

УДК 793.4/794:159.9
ББК 8.3
М23

А

Манчулянцев, Олег.

М23 Краутя [Электронный ресурс] / О. Манчулянцев, А. Анискевич. — Эл. изд. — Электрон. текстовые дан. (1 файл pdf : 104 с.). — М. : ДМК Пресс, 2018. — Систем. требования: Adobe Reader XI либо Adobe Digital Editions 4.5 ; экран 10".

ISBN 978-5-93700-047-7

Современные системы управления социальными задачами усложнились настолько, что потеряли управляемость. А затраты возросли настолько, что потеряли экономическую эффективность. Гражданам нужны новые форматы объединения усилий для решения социальных задач.

Книга описывает новые форматы взаимодействия в парадигме краудсорсинга и открытых инноваций.

УДК 793.4/794:159.9
ББК 88.3

Деривативное электронное издание на основе печатного издания: Краутя / О. Манчулянцев, А. Анискевич. — М. : ДМК Пресс, 2012. — 104 с. — ISBN 978-5-94074-308-8.

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации.

ISBN 978-5-93700-047-7

© ДМК Пресс, 2012

А

Содержание

Intro	4
ЧАСТЬ I. МИР ЧЕРЕЗ ПРИЗМУ ИГР	5
Глава 1. Роль игр в нашей жизни	5
Глава 2. Про организаторов игр	8
Глава 3. Как выигрывать в играх	10
Глава 4. Хотите ли вы играть в чужие игры?	18
Глава 5. Умножение усилий	30
ЧАСТЬ II. КАК СОЗДАВАТЬ СВОИ ИГРЫ	32
Глава 1. Геймификация как наука	32
Глава 2. Инструмент создания идеальных систем	35
Глава 3. Новые инструменты объединения усилий	42
Глава 4. Новые эквиваленты для обмена	49
Глава 5. Перспективы применения игр в экономике	53
ЧАСТЬ III. КРЕСТОВЫЙ ПОХОД ЗА САМОСТОЯТЕЛЬНОСТЬЮ	55
ЧАСТЬ IV. ЛУЧШИЕ ПРАКТИКИ	61
Глава 1. Дом	61
Глава 2. Соседи	63
Глава 3. Транспорт	64
Глава 4. Домашнее хозяйство	70
Глава 5. Система питания	72
Глава 6. Здоровье	74
Глава 7. Бизнес	77
Глава 8. Воспитание	79
Глава 9. Образование	80
ЧАСТЬ V. КАК СТАТЬ ГЕРОЕМ В СОБСТВЕННОЙ ОБЩИНЕ	83
Глава 1. Action-Rank	83
Глава 2. Объединение	85
Глава 3. Внедрение лучших практик	86
Глава 4. Система управления районом (Municipal activity planning system)	89
Глава 5. Помощники из электронной России	90
Глава 6. Симуляторы для тренировки навыков	92
Глава 7. Совершенствование лучших практик	93
Глава 8. Crowd-платформа для реализации проектов	95
ЧАСТЬ VI. TO DO LIST, или ЗА ЧТО ХВАТАТЬСЯ В ПЕРВУЮ ОЧЕРЕДЬ	97
Шаг № 1. Инвентаризация	97
Шаг № 2. Контроль за выполнением обязательств	97
Шаг № 3. Новые инициативы	97
Шаг № 4. Новый общественный договор	99