

УДК 004.896(075.8)
ББК 32.973-018.2я73
К64

Рецензенты:

канд. техн. наук, доц. Ю. А. Савельев (Уральский государственный университет путей сообщения);
заслуженный изобретатель РФ, зав. кафедрой начертательной геометрии и машиностроительного черчения д-р техн. наук, проф. Н. Н. Черемных (Уральский государственный лесотехнический университет)

Научный редактор – д-р техн. наук, проф. С. Б. Комаров

Конакова, И. П.

К64 Основы проектирования в графическом редакторе КОМПАС-График-3D V14 : учебное пособие / И. П. Конакова, И. И. Пирогова. – Екатеринбург : Изд-во Урал. ун-та, 2014. – 112 с.
ISBN 978-5-7996-1279-5

В пособии представлены элементы интерфейса программы, даются объяснения по выполнению основных команд чертежно-конструкторского редактора КОМПАС-График-3D V14. Приведены практические примеры, позволяющие последовательно выполнять конкретные графические задания средствами компьютерной графики. В приложениях предлагается по 30 вариантов заданий для закрепления пройденного материала.

Предназначено для студентов технических вузов всех форм обучения, изучающих курсы «Начертательная геометрия», «Начертательная геометрия. Инженерная графика», «Инженерная графика», «Инженерная графика и основы проектирования», «Инженерная и компьютерная графика» «Компьютерная графика».

Библиогр.: 10 назв. Табл. 3. Рис. 100. Прил. 2.

УДК 004.896(075.8)
ББК 32.973-018.2я73

ISBN 978-5-7996-1279-5

© Уральский федеральный
университет, 2014

ОГЛАВЛЕНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ	3
ВВЕДЕНИЕ	5
ГЛАВА 1	6
1. Основные элементы интерфейса	6
2. Общие сведения о системе.....	12
2.1. Основные типы документов в КОМПАС	12
2.2. Единицы измерения в КОМПАС.....	16
2.3. Системы координат	17
3. Общие приемы работы.....	19
3.1. Управление перемещением курсора и формой его представления	19
3.2. Объектные привязки	21
4. Построение геометрических объектов	25
4.1. Построение точек	26
4.2. Построение вспомогательных прямых.....	27
4.3. Построение фасок и скруглений.....	36
4.4. Штриховка областей	39
5. Простановка размеров.....	41
ГЛАВА 2	48
1. Способы выделения объектов	48
2. Редактирование и удаление объектов	51
3. Ввод и редактирование текста	54

ПРИЛОЖЕНИЕ 1	79
ПРИЛОЖЕНИЕ 2	94
БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК	78