

ИНТЕРПРЕТАЦИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ ИССЛЕДОВАНИЙ СЛОЖНОСТИ ЛУНОК ПРИ ИГРЕ В МИНИ-ГОЛЬФ.

А.Н. Корольков, доцент, к.т.н.,

Б.А. Яковлев, доцент, к.п.н.,

Кафедра теории и методики гольфа РГУФКСиТ

Цель игры в мини-гольф – с использованием клюшки поразить мячом 18 лунок за наименьшее число ударов. В мини-гольфе игроки высокого класса в большинстве случаев попадают мячом в лунку с 1 удара. Траектории мячей, при этом, весьма различны: криволинейные, реализуемые с учетом кривизны игровой поверхности; прямолинейные, проходящие через центр лунки и прямолинейные с рикошетом от ограждений игровой зоны и препятствий. Некоторые удары в мини-гольфе осуществляются с преднамеренным боковым вращением мячей.

В мини-гольфе мячи отличаются друг от друга в определенных правилах пределах по массе, жесткости, упругости (отскоку) и шероховатости поверхности. Выбор мяча, начальной скорости, спина и направления его движения, в конечном счете, определяющих требуемую траекторию, реализуется игроком на основе его рецептивных антиципативных представлений, врожденных и приобретенных в результате его тренировочного и игрового опыта. Траекториям мяча, при которых он попадает в лунку, соответствует некоторое множество начальных перечисленных выше условий, среди которых игрок старается реализовать такие, которые увеличивают вероятность поражения лунки с одного удара.

Факт попадания мяча в лунку однозначно определяется его положением и мгновенной скоростью в момент достижения мячом окрестности лунки в некоторой системе координат, связанной с центром лунки и, например, с исходным положением мяча перед ударом. Практически можно выделить несколько характерных граничных вариантов попадания мяча в лунку: мяч еле достигает края лунки и сваливается в нее (мгновенная скорость мяча при этом близка к нулю); мяч перелетает центр лунки, ударяется в ее заднюю стенку и оказывается внутри; мяч заходит в лунку сбоку, переваливаясь через ее край справа или слева (мгновенная скорость его не высока и направление ее не проходит через центр лунки). Альтернативные соответствующие случаи промахов: мяч не докатывается до края лунки; мяч перескакивает лунку из-за слишком высокой скорости; мяч прокатывается по краю лунки и