

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ  

---

**ГОУВПО**  
**“ВОРОНЕЖСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ АКАДЕМИЯ”**  

---

**КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ,**  
**МОДЕЛИРОВАНИЯ И УПРАВЛЕНИЯ**

---

**ИНФОРМАТИКА.**  
**СОЗДАНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИЙ**

**Методические указания к РГР для СРС**

**Для студентов всех направлений,**  
**дневной формы обучения**

**ВОРОНЕЖ**  
**2011**

УДК 681.3.06

**Информатика. Создание презентаций** [Текст] : метод. указания к РГР для СРС / Воронеж. гос. технол. акад.; сост. С. В. Чикунов, С. В. Глущенко. – Воронеж : ВГТА, 2011. – 16 с.

Методические указания разработаны в соответствии с требованиями ГОС ВПО подготовки выпускников по всем направлениям. Они предназначены для закрепления теоретических знаний дисциплин цикла ЕН. В методических указаниях даны темы РГР № 2 и список требований по её оформлению, приведён пример оформления РГР и контрольные вопросы. Даны рекомендации, вопросы и требования для подготовки к коллоквиумам.

Данные методические указания могут быть использованы при подготовке специалистов и бакалавров сокращенной формы обучения.

Библиогр.: 5 назв.

Составители: доценты С.В. ЧИКУНОВ, С.В. ГЛУЩЕНКО

Научный редактор профессор Г.В. АБРАМОВ

Рецензент профессор Ю.С. СЕРБУЛОВ  
(Воронежский институт высоких технологий)

Печатается по решению  
редакционно-издательского совета  
Воронежской государственной технологической академии

© Чикунов С.В.,  
Глущенко С.В., 2011  
© ГОУВПО «Воронежская  
государственная  
технологическая  
академия», 2011

Оригинал-макет данного издания является собственностью Воронежской государственной технологической академии, его репродуцирование (воспроизведение) любым способом без согласия академии запрещается.

**РГР № 2**  
**СОЗДАНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ (ПРЕДМЕТНАЯ ОБЛАСТЬ)**  
**СРЕДСТВАМИ ПРОГРАММЫ MS POWERPOINT.**  
**ОФОРМЛЕНИЕ ОТЧЁТА СРЕДСТВАМИ ТЕКСТОВОГО**  
**ПРОЦЕССОРА MS WORD**

**Порядок выполнения РГР**

1. Получить у преподавателя вариант задания и изучить его.
2. Продумать структуру будущей презентации.
3. Подобрать необходимый материал (текст, рисунки, музыкальные и видео клипы) и подготовить его, если это необходимо.
4. Приступить к созданию слайдов презентации.
5. Создать эффекты анимации и звуковые эффекты объектов на слайдах.
6. Создать эффекты перехода при смене слайдов.
7. Создать гиперссылки и итоговые слайды, если нужно.
8. Настроить параметры демонстрации презентации.
9. Показать презентацию преподавателю, и если она будет принята, то оформить работу согласно правилам оформления РГР.

**Правила оформления РГР**

**Содержание работы**

Отчёт о выполнении РГР оформляется на стандартных листах бумаги формата А4. Объём работы 8 – 15 листов со скриншотами слайдов. Отчёт выполняется в текстовом процессоре MS Word и должен содержать следующие разделы:

Титульный лист.

1. Цель работы.
2. Задание.
3. Описание порядка выполнения работы, скриншоты слайдов, а также подробное описание всех эффектов, используемых на слайдах.
4. Список использованных источников.

Отчёт должен быть представлен в распечатанном и электронном виде.

## Требования к презентации

1. Результат работы в виде созданной на ЭВМ презентации, содержащей все необходимые данные и элементы оформления.
2. Презентация должна быть сохранена в двух форматах: презентации и демонстрации.

## Порядок сдачи работы

После того, как презентация будет создана, отлажена и принята преподавателем, расчетно-графическая работа должна быть защищена.

На защиту студент должен представить полностью оформленную в соответствии с вышеизложенными требованиями работу. Защита состоит из демонстрации готовой презентации и объяснения того, как она была создана в программе MS PowerPoint, а также из ответов на вопросы.

1. Что такое презентация?
2. Что такое слайд?
3. Какие объекты могут быть в составе слайда?
4. Какими способами можно создать презентацию?
5. Как выбрать оформление презентации?
6. Какие существуют режимы просмотра слайдов?
7. Для чего используется обычный режим?
8. Для чего используется режим сортировщика слайдов?
9. Для чего используется режим показа слайдов?
10. Как создать итоговый слайд?
11. Как отформатировать текст?
12. Как добавить и изменить размеры текстового блока?
13. Что нужно сделать для создания текстовых объектов?
14. Как оформить слайды по образцам?
15. Как выбрать и изменить цветовую схему, фон?
16. Как добавить и отформатировать диаграмму?
17. Как добавить и отформатировать изображение?
18. Как создать эффекты при смене слайдов?
19. Как создать анимацию объектов слайда?
20. Какие параметры можно менять для эффекта анимации?

