

УДК 004.514(07)  
Н191

**Рецензенты:**

Г.А. Воробьев, канд. техн. наук;  
кафедра электроники, телекоммуникаций и компьютерных технологий  
Липецкого государственного педагогического университета.

**Назаркин, О. А.**

Н191 Разработка графического пользовательского интерфейса в соответствии с паттерном Model-View-Viewmodel на платформе Windows Presentation Foundation. Основные средства WPF [Текст]: учеб. пособие по дисциплине «Проектирование человеко-машинного интерфейса» / О. А. Назаркин. - Липецк : Изд-во Липецкого государственного технического университета, 2014. - 59 с.

ISBN 978-5-88247-679-2

Пособие предназначено для студентов направлений «Информатика и вычислительная техника», «Программная инженерия», «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем», а также родственных направлений и специальностей. Для изучения пособия требуется знание C#, XML и общее представление о программной платформе .NET.

В пособии анализируются принципы, положенные в основу WPF, а также MVVM – современный паттерн реализации систем с GUI. Даны простые примеры и рекомендации по проектированию и реализации программных модулей. Пособие ориентировано на построение у студентов прочного фундамента из элементарных концепций.

Ил. 3. Библиогр.: 3 назв.

УДК 004.514(07)  
Н191

ISBN 978-5-88247-679-2

© ФГБОУ ВПО «Липецкий  
государственный технический  
университет», 2014

## Содержание

<b>Введение. О двух аспектах сложности GUI .....</b>	<b>7</b>
<b>Паттерн MVC как основа разработки GUI .....</b>	<b>9</b>
<b>MVVM как результат эволюционного развития паттерна MVC.....</b>	<b>13</b>
<b>Связывание данных .....</b>	<b>17</b>
<b>Событийно-ориентированный ввод.....</b>	<b>21</b>
<b>XAML в WPF.....</b>	<b>25</b>
<b>Команды и события.....</b>	<b>33</b>
<b>Классовая декомпозиция MVVM.....</b>	<b>45</b>
<b>Библиографический список.....</b>	<b>68</b>