

УДК 004.738.5:004.438РНР

ББК 32.973.4

Л73

**Локхарт, Джош.**

Л73      Современный РНР. Новые возможности и передовой опыт / Дж. Локхарт ; пер. с англ. Р. Н. Рагимова. — 2-е изд., эл. — 1 файл pdf : 305 с. — Москва : ДМК Пресс, 2023. — Систем. требования: Adobe Reader XI либо Adobe Digital Editions 4.5 ; экран 10". — Текст : электронный.

ISBN 978-5-89818-349-3

Из книги вы узнаете, как РНР превратился в зрелый полнофункциональный объектно-ориентированный язык, с пространствами имен и постоянно растущей коллекцией библиотек компонентов. Автор демонстрирует новые возможности языка на практике. Вы узнаете о передовых методах проектирования и конструирования приложений, работы с базами данных, обеспечения безопасности, тестирования, отладки и развертывания.

Если вы уже знакомы с языком РНР и желаете расширить свои знания о нем, то эта книга для вас!

УДК 004.738.5:004.438РНР

ББК 32.973.4

**Электронное издание на основе печатного издания:** Современный РНР. Новые возможности и передовой опыт / Дж. Локхарт ; пер. с англ. Р. Н. Рагимова. — Москва : ДМК Пресс, 2016. — 304 с. — ISBN 978-5-97060-184-6. — Текст : непосредственный.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устраниении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации.

ISBN 978-5-89818-349-3

© 2015 Josh Lockhart

© Оформление, перевод на русский язык,  
ДМК Пресс, 2016



# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>Об авторе .....</b>	<b>13</b>
<b>Предисловие .....</b>	<b>14</b>
Что нужно знать об этой книге.....	14
Структура книги .....	15
Соглашения, принятые в этой книге.....	16
Использование примеров кода .....	16
Как связаться с нами.....	17
Благодарности.....	17
 <b>ЧАСТЬ I.</b>	
<b>Особенности языка .....</b>	<b>19</b>
<b>Глава 1. Новый PHP .....</b>	<b>20</b>
Прошлое .....	20
Настоящее .....	21
Будущее.....	23
<b>Глава 2. Особенности .....</b>	<b>25</b>
Пространства имен .....	25
Зачем нужны пространства имен .....	28
Объявление .....	28
Импорт и псевдонимы .....	30
Полезные советы .....	32
Интерфейсы.....	34
Трейты .....	39
Зачем нужны трейты .....	39
Как создать трейт .....	41
Как использовать трейт.....	43
Генераторы .....	44
Создание генератора.....	45
Использование генератора.....	46
Замыкания .....	48
Создание .....	49
Прикрепление состояния.....	50
Расширение Zend OPcache .....	53



## Оглавление

Включение расширения Zend OPcache .....	54
Настройка расширения Zend OPcache .....	55
Использование расширения Zend OPcache.....	56
<b>Встроенный HTTP-сервер .....</b>	<b>56</b>
Запуск сервера .....	57
Настройка сервера .....	57
Сценарии маршрутизации .....	58
Обнаружение встроенного сервера .....	58
Недостатки .....	59
Что дальше.....	59
<b>ЧАСТЬ II.</b>	
<b>Передовые технологии .....</b>	<b>61</b>
<b>Глава 3. Стандарты .....</b>	<b>62</b>
PHP-FIГ приходит на помощь .....	63
Совместимость фреймворков .....	64
Интерфейсы .....	64
Автозагрузка.....	64
Стиль .....	65
Что такое PSR? .....	65
PSR-1: Базовый стиль оформления кода .....	66
PSR-2: Строгий стиль оформления кода.....	68
PSR-3: Интерфейс журналирования .....	73
Создание компонента журналирования PSR-3 .....	73
Использование компонента журналирования PSR-3 .....	74
PSR-4: Автозагрузка.....	75
Почему автозагрузка так важна.....	76
Модель автозагрузки PSR-4.....	77
Как написать автозагрузчик PSR-4 (и почему этого делать не нужно) ....	78
<b>Глава 4. Компоненты .....</b>	<b>80</b>
Почему надо использовать компоненты?.....	80
Что представляют собой компоненты? .....	81
Компоненты и фреймворки .....	83
Не все фреймворки плохи .....	84
Использование инструмента, соответствующего задаче .....	85
Поиск компонентов .....	85
Магазин .....	86
Выбор .....	87
Оставьте отзыв .....	88
Использование PHP-компонентов .....	88
Установка Composer .....	89