21. Сколько эффектов анимации может быть на одном слайде?
22. Может ли один объект иметь несколько видов анимации?
23. Как создать командные кнопки (гиперссылки)?
24. Как настроить презентацию?
25. Какие форматы применяются для сохранения презентации?

### **Варианты РГР**

1. Создание презентации обучения в ВГТА.
2. Создание презентации о своей специальности.
3. Создание презентации о себе и своих увлечениях.
4. Создание презентации о летнем отдыхе.
5. Создание презентации мобильного телефона.
6. Создание презентации о футболе.
7. Создание презентации “История модельного ряда BMW”.
8. Создание презентации о городе.
9. Создание презентации об известном актёре.
10. Создание презентации об известном исполнителе.
11. Создание презентации об известной группе.
12. Создание презентации “Отдых на Мальдивах”.
13. Создание презентации “Санаторий им. Цюрупы”.
14. Создание презентации сказки.
15. Создание презентации компьютерной игры.
16. Создание презентации о животных.
17. Создание презентации о мультфильме.
18. Создание презентации о фильме.
19. Создание презентации об отдыхе на море.
20. Создание презентации о работе.
21. Создание презентации о научных достижениях.
22. Создание презентации какого-либо товара.
23. Создание презентации какой-либо услуги.
24. Создание презентации продукции фирмы.
25. Создание презентации магазина.

## Пример оформления РГР № 2

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО  
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

ВОРОНЕЖСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ АКАДЕМИЯ

Специальность \_\_\_\_\_

Кафедра Информационных технологий моделирования и управления

## РАСЧЁТНО-ГРАФИЧЕСКАЯ РАБОТА № 2

по дисциплине:  
“Информатика”

**Тема:** Создание презентации мобильного телефона  
Motorola ROKR E8 средствами программы MS PowerPoint.  
Оформление отчёта средствами текстового процессора MS Word

**Выполнил:** А. В. Иванов гр. X-095

---

подпись, дата

**Проверил:** С. В. Чикунов доц. каф. ИТМиУ

---

подпись, дата

**Воронеж 2010**

**Цель работы:** изучение приёмов работы и создания мультимедиа презентаций в программе MS PowerPoint, а также документов в текстовом процессоре MS Word.

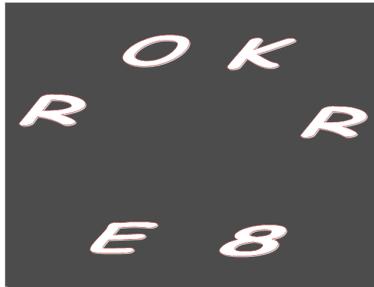
**Задание.** Используя программу MS PowerPoint, разработать презентацию обзора телефона Motorola ROKR E8, а также различных новинок технологий, применённых компанией Motorola в производстве сотовых телефонов. Оформить отчёт о работе в текстовом процессоре MS Word.

### Порядок выполнения работы

Во время показа всех слайдов звучит отрывок из трека Fergie – Fergalicious (feat. Will.i.am).wav

#### Слайд 1:

- смена слайда автоматически после 7 секунд;
- эффект смены слайда “Жалюзи вертикальные”;
- на протяжении всего слайда идёт показ анимированной картинки с надписью MOTOROLA.



- 1) Объект WordArt “R”.  
Изменение: Удвоенный знак 8.
- 2) Объект WordArt “O”.  
Изменение: Горизонтальный знак 8.
- 3) Объект WordArt “K”.  
Изменение: Квадрат наизнанку.
- 4) Объект WordArt “R”.  
Изменение: Нейтрон.

5) Объект WordArt “Е”.

Изменение: Петля.

6) Объект WordArt “8”.

Изменение: Скруглённая звезда.

У всех:

- Начало: По щелчку;
- Задержка: 0 секунд;
- Скорость: 2 сек (средне).

**Слайд 2:**

- смена слайда автоматически после 8 секунд;
- эффект смены слайда “Наплыв вправо”.



1) Картинка E8, вид спереди.

- Начало: После предыдущего;
- Задержка: 0 секунд;
- Скорость: 0,5 сек (очень быстро);
- Изменение: Растягивание.

2) Объект WordArt “ROKR E8”.

