

УДК 519.682

ЗАДАЧИ И УПРАЖНЕНИЯ ПО ОСНОВАМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Составитель: канд. тех. наук, доцент А.С.Казаринов

Рецензент: канд. физ.-мат. наук, доцент Р.В.Маев

Приведены задачи и упражнения по ос
Бейсик и Паскаль. Задачи первого раздел
использоваться при изучении любого языка программирования. Задачи по
разработке программ сложной структуры рекомендуются в качестве итоговых
отчетных заданий и тем курсовых работ по программированию и ВТ.

Предназначены для преподавателей и учителей при подготовке и проведении
занятий по программированию, а также для студентов и учащихся средних
учебных заведений при самостоятельном изучения языков программирования.

СОДЕРЖАНИЕ

Раздел 1. Задачи и упражнения по языку Бейсик

| | |
|---|----|
| 1. Командный режим. Программы линейной структуры..... | 4 |
| 2. Структуры ветвления | 5 |
| 3. Циклические структуры | 6 |
| 4. Одномерные массивы..... | 7 |
| 5. Двумерные массивы | 8 |
| 6. Работа с символьной информацией..... | 9 |
| 7. Работа с графической информацией..... | 11 |
| 8. Работа со звуковой информацией..... | 12 |
| 9. Внутренние и внешние подпрограммы типа процедур и функций пользователя..... | 12 |
| 10. Работа с внешними устройствами..... | 13 |
| 11. Программы сложной структуры..... | 15 |

Раздел 2. Упражнения и задачи по языку Паскаль

| | |
|--|----|
| 1. Числовые типы. Оператор присваивания..... | 18 |
| 2. Логический тип..... | 20 |
| 3. Простейшие программы..... | 21 |
| 4. Операторы: условный, составной, пустой, перехода..... | 24 |
| 5. Операторы цикла | 26 |
| 6. Литерный тип..... | 27 |
| 7. Перечислимые и ограниченные типы..... | 29 |
| Оператор варианта..... | 29 |
| 8. Регулярные типы: одномерные массивы..... | 32 |
| 9. Регулярные типы: матрицы..... | 35 |
| 10. Регулярные типы: строки | 36 |
| 11. Функции процедуры..... | 38 |
| 12. Рекурсия..... | 43 |
| 13. Комбинированные типы. Оператор присоединения..... | 45 |
| 14. Множественные типы | 48 |
| 15. Файловые типы..... | 51 |