

УДК 372.85
ББК 74.263.2
С91

Сухих Н.А.

С91 Поурочные разработки по информатике. 7 класс : пособие для учителя / Н.А. Сухих. — 2-е изд., эл. — 1 файл pdf : 304 с. — Москва : ВАКО, 2020. — (В помощь школьному учителю). — Систем. требования: Adobe Reader XI либо Adobe Digital Editions 4.5 ; экран 10". — Текст : электронный.

ISBN 978-5-408-05124-3

Семиклассники уже знакомы с азами работы на компьютере, и теперь им предстоит овладеть новыми программами, такими, как программа растровой графики Paint, текстовый процессор *Microsoft Word*, векторный редактор *StarOffice Draw*, система компьютерного черчения КОМПАС, *StarOffice Impress*, *Microsoft PowerPoint*. Сценарии уроков предполагают пошаговое освоение ребятами этих программ. А оригинальные творческие задания, без сомнения, заинтересуют детей и повысят их мотивацию.

Пособие построено на основе учебника Н.Д. Угриновича и будет полезно как молодым учителям информатики, так и педагогам со стажем.

УДК 372.85
ББК 74.263.2

Электронное издание на основе печатного издания: Поурочные разработки по информатике. 7 класс : пособие для учителя / Н.А. Сухих. — Москва : ВАКО, 2013. — 304 с. — (В помощь школьному учителю). — ISBN 978-5-408-01270-1. — Текст : непосредственный.

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации.

ISBN 978-5-408-05124-3

© ООО «ВАКО», 2013

Содержание

От автора	3
Примерное тематическое планирование	4
Урок 1. Вводное занятие	7
Урок 2. Урок – интеллектуальная игра «Повторим, что знаем?»	13
Урок 3. История развития вычислительной техники	17
Урок 4. История развития вычислительной техники	21
Урок 5. Электронный этап развития ЭВМ	25
Урок 6. Электронный этап развития ЭВМ	34
Урок 7. Информация. Формы представления информации. Свойства информации	39
Урок 8. Информационные процессы	49
Урок 9. Кодирование информации. Основные единицы измерения информации	53
Урок 10. Контрольная работа по теме «Информация. Кодирование информации»	59
Урок 11. Типы персональных компьютеров	61
Урок 12. Внешнее и внутреннее устройство персонального компьютера	64
Урок 13. Центральный процессор	71
Урок 14. Устройства ввода информации	74
Урок 15. Устройства вывода информации	80
Урок 16. Внутренняя память	85
Урок 17. Внешняя память	88
Урок 18. Практикум «Устройство компьютера»	93
Урок 19. Самостоятельная работа по теме «Устройство ПК» ..	96
Урок 20. Данные и программы. Файл	100
Урок 21. Файловая система	105
Урок 22. Архивация файлов	107
Урок 23. Системное программное обеспечение	113
Урок 24. Прикладное программное обеспечение. ПО общего назначения	120

Урок 25. Прикладное программное обеспечение. ПО специального назначения	129
Урок 26. Лицензионные, условно-бесплатные и свободно распространяемые программы.	134
Урок 27. Графический интерфейс операционных систем и приложений	138
Урок 28. Окна	145
Урок 29. Диалоговые панели	149
Урок 30. Работа с файлами и папками в ОС <i>Windows</i>	151
Урок 31. <i>Проводник</i>	155
Урок 32. Поиск файлов	161
Урок 33. Зачет по основам работы в ОС <i>Windows</i>	165
Урок 34. Компьютерные вирусы и антивирусные программы.	168
Урок 35. Урок-соревнование «Итог I полугодия»	174
Урок 36. Виды компьютерной графики	180
Урок 37. Сохранение графических файлов в различных форматах	186
Урок 38. Растровый графический редактор <i>Paint</i>	189
Урок 39. Редактирование рисунков в графическом редакторе <i>Paint</i>	195
Урок 40. Палитра цветов	198
Урок 41. Текстовые инструменты	200
Урок 42. Геометрические преобразования.	202
Урок 43. Итоговый урок по теме «Растровый графический редактор <i>Paint</i> »	204
Урок 44. Урок-олимпиада «Графический редактор <i>Paint</i> »	206
Урок 45. Векторный графический редактор, встроенный в текстовый процессор <i>Word</i>	209
Урок 46. Творческая работа в векторном редакторе <i>Word</i>	214
Урок 47. Интерфейс графического векторного редактора <i>StarOffice Draw</i>	216
Урок 48. Инструменты для рисования произвольных линий	222
Урок 49. Инструмент <i>Форма</i>	226
Урок 50. Использование эффектов в <i>StarOffice Draw</i>	230
Урок 51. Текстовые инструменты	236
Урок 52. Знакомство с панелью инструментов <i>Эффекты</i>	238
Урок 53. Применение эффектов <i>StarOffice Draw</i> к надписям.	240
Урок 54. Система компьютерного черчения <i>КОМПАС</i>	244
Урок 55. Построение основных чертежных объектов	249
Урок 56. Самостоятельная работа по теме «Построение основных чертежных объектов»	250
Урок 57. Построение объемных фигур в чертежной среде <i>КОМПАС</i>	253

Урок 58. Построение объемных фигур в чертежной среде <i>КОМПАС</i>	258
Урок 59. Мультимедийные интерактивные презентации	261
Урок 60. Дизайн презентации	268
Урок 61. Анимация в <i>PowerPoint</i>	274
Урок 62. Настройка анимации	277
Урок 63. Настройка показа презентации	286
Урок 64. Вставка звука	289
Урок 65. Настройка действия в презентации	293
Урок 66. Демонстрация презентации	294
Урок 67. Использование анимации в презентациях <i>StarOffice Impress</i>	296
Урок 68. Разработка презентаций с помощью <i>Мастера</i> <i>автопилота</i>	298