- Начало: Вместе с предыдущим;
- Задержка: 1 секунда;
- Скорость: 1 сек (быстро);
- Изменение: Развёртывание.

3) Картинка E8, вид справа.

- Начало: После предыдущего;
- Задержка: 0 секунд;
- Скорость: 0,5 сек (очень быстро);
- Изменение: Случайные полосы.

- 4) Картинка Е8, вид слева.
  - Начало: Вместе с предыдущим;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 0,5 сек (очень быстро);
  - Изменение: Случайные полосы.
- 5) Объект WordArt “ROKR Е8”.
  - Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 1 секунда;
  - Скорость: 1 сек (быстро);
  - Изменение: Падение.
- 6) Картинка Е8, вид слева.
  - Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 2 сек (средне);
  - Изменение: Перемещение вправо.
- 7) Картинка Е8, вид справа.
  - Начало: Вместе с предыдущим;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 2 сек (средне);
  - Изменение: Перемещение влево.
- 8) Картинка Е8, вид слева.
  - Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 0,5 сек (очень быстро);
  - Изменение: Увеличение.
- 9) Картинка Е8, вид слева.
  - Начало: Вместе с предыдущим;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 0,5 сек (очень быстро);
  - Изменение: Увеличение.
- 10) Картинка Е8, вид слева.
  - Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 0,5 сек (очень быстро);
  - Изменение: Центрифуга.

**Слайд 3:**

- смена слайда автоматически после 2 секунд;
- эффект смены слайда “Наплыв вправо”.



1) Картинка № 1.

- Начало: После предыдущего;
- Задержка: 0 секунд;
- Скорость: 1 сек (быстро);
- Изменение: Увеличение с поворотом.

2) Текст.

- Начало: Вместе с предыдущим;
- Задержка: 0 секунд;
- Скорость: 0,3 сек;
- Изменение: Увеличение с поворотом.

3) Картинка № 2.

- Начало: После предыдущего;
- Задержка: 0 секунд;
- Скорость: 1 сек (быстро);
- Изменение: Скачок вверх.

4) Картинка № 3.

- Начало: После предыдущего;
- Задержка: 0 секунд;
- Скорость: 2 сек (средне);
- Изменение: Выскакивание.

**Слайд 4:**

- смена слайда автоматически после 2 секунд;

- эффект смены слайда “Нет”;
- текст сверху слева “Технология”.



- 1) Картинка.
  - Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 1 сек (быстро);
  - Изменение: Поворот вокруг центра.
- 2) Объект WordArt “Omega Wheel”.
  - Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 0,5 сек (очень быстро);
  - Изменение: Жалюзи.
- 3) Объект WordArt “Omega Wheel”.
  - Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 1 сек (быстро);
  - Изменение: Вращение.
- 4) Картинка линия.
  - Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 1 сек (быстро);
  - Изменение: Подъём.
- 5) Картинка линия.
  - Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 2 сек (средне);
  - Изменение: Пользовательский путь.

- 6) Объект WordArt “Omega Wheel”.
- Начало: После предыдущего;
  - Задержка: 0 секунд;
  - Скорость: 2 сек (средне);
  - Изменение: Изменение размера шрифта.

#### Для всех следующих слайдов

- смена слайда автоматически после 0 секунд;
- эффект смены слайда “Нет”.

#### Слайд 5:

- текст сверху “Технология ModeShift”;
- текст справа сверху “режим «камеры»”;
- картинка телефона слева.



- 1) Стрелка с текстом “переход к плееру”.
- 2) Стрелка с текстом “возврат назад”.
- 3) Стрелка с текстом “масштаб уменьшить”.
- 4) Стрелка с текстом “масштаб увеличить”.
- 5) Стрелка с текстом “фотокамера/видеокамера”.
- 6) Стрелка с текстом “переход к снятому”.

#### Для всех:

- Начало: По щелчку;
- Задержка: 0 секунд;
- Скорость: 1 сек (быстро);
- Изменение: Выезжание.

*Далее следует аналогичное описание остальных слайдов, описание параметров демонстрации презентации и список использованных источников.*

## ПОДГОТОВКА К КОЛЛОКВИУМАМ

Коллоквиум проводится в устной форме. Студент должен ответить на два вопроса по темам дисциплины и ответить на дополнительные вопросы преподавателя.

