

# МИЛЛИОНЕРЫ

НАСТОЛЬНАЯ  
ИГРА

**НЕ ПРОПУСТИ!**

В следующих номерах  
«Классного Журнала»

Модели зданий,  
игровые карточки и куча  
классных ДЕНЕГ!



№ 36 (487) 2009 год

www.class.ru

# КЛАССНЫЙ

ЖУРНАЛ

МИЛЛИОНЕРЫ  
НАСТОЛЬНАЯ  
ИГРА



Пантукль и Жукабра  
в музее Древнего мира

АНЕКДОТЫ  
ГОРОСКОП



ШКОЛА

ГАРФИЛД

КЕЛЬВИН и ХОБС

Комиксы







МАГАЗИН  
КОМПЬЮТЕРНЫХ  
ИГР

400 ТЫСЯЧ

ПИЦЦЕРИЯ

400 ТЫСЯЧ

АТРАКЦИОНЫ

500 ТЫСЯЧ

ЗООПАРК

500 ТЫСЯЧ

ПАРК  
РАЗВЛЕЧЕНИЙ

300 ТЫСЯЧ

АКВАПАРК

500 ТЫСЯЧ

МАГАЗИН  
МОДНОЙ  
ОДЕЖДЫ

500 ТЫСЯЧ

КАТОК

300 ТЫСЯЧ

ВЫСТАВКА  
КОШЕК

300 ТЫСЯЧ

КАФЕ-  
МОРОЖЕНОЕ

300 ТЫСЯЧ

МАГАЗИН  
ИГРУШЕК

300 ТЫСЯЧ

КОНДИТЕРСКАЯ

500 ТЫСЯЧ

КИНОТЕАТР

300 ТЫСЯЧ

РОЛЛЕРДРОМ

300 ТЫСЯЧ

ДЕЛЬФИНАРИЙ

400 ТЫСЯЧ

МИЛЛИОНЕРЫ  
НАСТОЛЬНАЯ  
ИГРА

СТАРТ



# В ЭТОМ НОМЕРЕ:



**НОВОСТИ**  
стр. 2



**НЕБОСКРЁБЫ**  
стр. 12

**ФОКУС**  
стр. 19



**САМЫЕ БОЛЬШИЕ ЖИВОТНЫЕ**  
стр. 6



**ВЕЩИ ДЛЯ ВЕЛИКАНОВ**  
стр. 22

**ВКУСНЯТИНА**  
стр. 26

**АНЕКДОТЫ**  
стр. 9

**ГАРФИЛД**  
стр. 10

**ЧТО ЭТО?**  
стр. 14

**ГОРОСКОП**  
стр. 27

**КЛАССНЫЙ**  
ЖУРНАЛ

Подписные индексы в каталогах:

«Почта России» – 99142

«Пресса России» – 27225

Торопитесь на почту!

**Главный редактор**  
Татьяна Коробкова  
life@osp.ru

**Редактор**  
Юлия Маркелова

**Ответственный секретарь**  
Людмила Смилевская

**Дизайн, вёрстка**  
Дмитрий Войтов  
Сергей Малюта

**Главный художник**  
Дмитрий Александров

**Литературный редактор, корректор**  
Ирина Масалкина

**Коммерческий директор**  
Татьяна Филина

**Директор по маркетингу**  
Елена Сыбачина

**Менеджер по маркетингу**  
Мария Залеская

**Реклама**  
ООО «Рекламное агентство «Чемпион»  
Лидия Агниашвили  
т. (495) 956-33-06

**Распространение**  
ООО «ОСП-Курьер»  
Павел Сафронов  
т. (495) 725-47-85

**Адрес редакции:**  
127254, Москва,  
ул. Руставели, д. 12а, стр. 2  
**Телефон:** (495) 253-75-72  
**Факс:** (495) 253-92-04  
**E-mail:** class@osp.ru

**Адрес для писем:**  
127254, Москва, а/я 42,  
«Классный журнал»  
**Сайт:** www.class.ru

© 2009 Издательство «Открытые системы». Все права защищены.



**ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ**  
Open Systems Publications

**Учредитель и издатель:**  
ЗАО «Издательство «Открытые системы».  
109072, Москва,  
ул. Серафимовича, д. 2, к. 3

**Генеральный директор**  
Галина Герасина

**Президент**  
Михаил Борисов

Журнал зарегистрирован  
Государственным комитетом  
РФ по печати. Свидетельство  
№ 018798 от 14.05.1999.

Гигиенический сертификат  
№ 77.99.60.953.Д.003013.03.09  
от 24.03.2009.

Журнал для детей среднего  
школьного возраста.

Подписано в печать 23.09.2009.  
Тираж 95000 экз.

Цена свободная.

Отпечатано в ООО «Богородский полиграфический комбинат» 142400, Московская область, г. Ногинск, ул. Индустриальная, д. 40б.

Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

© 2009 PAWS INCORPORATED ALL RIGHTS RESERVED. «GARFIELD» and the GARFIELD characters are registered and unregistered trademarks of Paws, Incorporated  
© 2009 Universal Press Syndicate





Теперь нарисуй глаза, рот, нос, наметь волосы. Постепенно стирай линии схемы.



Когда всё окажется на своих местах, обведи линии ручкой, а карандаш сотри. Осталось раскрасить – и портрет Зана готов!



ИТРИ



БЁЛЪГ

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...



# МИЛЛИОНЕРЫ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Для игры нужны:

- карта
- игровые деньги
- карточки судьбы
- карточки зданий
- модели зданий
- кубик
- фишки



Играть можно компанией до четырёх человек.

В начале игры каждому игроку выдаётся 50 тысяч. В дальнейшем, каждый раз пересекая поле СТАРТ, игрок снова получает 50 тысяч. Все игроки ставят свои фишки (например, пуговицы) на СТАРТ, бросают по очереди кубик и ходят вперёд на выпавшее число ходов. Попав на поле-звёздочку, игрок берёт карточку судьбы из колоды, выполняет указание, кладёт её обратно и перемешивает колоду.

В начале игры карточки судьбы перемешивают и кладут перевёрнутой стопкой. Рядом кладут игровые деньги – это БАНК.

На карте есть здания, под которыми указана их стоимость. Попав на такое поле, игрок может приобрести здание – если у него хватает денег и если здание не принадлежит другому игроку.



В этом случае игрок берёт себе карточку здания, подтверждающую покупку, а на карту выставляет модель этого здания.

В любой момент два игрока могут договориться о продаже своих зданий и сказать об этом другим игрокам.

ПЯТЬ ТИПОВ ЗДАНИЙ:

АКВАПАРК	РОЛЛЕРДРОМ	КАТОК
ВЫСТАВКА КОШЕК	ДЕЛЬФИНАРИЙ	ЗООПАРК
ПИЦЦЕРИЯ	КАФЕ-МОРОЖЕНОЕ	КОНДИТЕРСКАЯ
КИНОТЕАТР	ПАРК РАЗВЛЕЧЕНИЙ	АТТРАКЦИОНЫ
МАГАЗИН ИГРУШЕК	МАГАЗИН МОДНОЙ ОДЕЖДЫ	МАГАЗИН КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

Здание можно в любой момент продать банку по указанной на карте цене. Карточка возвращается в колоду и здание снова считается ничейным.

Если игроку надо выплатить сумму, которой у него нет, он должен продавать свои здания, пока не сможет расплатиться. Если на выплату не осталось ни денег, ни зданий, игрок становится банкротом и выбывает из игры.

Если выбыли все игроки, кроме одного – он объявляется победителем!

