

Рецензенты:

кафедра информатики и математического анализа, вычислительная лаборатория Глазовского государственного педагогического института им. В.Г.Короленко

Казаринов А.С.

Программирование в среде Turbo Pascal: Учеб.пособие. - Глазов: Глазовский государственный педагогический институт, 1996. - 106 с.

В пособии приведены основные характеристики языка и системы программирования Turbo Pascal версии 7.0 за исключением методов работы с данными динамической структуры и основ объектно-ориентированного программирования. Невключенные в базовый курс темы рассматриваются при углубленном изучении языка программирования и поэтому излагаются в отдельном пособии.

Для программной поддержки к пособию прилагается текстовый файл Posobie.pas, в котором собраны все рассмотренные примеры.

Для преподавателей и учителей при подготовке и проведении занятий по программированию, а также - для студентов и учащихся при самостоятельном изучении основ языка программирования Паскаль.

© Казаринов А.С., 1996

© Глазовский государственный педагогический институт, 1996

Введение	5
1. Интегрированная среда программирования	6
1.1. Вход в интегрированную среду	6
1.2. Система окон среды	6
1.3. Основное меню интегрированной среды	7
2. Структура программы	12
2.1. Алфавит. Идентификаторы	12
2.2. Структура программы	13
3. Типы данных	14
3.1. Классификация типов	14
3.2. Простые стандартные типы данных	15
3.2.1. Данные целого типа	15
3.2.2. Данные вещественного типа	15
3.2.3. Тип CHAR	15
3.2.4. Тип BOOLEAN	16
4. Выражения	16
4.1. Переменные	16
4.2. Константы	17
4.3. Стандартные функции	19
4.4. Функции для величин порядкового типа	19
4.5. Функции преобразования типов	20
4.6. Операции	20
4.6.1. Арифметические операции	20
4.6.2. Логические операции	21
4.6.3. Операции с битами информации	22
4.6.4. Порядок вычисления выражений	22
5. Операторы языка	23
5.1. Общая характеристика	23
5.2. Организация ввода и вывода	23
5.3. Простые операторы	24
5.3.1. Оператор присваивания	24
5.3.2. Метка, оператор перехода и пустой оператор	25
5.3.3. Примеры простейших программ	26
5.4. Условные операторы	27
5.4.1. Условный оператор IF	27
5.4.2. Условный оператор выбора варианта	28
5.5. Операторы цикла	29
5.5.1. Оператор цикла FOR	30
5.5.2. Оператор цикла WHILE	31
5.5.3. Оператор цикла REPEAT	32
5.5.4. Процедуры BREAK, CONTINUE	33
6. Простые нестандартные типы	33
6.1. Перечисляемый тип	33
6.2. Интервальный тип	34
7. Структурированные типы данных	35
7.1. Строка типа STRING и типа ASCII2	35
7.2. Массивы - регулярный тип	36
7.3. Тип множество	39
7.4. Запись - комбинированный тип	40
7.5. Процедуры и функции. Процедурный тип	42
8.1. Модели вызова	42

7.5.2. Объявление процедур и функций.	43
7.5.3. Параметры.	46
7.5.4. Процедурные типы.	48
7.5.5. Параметры процедурного типа.	50
✓7.6. Файловые типы. Работа с устройствами.	51
7.6.1. Файловые типы.	51
7.6.2. Текстовые файлы.	53
7.6.3. Нетипизированные файлы.	54
7.6.4. Внешние устройства в Turbo Pascal.	54
8. Тожественные и совместимые типы.	57
8.1. Тожественность типов.	57
8.2. Совместимость типов.	57
8.3. Совместимость в операциях присваивания.	58
9. Модульная технология программирования.	58
10. Использование языка ассемблера.	61
11. Работа с графикой.	66
11.1. Инициализация графического режима.	66
11.2. Координаты устройства и мировые координаты.	69
11.3. Линии и их стили.	70
11.4. Окружности, эллипсы и дуги.	71
11.5. Прямоугольники и ломаные.	73
11.6. Управление палитрой.	74
11.7. Работа с текстом.	76
11.8. Примеры программ с графикой.	77
12. Стандартные модули.	79
12.1. Модуль < CRT >.	79
12.2. Модуль < DOS >.	81
12.3. Модуль < PRINTER >.	82
12.4. Модуль < STRINGS >.	82
12.5. Модуль < SYSTEM >.	84
12.6. Модуль < WINDOS >.	87
12.7. Модуль < OVERLAY >.	88
12.8. Модуль < GRAPH >.	90
Приложение 1. Клавиши оперативного управления.	95
Приложение 2. Таблица кодов ASCII.	97
Приложение 3. Зарезервированные слова.	100
Приложение 4. Директивы компилятора.	101
Приложение 5. Примеры работы с мышкой.	102
Литература.	105