### Вопросы к 1-му коллоквиуму

1. Последовательность подготовки и решения задачи на ЭВМ.
2. Свойства и формы записи алгоритмов. Элементы схем алгоритмов. Типы структур алгоритмов.
3. Интегрированная среда TURBO PASCAL. Алфавит языка PASCAL. Составные части программы.
4. Идентификаторы. Элементы данных. Комментарии.
5. Стандартные типы данных.
6. Стандартные функции. Арифметические выражения: правила записи и порядок вычисления.
7. Операторы. Оператор присваивания. Операторы ввода-вывода. Форматный вывод.
8. Разветвляющиеся вычислительные процессы. Типы структур. Составной оператор.
9. Логические выражения: правила записи и вычисления. Таблица истинности.
10. Условный оператор IF: формы, конструкция. Вложенная конструкция условного оператора IF.
11. Оператор варианта. Оператор безусловного перехода.
12. Циклические вычислительные процессы. Типы структур. Классификация операторов цикла.
13. Оператор цикла с параметром.
14. Логический оператор цикла с предусловием.
15. Логический оператор цикла с постусловием.
16. Массивы: описание, ввод-вывод одномерных массивов.

### Вопросы ко 2-му коллоквиуму

1. Информация и данные.
2. Информационные процессы и технологии.

3. Меры и единицы количества и объёма информации.
4. Системы счисления. Порождение целых чисел в позиционных системах счисления.
5. Особенности использования 8-й и 16-й систем счисления. Перевод целых чисел из 10-й системы в любую другую позиционную систему счисления. Перевод чисел из 2-й, 8-й или 16-й системы в 10-ю.
6. Понятие “Информатика”. История развития ЭВМ.
7. Классификация ЭВМ. Классификация компьютеров по этапам развития.
8. Классификация ЭВМ. Классификация компьютеров по условиям эксплуатации, по производительности и характеру использования.
9. Архитектура фон Неймана. Принципы фон Неймана.
10. Архитектура и структура компьютера.
11. Устройство ПЭВМ. Характеристика основных блоков.
12. Внешние устройства ПЭВМ, их характеристики.
13. Программное обеспечение ПК. Классификация ПО.
14. Системные программы. Программы-оболочки.
15. Операционные системы. Файловая система ОС.
16. Операционная система MS Windows. Рабочий стол и управление в ОС MS Windows. Значки и ярлыки объектов.
17. Структура окна ОС MS Windows. Операции с файловой структурой. Система окон “Мой компьютер”.
18. Текстовые редакторы и процессоры. Структура окна MS Word. Режимы отображения документов.
19. Панели инструментов MS Word. Основные принципы работы с текстовым процессором MS Word.
20. Компьютерная графика. Виды компьютерной графики. Графические редакторы.
21. Табличные процессоры.
22. СУБД и базы данных.
23. Компьютерные презентации.
24. Назначение и классификация компьютерных сетей.
25. Локальные вычислительные сети.
26. Топология и архитектура компьютерных сетей.

27. Глобальная компьютерная сеть Internet. Стек протоколов TCP/IP.

28. Основные службы и типы протоколов компьютерных сетей. Программы браузеры.

29. Справочные и поисковые информационные системы.

30. Компьютерные вирусы и антивирусные программы.

## **БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК**

### **Основной**

*Стоцкий, Ю.* Office 2007. Изучаем самостоятельно [Текст] / Ю. Стоцкий. – СПб. : Питер, 2007. – 524 с.

*Васильев, А.* Microsoft Office 2007. Новые возможности [Текст] / А. Васильев. – СПб. : Питер, 2007. – 160 с.

*Чикунов, С. В.* Создание мультимедиа презентаций в Microsoft PowerPoint [Текст] : методические указания к практическим занятиям по курсу “Мультимедиа технология” для студентов спец. 230201 / С. В. Чикунов, С. В. Глущенко, И. Е. Медведкова / Воронеж. гос. технол. акад. – Воронеж, 2009. – 31 с.

### **Дополнительный**

*Иванов, В.* Microsoft Office System 2003 [Текст] / В. Иванов. – СПб. : Питер, 2004. – 640 с.

*Хэлворсон, М.* Эффективная работа с Microsoft Office System 2003 [Текст] / М. Хэлворсон; пер. с англ. Т. Федоровой. – СПб. : Питер, 2004. – 1232 с.

Учебное издание

**ИНФОРМАТИКА.  
СОЗДАНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИЙ**

Методические указания к РГР для СРС

Для студентов всех направлений,  
дневной формы обучения

Составители: ЧИКУНОВ Сергей Владимирович  
ГЛУЩЕНКО Сергей Владимирович

Подписано в печать . . . . . 2011. Формат 60х84 1/16 .

Усл. печ. л. 1,0. Тираж 50 экз. Заказ С-

ГОУВПО «Воронежская государственная технологическая академия» (ГОУВПО «ВГТА»)

Отдел полиграфии ГОУВПО «ВГТА»

Адрес академии и отдела полиграфии:

394036, Воронеж, пр. Революции, 19