

МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное образовательное учреждение
высшего образования
«СМОЛЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СПОРТА»
Кафедра теории и методики легкой атлетики

Рабочая программа
обсуждена на заседании кафедры
« 14 » октября 2022 г.
протокол № 2
Зав. кафедрой С.Ю. Усачева

«УТВЕРЖДАЮ»
И.о. проректора по учебной работе
И.А. Дьячук
« 15 » н 20 22 г.

Рабочая программа по дисциплине
Дисциплины по физической культуре и спорту
(легкая атлетика)
основной профессиональной образовательной программы

по направлению подготовки 39.03.03 «Организация работы с молодежью»

Направленность (профиль программы): организация работы с молодежью

Уровень образования: бакалавриат
Форма обучения: очная

Курс – 2-3
Семестр – 4-5
Итоговая форма контроля – зачет(5 семестр)

Рабочую программу разработал:
к.п.н, ст.преподаватель: Писаренкова Е.П.

Смоленск 2022

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Пояснительная записка.....	3
1.1. Выписка из ФГОС 3++	3
1.2. Краткая характеристика изучаемой дисциплины.....	3
2. Результаты обучения по дисциплине	4
3. Место дисциплины в структуре ОПОП	6
4. Объем дисциплины и виды учебной работы.....	6
5. Содержание, структурированное по разделам (темам).....	7
5.1. Количество часов по видам занятий	7
5.2. Содержание дисциплины по видам занятий	7
6. Самостоятельная работа студентов.....	14
7. Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации.....	14
7.1. Этапы формирования компетенций	14
7.2. Типовые контрольные задания или иные материалы	17
7.2.1. Формы текущего, промежуточного и итогового контроля.....	17
7.2.2. Тестовые задания по дисциплине.....	19
7.2.3. Вопросы для итогового зачета по дисциплине «Прикладная физическая культура (легкая атлетика) для студентов 3 курса	23
8. Учебно-методическое обеспечение дисциплины	24
9. Перечень ресурсов информационно-коммуникативной сети Internet, необходимые для освоения дисциплины.....	25
10. Методические рекомендации преподавателю.....	25
11. Методические указания студентам	27
12. Материально-техническое обеспечение дисциплины.....	28
12.1. Лицензионное программное обеспечение	31