

УДК 519.682

## ЗАДАЧИ И УПРАЖНЕНИЯ ПО ОСНОВАМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Составитель: канд. тех. наук, доцент А.С.Казаринов

Рецензент: канд. физ.-мат. наук, доцент В.В.Маев

Приведены задачи и упражнения по ос  
Бейсик и Паскаль. Задачи первого раздел  
использоваться при изучении любого языка программирования. Задачи по  
разработке программ сложной структуры рекомендуются в качестве итоговых  
отчетных заданий и тем курсовых работ по программированию и ВТ.

Предназначены для преподавателей и учителей при подготовке и проведении  
занятий по программированию, а также для студентов и учащихся средних  
учебных заведений при самостоятельном изучения языков программирования.

## СОДЕРЖАНИЕ

### Раздел 1. Задачи и упражнения по языку Бейсик

1. Командный режим. Программы линейной структуры.....	4
2. Структуры ветвления .....	5
3. Циклические структуры .....	6
4. Одномерные массивы.....	7
5. Двумерные массивы .....	8
6. Работа с символьной информацией .....	9
7. Работа с графической информацией.....	11
8. Работа со звуковой информацией .....	12
9. Внутренние и внешние подпрограммы типа процедур и функций пользователя.....	12
10. Работа с внешними устройствами.....	13
11. Программы сложной структуры.....	15

### Раздел 2. Упражнения и задачи по языку Паскаль

1. Числовые типы. Оператор присваивания.....	18
2. Логический тип.....	20
3. Простейшие программы .....	21
4. Операторы: условный, составной, пустой, перехода.....	24
5. Операторы цикла .....	26
6. Литерный тип.....	27
7. Перечислимые и ограниченные типы.....	29
Оператор варианта.....	29
8. Регулярные типы: одномерные массивы.....	32
9. Регулярные типы: матрицы.....	35
10. Регулярные типы: строки .....	36
11. Функции процедуры.....	38
12. Рекурсия.....	43
13. Комбинированные типы. Оператор присоединения .....	45
14. Множественные типы .....	48
15. Файловые типы.....	51