Как использовать Composer .....	90
Пример проекта .....	92
Composer и закрытые хранилища .....	96
<b>Создание PHP-компонентов.....</b>	<b>98</b>
Имена производителя и пакета .....	98
Пространства имен.....	99
Организация файловой системы .....	99
Файл composer.json.....	100
Файл README.....	103
Реализация компонента.....	103
Управление версиями.....	106
Размещение на сайте Packagist .....	106
Использование компонента .....	107
<b>Глава 5. Передовой опыт.....</b>	<b>109</b>
Санирование и проверка ввода, и экранирование вывода .....	110
Санирование ввода.....	110
Проверка данных .....	114
Экранирование вывода.....	115
Пароли .....	116
Не храните пароли в открытом виде.....	116
Не ограничивайте пароли ваших пользователей .....	116
Не отправляйте пароли пользователей по электронной почте.....	117
Хеширование паролей пользователей с помощью bcrypt .....	117
Программный интерфейс хеширования паролей .....	119
Программный интерфейс хеширования паролей для PHP < 5.5.0.....	124
Даты, время и часовые пояса .....	125
Установка часового пояса по умолчанию .....	125
Класс DateTime .....	125
Класс DateInterval.....	127
Класс DateTimeZone.....	128
Класс DatePeriod.....	129
Компонент nesbot/carbon .....	130
Базы данных.....	131
Расширение PDO .....	131
Подключение базы данных и DSN.....	131
Параметризованные запросы .....	134
Результаты запроса .....	137
Транзакции .....	139
Многобайтовые строки .....	143
Кодировка символов.....	144
Отображение данных в кодировке UTF-8.....	145
Потоки данных .....	145
Обертки потоков .....	146
Контекст потока .....	150
Фильтры потоков .....	150



## Оглавление

Пользовательские фильтры потоков .....	153
<b>Ошибки и исключения .....</b>	<b>156</b>
Исключения .....	157
Обработчики исключений .....	161
Ошибки .....	162
Обработчики ошибок .....	164
Ошибки и исключения в ходе разработки .....	166
Эксплуатация .....	168
<b>ЧАСТЬ III.</b>	
<b>Развертывание, тестирование и настройка .....</b>	<b>171</b>
<b>Глава 6. Хостинг .....</b>	<b>172</b>
Разделяемые серверы .....	172
Виртуальный выделенный сервер .....	173
Выделенный сервер .....	174
PaaS .....	175
Выбор тарифного плана хостинга .....	176
<b>Глава 7. Комплектование .....</b>	<b>177</b>
Наша цель .....	178
Настройка сервера .....	178
Первый вход .....	178
Обновление программного обеспечения .....	179
Непrivилегированный пользователь .....	180
SSH-аутентификация с помощью парных ключей .....	181
Отключение парольной аутентификации и запрет входа пользователя root .....	183
PHP-FPM .....	184
Установка .....	184
Глобальная конфигурация .....	185
Настройка пулов .....	186
nginx .....	189
Установка .....	190
Виртуальный хост .....	190
Автоматизация комплектования .....	193
Делегирование комплектования .....	194
Дополнительные материалы .....	194
Что дальше .....	195
<b>Глава 8. Настройка .....</b>	<b>196</b>
Файл php.ini .....	196
Память .....	197

