

УДК 004.41:338.5 (076)
Р 837

Рекомендовано к изданию методическим советом ПГУТИ,
протокол № 32, от 10.05.2016 г.

Рецензент:

заведующий кафедрой программного обеспечения и управления в
технических системах ФГБОУ ВО ПГУТИ,
д.т.н., профессор Тарасов В.Н.

Ружников В.А., Вержаковская М.А., Аронов В.Ю.

Р Экономика программной инженерии: методические указания по
выполнению контрольной работы / В.А. Ружников – Самара:
ПГУТИ, 2016. – 23 с.

Дисциплина «Экономика программной инженерии» является частью цикла БЗ. Профессиональный цикл (базовая часть) дисциплин ООП ВО (бакалавриата) по направлению 09.03.04 «Программная инженерия» и профилю подготовки «Разработка программно-информационных систем», адресована студентам 4 курса (8 семестр) очной и заочной форм обучения. Дисциплина реализуется кафедрой программного обеспечения и управления в технических системах факультета информационных систем и технологий.

Методические указания разработаны в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки «09.03.04 – «Программная инженерия» (уровень бакалавриата), утвержденный приказом Минобрнауки России от 12.03.2015 N 229 (зарегистрировано в Минюсте России 01 апреля 2015 г. N 36676).

Методические указания содержат теоретические вопросы по теме «Расчет показателей экономической эффективности IT-проекта», а также задание для выполнения контрольной работы для студентов факультета заочного обучения с примером решения.

©, Ружников В.А., 2016

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	5
1 ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ.....	7
1.1 Понятие денежного потока.....	7
1.2 Методы анализа инвестиционной деятельности.....	8
1.3 Чистая приведенная стоимость.....	10
1.4 Внутренняя норма рентабельности.....	11
2 ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ.....	14
2.1 Задание на контрольную работу.....	14
2.2 Алгоритм решения задачи.....	14
2.3 Пример решения задачи.....	16
2.4 Варианты заданий.....	20
2.5 Вопросы к защите контрольной работы.....	22
2.6 Требования к оформлению контрольной работы.....	22
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ.....	25