

УДК 004.6

ББК 32.972

P58

Робинсон, Ян.

P58 Графовые базы данных. Новые возможности для работы со связанными данными / Я. Робинсон, Дж. Вебер, Э. Эифрем ; пер. с англ. Р. Н. Рагимова. — 3-е изд., эл. — 1 файл pdf : 257 с. — Москва : ДМК Пресс, 2023. — Систем. требования: Adobe Reader XI либо Adobe Digital Editions 4.5 ; экран 10". — Текст : электронный.

ISBN 978-5-89818-566-4

Из книги вы узнаете, как проектировать и реализовывать приложения, основанные на графовых базах данных, привносящих мощь графов в широкий круг прикладных областей. Если вам необходимо уменьшить время выполнения запросов пользователей или создать базу данных, способную приспособливаться под быстро развивающийся бизнес, эта книга продемонстрирует вам практическое применение графовых моделей.

Второе издание книги содержит обновленные примеры кода и схемы, соответствующие актуальному синтаксису графовой базы данных Neo4j, а также информацию о новом функционале Neo4j.

Издание предназначено для программистов, желающих изучить работу графовых баз данных и научиться максимально использовать их мощь в своей работе.

УДК 004.6

ББК 32.972

Электронное издание на основе печатного издания: Графовые базы данных. Новые возможности для работы со связанными данными / Я. Робинсон, Дж. Вебер, Э. Эифрем ; пер. с англ. Р. Н. Рагимова. — 2-е изд. — Москва : ДМК Пресс, 2016. — 256 с. — ISBN 978-5-97060-201-0. — Текст : непосредственный.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устраниении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации.

ISBN 978-5-89818-566-4

© 2015 Neo Technology, Inc.

© Оформление, перевод, ДМК Пресс, 2016

Содержание

Пролог	10
Предисловие	13
Глава 1. Введение	17
Что такое граф?	17
Обзор областей применения графов	19
Графовые базы данных	20
Механизмы вычисления графов	22
Преимущества графовых баз данных	23
Производительность	24
Гибкость	24
Оперативность	25
Итоги	25
Глава 2. Варианты хранения взаимосвязанных данных	26
Недостатки NOSQL-баз данных при работе со взаимосвязями.....	30
Взаимосвязи в графовых базах данных.....	35
Итоги	41
Глава 3. Моделирование данных графиками	42
Модели и задачи	42
Графовая модель со свойствами и метками	43
Графовые запросы: введение в Сургер	44
Философия языка Сургер	45
MATCH	47
RETURN	48
Другие фразы языка Сургер	48
Сравнение реляционного и графового моделирования	49
Реляционная модель системы управления	51
Графовое моделирование системы управления	56
Тестирование модели	58
Кросс-модели нескольких прикладных областей	60
Создание графа творчества Шекспира.....	64

6 ❖ Содержание

Введение в запросы	66
Определение шаблонов для поиска.....	68
Ограничение совпадений	70
Обработка результатов.....	71
Цепочки в запросах	72
Распространенные просчеты при моделировании	73
Проблемы анализа источников электронных писем	73
Первый блин комом?	73
Со второго раза все получится	76
Эволюция прикладной области	79
Идентификация узлов и взаимосвязей.....	85
Как избежать антишаблонов.....	85
Итоги	86
Глава 4. Разработка приложений графовых баз данных...88	
Моделирование данных.....	88
Описание модели с учетом потребностей приложения.....	89
Узлы представляют сущности, взаимосвязи формируют структуру	90
Подробные имена или свойства взаимосвязей.....	91
Моделирование фактов в виде узлов	92
Работа.....	92
Исполнение ролей	92
Электронная переписка	94
Рецензии.....	94
Представление комплексных типовых значений в виде узлов.....	94
Время	95
Хронологическое древо.....	95
Связанные списки.....	97
Управление версиями	98
Итеративная и поэтапная разработка	98
Архитектура приложений	100
Встроенная поддержка или сервер	100
Встроенная поддержка Neo4j.....	100
Серверный режим	102
Серверные расширения	103
Кластеризация	106
Репликация	106
Запись буфера с помощью очередей	107

Глобальные кластеры.....	107
Балансировка нагрузки.....	107
Отделение трафика чтения от трафика записи	107
Распределительный кэш.....	109
Чтение собственных записей	110
Тестирование	111
Разработка модели данных, основанная на тестировании	111
Пример: модель данных социальной сети	
и ее тестирование	112
Тестирование серверных расширений.....	116
Тестирование производительности	118
Тесты производительности запросов	119
Тесты производительности приложений.....	120
Тестирование с помощью репрезентативных данных	121
Планирование производственных мощностей	123
Критерии оптимизации	124
Производительность	124
Калькуляция затрат на увеличение	
производительности графовой базы данных.....	125
Варианты оптимизации производительности	125
Избыточность.....	127
Нагрузка	127
Импорт и массовая загрузка данных.....	128
Первоначальный импорт.....	128
Пакетный импорт.....	130
Итоги	133
Глава 5. Графы в реальном мире	134
Почему выбирают графовые базы данных.....	134
Типичные примеры использования.....	136
Социальные сети	136
Рекомендации.....	137
Геоинформационные системы	138
Управление справочными данными	139
Сети и управление центром обработки данных	139
Авторизация и контроль доступа (для коммуникаций)	141
Реальные примеры	142
Социальные рекомендации (Профессиональная	
социальная сеть).....	142

Модель данных Talent.net	144
Выявление социальных взаимосвязей	145
Поиск коллег с определенными интересами	149
Добавление взаимосвязей WORKED_WITH	152
Авторизация и контроль доступа	155
Модель данных компании TeleGraph.....	156
Поиск доступных администратору ресурсов	159
Определение доступности ресурса администратору	160
Поиск администраторов по учетной записи.....	163
Геоинформационные системы и логистика	165
Модель данных Global Post	166
Расчет маршрута.....	169
Поиск кратчайшего маршрута с помощью Cypher.....	172
Реализация расчета маршрутов с помощью фреймворка Traversal.....	175
Итоги	180
Глава 6. Внутреннее устройство графовых баз данных	182
Нативная обработка графов	182
Нативное хранилище графов	186
Программные интерфейсы	192
Программный интерфейс ядра.....	193
Базовый интерфейс	193
Фреймворк Traversal.....	194
Нефункциональные характеристики	196
Транзакции	197
Восстановляемость.....	199
Доступность	200
Масштабирование.....	202
Мощность.....	203
Задержки.....	203
Производительность	204
Итоги	206
Глава 7. Интеллектуальный анализ с помощью теории графов	207
Поиск в глубину и ширину	207
Поиск маршрутов с помощью алгоритма Дейкстры	209
Алгоритм A*	217

Теория графов и прогнозное моделирование.....	218
Триадические замыкания	219
Структурный баланс	221
Локальные перемычки	226
Итоги	228
Приложение А. Обзор NOSQL-баз данных	229
Движение NOSQL	229
ACID или BASE.....	231
Секторы NOSQL.....	233
Хранилища документов.....	233
Хранилища пар ключ-значение	236
Семейства столбцов	239
Запросы или обработка в агрегированных хранилищах.....	242
Графовые базы данных	243
Графы со свойствами	244
Гиперграфы	245
Триплеты	246
Предметный указатель	249
Об авторах	254
Заключение.....	255