Zend OPcache.....	198
Выгрузка файлов.....	201
Максимальное время выполнения.....	202
Обслуживание сессий .....	203
Буферизация вывода .....	204
Кэш Realpath .....	204
Что дальше.....	205
<b>Глава 9. Развёртывание ..... 206</b>	
Управление версиями .....	206
Автоматизация развёртывания .....	207
Сделайте развёртывание простым .....	207
Сделайте развёртывание предсказуемым .....	207
Сделайте развёртывание обратимым .....	207
Capistrano.....	207
Как это работает .....	208
Установка .....	208
Настройка.....	209
Аутентификация.....	211
Подготовка удаленного сервера .....	211
Обработчики Capistrano .....	212
Развёртывание приложения.....	213
Откат к предыдущей версии приложения .....	213
Дополнительные материалы .....	213
Что дальше.....	213
<b>Глава 10. Тестирование ..... 214</b>	
Почему мы тестируем?.....	214
Когда мы тестируем?.....	215
Перед .....	215
В процессе .....	215
После.....	216
Что мы тестируем? .....	216
Как мы тестируем? .....	216
Модульное тестирование.....	216
Разработка через тестирование (TDD) .....	217
Разработка, основанная на функционировании (BDD) .....	217
PHPUnit .....	219
Структура каталогов .....	219
Установка PHPUnit .....	220
Установка Xdebug .....	221
Настройка PHPUnit.....	222
Класс Whovian .....	223
Класс теста WhovianTest .....	224



## Оглавление

Запуск тестов .....	227
Охват кода .....	228
Непрерывное тестирование с помощью Travis CI .....	229
Установка .....	229
Запуск .....	230
Дополнительные материалы .....	231
Что дальше.....	231
<b>Глава 11. Профилирование .....</b>	<b>232</b>
Когда следует использовать профилировщик.....	232
Типы профилировщиков.....	233
Xdebug .....	233
Настройка.....	234
Включение .....	235
Анализ .....	235
XHProf .....	235
Установка .....	236
XHGUIL.....	236
Настройка.....	237
Включение .....	237
Профилировщик New Relic .....	238
Профилировщик Blackfire .....	238
Дополнительные материалы .....	238
Что дальше.....	239
<b>Глава 12. HHVM и Hack .....</b>	<b>240</b>
HHVM .....	240
PHP в Facebook .....	241
Совместимость HHVM с Zend Engine .....	243
Будет ли HHVM правильным выбором для меня? .....	243
Установка .....	244
Настройка.....	245
Расширения.....	246
Мониторинг HHVM с помощью Supervisord.....	246
HHVM, FastCGI и Nginx .....	248
Язык Hack.....	250
Перевод с PHP на Hack .....	250
Что такое типы? .....	251
Статическая типизация .....	252
Динамическая типизация.....	253
Двойной подход языка Hack .....	254
Контроль типов в Hack .....	254
Режимы Hack .....	255
Синтаксис Hack .....	256

Структуры данных Hack.....	258
HHVM и Hack против PHP .....	259
<b>Дополнительные материалы .....</b>	<b>261</b>
<b>Глава 13. Сообщество .....</b>	<b>262</b>
Местная группа PHP-разработчиков .....	262
Конференции .....	262
Наставничество.....	263
Будьте в курсе .....	263
Сайты .....	263
Списки рассылок .....	263
Твиттер .....	263
Подкасты .....	263
Юмор.....	264
<b>Приложение А. Установка PHP .....</b>	<b>265</b>
Linux.....	265
Менеджеры пакетов.....	265
Ubuntu 14.04 LTS .....	266
CentOS 7 .....	268
MAMP .....	270
Homebrew .....	273
Сборка из исходных текстов.....	277
Получение исходного кода.....	278
Windows.....	284
Скомпилированные файлы .....	285
WAMP.....	285
Zend Server .....	286
<b>Приложение Б. Локальная среда разработки.....</b>	<b>287</b>
VirtualBox.....	288
Vagrant .....	289
Команды .....	289
Боксы .....	290
Инициализация.....	290
Комплектование .....	291
Синхронизация каталогов .....	292
Быстрый старт .....	293
<b>Предметный указатель .....</b>	<b>295</b>
<b>Об обложке.....</b>	<b>303</b>