю. Анашина. — Эл. изд. — 1 файл pdf : 210 с. — Москва : Издательство «Интеллект-Центр», 2023. — Систем. требования: Adobe Reader XI либо Adobe Digital Editions 4.5 ; экран 10". — Текст : электронный.

ISBN 978-5-907651-44-9

Эта книга — итог 40-летней работы автора с детьми разного возраста, участия в различных интеллектуальных тренингах, играх, которые созданы в многочисленных клубах знатоков, а также самим автором. Здесь собраны авторские вопросы, задания, информационное содержание интеллектуальных игр для учащихся основной школы — детей в возрасте 11–14 лет. Книга может пригодиться педагогам, поскольку задания и вопросы, которые здесь приводятся, опираются на знание предметов, изучаемых в школе: биологию, географию, историю, литературу с русским языком, физику с техникой и отчасти химию. Они могут подобрать материал в качестве проверки знаний ребят в игровой форме или составить свои задания по образцу и подобию приведённых в издании, а также использовать интеллектуальные игры при проведении классного часа. Книга также поможет родителям, которые занимаются с детьми или хотят наладить с ними контакт, что достигается совместными интеллектуальными развлечениями дома и при этом сопровождается знакомством с занимательными фактами. Дети могут самостоятельно потренировать свои способности, проверить уровень собственных знаний.

УДК 793/794-053.2
ББК 77.563

Электронное издание на основе печатного издания: Интеллектуальные игры и развлечения для детей 11–14 лет / Н. Ю. Анашина. — Москва : Издательство «Интеллект-Центр», 2023. — 208 с. — ISBN 978-5-907651-15-9. — Текст : непосредственный.

При оформлении издания использованы изображения из фотобанков «Фотодженика» и «Лори»

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации.

ISBN 978-5-907651-44-9

© ООО «Издательство «Интеллект-Центр», 2023
© Н. Ю. Анашина, 2022

СОДЕРЖАНИЕ

| | |
|---|-----|
| Введение | 3 |
| Интеллектуальные игры и задания для детей | |
| 5–8 классов | 6 |
| Игры и задания со словами | 6 |
| 1. Метаграммы и логогрифы | 8 |
| 2. Анаграмма | 19 |
| 3. Омонимы | 27 |
| 4. Кроссенсы | 37 |
| 5. Паронимы | 43 |
| 6. Двусмысленности | 45 |
| 7. Реприза | 47 |
| 8. Голохвостики | 49 |
| 9. Синонимы | 51 |
| 10. Антонимы и перевёртыши | 54 |
| 11. Шарады и шароиды | 60 |
| 12. Кубраички | 66 |
| 13. Полуперевод | 69 |
| 14. Палиндромы | 71 |
| 15. Шифры и файндворд | 73 |
| 16. Логические цепочки, или ряды | 76 |
| 17. Он и она | 81 |
| Игры и задания с фразами | 84 |
| 18. Оборвыши и разорвыши | 84 |
| 19. Афонаризмы | 90 |
| 20. Цитатник | 92 |
| 21. Маскарад | 97 |
| 22. Сюжеты | 99 |
| 23. Покеры и хаосы | 101 |
| 24. Да-нетки | 120 |
| 25. И-или-нет | 128 |
| 26. Эрудит-лото | 135 |
| 27. Надуваловка | 145 |
| 28. Девятый вал | 148 |
| 29. Пентагон | 150 |
| 30. Своя игра | 162 |
| 31. Что? Где? Когда? | 165 |
| Ответы | 175 |